instniejeTakaTablica ← false – zmienna służąca do przechowywania informacji czy dla danej tablicy istnieją podtablice

wyświetlono ← false – zmienna pomocnicza; jednorazowo wyświetla informacje

rozmiar ← 0

NazwaPliku ← ”wyniki.txt”

funkcja pobierzTablice()

{

wpisujemy rozmiar tablicy

rozmiar ← wpisana wartość

dopóki (cin.fail() || rozmiar<=0) –jeśli rozmiar<=0 lub podano znak inny niż liczba

wypisz „Blad! Podaj poprawna liczbe”

cin.clear()

cin.ignore(256, ‘\n’) – czyścimy flagę błędu i ignorujemy błędne dane

ponownie wprowadzamy wartość ponownie

int \*tablica = new int[rozmiar] – deklarujemy tablicę dynamiczną

dla i=0 dopóki i<rozmiar wykonuj

Podajemy element tablicy nr. i+1

tablica[i] = podany element nr. i+1

dopóki cin.fail() –sprawdzamy czy podany znak jest liczbą

wyświetl „Blad! Podaj liczbe!”

cin.clear()

cin.ignore(256,'\n')

wprowadzamy wartość ponownie

zwróć tablicę

}

Funkcja znajdzPodtablice (int tab[], int n)

{

utwórz plik (NazwaPliku)

wpisujemy do pliku tablicę główną

dla i=0 dopóki i<n wykonuj

jeżeli i+1==n

wypisz „]” i zakończ tablicę

w przeciwnym razie

wypisz „ , ”

dla i=0 do i<n wykonuj

sum ← 0

dla j=i dopóki j<n wykonuj

sum=sum+tab[j]

jeżeli sum=0

istniejeTakaTablica=true

jednorazowo wyświetlamy wiadomość że taka podtablica istnieje

wpisz podtablice do pliku

wyświetl przedział (i,j) indeksów gł. tablicy, w którym zawarta jest podtablica

dla l=i dopóki l<=j

jeżeli (l+1>j)

wypisz „]”

w przeciwnym wypadku

wypisz „ ,”

jeżeli istniejeTakaTablica nie zostało nigdy ustawione na true

wyświetl „Nie istnieja podtablice, ktorych suma wynosi 0”

zamknij plik

}

int main ()

{

tablica ← pobierzTablice()

znajdzPodtablice(tablica, rozmiar)

delate [] tablica

wyniki(NazwaPliku)

jeżeli plik wyniki otworzył się poprawnie

wypisz na ekran jego zawartość

zamknij plik

w przeciwnym przypadku

wyświetl „Nastapil blad przy probie otwarcia pliku”

}

end.