

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Информатика и системы управления

КАФЕДРА Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6

Студент Кашима Ахмед

Группа ИУ7 – 33Б

Вариант № 5

Описание условия задачи

Построить дерево в соответствии со своим вариантом задания. Вывести его на экран в виде дерева. Реализовать основные операции работы с деревом: обход дерева, включение, исключение и поиск узлов. Сравнить эффективность алгоритмов сортировки и поиска в зависимости от высоты деревьев и степени их ветвления.

Описание технического задания

Построить частотный словарь (слово – количество повторений) из слов текстового файла в виде дерева двоичного поиска. Вывести его на экран в виде дерева. Осуществить поиск указанного слова в дереве и в файле. Если слова нет, то (по желанию пользователя) добавить его в дерево и, соответственно, в файл. Сравнить время поиска слова в дереве и в файле.

Входные данные:

1. Целое число, представляющее собой номер команды:

целое число в диапазоне от 0 до 7.

Выходные данные:

Результат выполнения определенной команды.

Описание структуры данных

// Структура деревьа

```
typedef struct tree_node
{
    const char *name; // название узла
    struct tree_node *left; // меньшие
    struct tree_node *righ; // старшие
}tree_node_t;
```

Меню программы:

- 1 Прочитать дерево из файла.
- 2 Вывести дерево на экран.
- 3 Добавить узел в дереве.
- 4 Найти слово в дереве.
- 5 Удалить слово из дерева.
- 6 Сравнить время поиска слова в дереве и в файле..
- 7 Сравнить время сортировки слов в дереве и в файле.
- 0 Выйти из программы.

Обращение к программе:

Запускается через терминал с помощью команды ./арр.exe.

Аварийные ситуации:

1. Некорректный ввод номера команды.

На входе: число, большее чем 7 или меньшее, чем 0.

На выходе: сообщение «Ошибка: Вы выбрали неправильное действие!»

2. Совершение вывод дерева, сравнения поиска слова и поиск в дереве при пустом дереве.

На входе: целое число в диапазоне от 2 до 7 (номер команды, кроме команды 3).

На выходе: сообщение «Ошибка: Дерево пустое!»

Описание алгоритма

Алгоритм поиска элемента в дереве: Обходятся все вершины дерева начиная с корня до левого поддерева потом до правого поддерева пока не встретим вершину, которую хотим найти.

Алгоритм обхода дерева в префиксной форме: Обходятся корень до поддеревьев. (Сначало обходим левое поддерево, потом правое)

Алгоритм удаления элемента в дереве: Обходятся все вершины дерева в префиксную форму, и если нашли вершину которую хотим удалить, то мы ее удаляем и на это место записываем самый маленький элемент правого дерева слева.

НАБОР ТЕСТОВ

	Название теста	Пользовательский ввод	Результат
1	Некорректный ввод команды	-1	Ошибка: Вы выбрали неправильное действие!
2	Удаление элемента из пустого дерева	Команда 5	Ошибка: Дерево пустое!
4	Поиск вершины в	Команда 4	Ошибка: Дерево

	пустое дерево		пустое!
5	Время поиска слова в пустое дерево	Команда 6	Ошибка: Дерево пустое!
6	Время сортировки вершин пустого дерева	Команда 7	Ошибка: Дерево пустое!

Оценка эффективности алгоритма поиска

Измерения поиска будет производиться в секундах.

Размер	Дерево	Файл
23	0.000003	0.000043
100	0.000004	0.000054
200	0.000006	0.000064
500	0.000005	0.000086

Оценка эффективности алгоритма сортировки

Измерения сортировки будет производиться в секундах.

Размер	Дерево	Файл
23	0.000023	0.000086
100	0.000053	0.000171
200	0.000094	0.000281
500	0.000215	0.000518

Из данных таблиц можно сделать вывод, что алгоритм поиска и алгоритм сортировки дерева лучше работает, чем алгоритм поиска и сортировки файла.

Алгоритм сортировки дерева лучше работает потому, что в дереве все элементы уже отсортированые и, те элементы которые повторяются не записываются в дерево.

Ответы на контрольные вопросы

1. Что такое дерево?

Дерево – нелинейная структура данных, которая используется для представления иерархических связей «один ко многим». Дерево с базовым типом Т определяется рекурсивно: это либо пустая структура (пустое дерево), либо узел типа Т с конечным числом древовидных структур того же типа – поддеревьев.

2. Как выделяется память под представление деревьев?

Выделение памяти под деревья определяется типом их представления. Это может быть таблица связей с предками (No вершины - No родителя), или связный список сыновей. Оба представления можно реализовать как с помощью матрицы, так и с помощью списков. При динамическом представлении деревьев (когда элементы

можно удалять и добавлять) целесообразнее использовать списки -т.е. выделять память под каждый элемент динамически.

3. Какие бывают типы деревьев?

АВЛ-деревья, сбалансированные деревья, двоичные, двоичного поиска.

4. Какие стандартные операции возможны над деревьями?

Основные операции с деревьями: обход (инфиксный, префиксный, постфиксный), поиск элемента по дереву, включение и исключение элемента из дерева.

5. Что такое дерево двоичного поиска?

Дерево двоичного поиска - дерево, в котором все левые потомки «моложе»

предка, а все правые - «старше». Это свойство выполняется для любого узла, включая корень.

Вывод

Основным преимуществом двоичного дерева перед другими структурами данных является возможная высокая эффективность реализации основанных на нём алгоритмов поиска и сортировки. Хранение и обработка дерева требует аккуратного обращение с памятью.