

INTERACTION FLOW VISUALIZATION FOR

# GAME NAME HERE

CONTEXT

Ebit prorumque vollatae et qui ut quid quodi rem consequi ipsu-  
san dignis re provitem abor alibusa piciisc ietur? Quiatis quunt  
volupie ndustia a disto experro di sunt et ullaut quis eum id eati  
temporp oreruntiosse si bla quia doluptat modia velitiorro blaut  
venis ne explis ese soloreptus aut et endellorem vent.

RULES — *What is the structure of the game?*

Ebit prorumque vollatae et qui ut quid quodi rem consequi ipsu-  
san dignis re provitem abor alibusa piciisc ietur? Quiatis quunt  
volupie ndustia a disto experro di sunt et ullaut quis eum id eati  
temporp oreruntiosse si bla quia doluptat modia velitiorro blaut  
venis ne explis ese soloreptus aut et endellorem vent.

PLAY — *Who will play the game, and how?*

Ebit prorumque vollatae et qui ut quid quodi rem consequi ipsu-  
san dignis re provitem abor alibusa piciisc ietur? Quiatis quunt  
volupie ndustia a disto experro di sunt et ullaut quis eum id eati  
temporp oreruntiosse si bla quia doluptat modia velitiorro blaut  
venis ne explis ese soloreptus aut et endellorem vent.

CULTURE — *Why play the game?*

Ebit prorumque vollatae et qui ut quid quodi rem consequi ipsu-  
san dignis re provitem abor alibusa piciisc ietur? Quiatis quunt  
volupie ndustia a disto experro di sunt et ullaut quis eum id eati  
temporp oreruntiosse si bla quia doluptat modia velitiorro blaut  
venis ne explis ese soloreptus aut et endellorem vent.

Run sketch

Game over