Технологическая карта Координатного стола

Марка фильтра: UNIX 303



Рисунок 1 – расположение точек

n1 – n6 – точки позиций, по которым будет идти движение клевого пистолета

1. Включаем ПК, включаем шкаф, открываем программу загрузится.



, ждем пока

2. Открываем программу

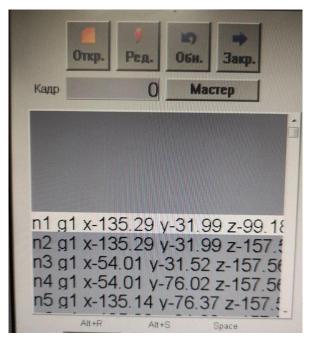


Рисунок 2 – программа координат

3. Нам нужно обнулить координаты, нажимаем ноль СК станка



Рисунок 3 – Ноль станка

4. После того как координаты встали на ноль, начинаем настройку координат,



```
n1 g1 x-101.00 y-62.40 z-99.17 1000
n2 g1 x-20.90 y-62.40 z-99.17 f1000
n3 g1 x-20.90 y-106.00 z-99.17 f1000
n4 g1 x-101.50 y-105.60 z-99.17 f900
n5 g1 x-101.50 y-68.0 z-99.17 f800
n6 g1 z-60 f900

m30
m47
```

Рисунок 4 – настройка координат

Чтобы настроить вручную каждую точку нужно перейти в режим ручного перемещения

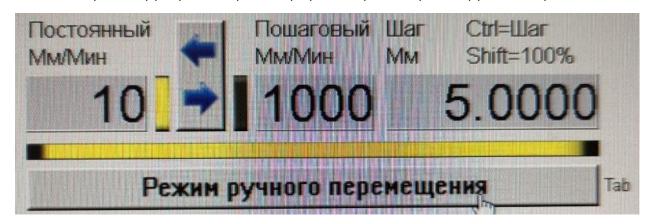


Рисунок 5 – настройка координат

Клавишами PgUp PgDn настраивается Z

Стрелками титанастраивается х и у

5. Вручную настраиваем каждую n1 – n6(выставляем каждую точку, записываем ее координаты в блокнотовский файл), перед этим отцепив датчик подачи клея. При настройке нужно использовать кнопку «по кадрам». Перемещение от точки до точки происходит при кнопке «Старт»

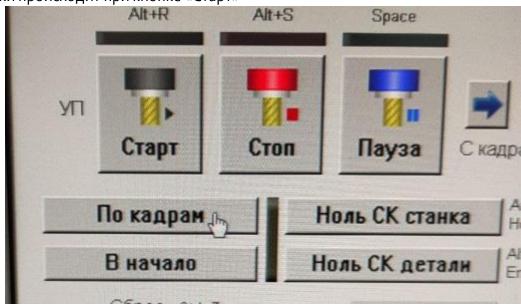


Рисунок 6 - по кадрам