






Escolha de Cores

Paleta

	HEX	R	G	B	H	S	L
	3FEEFA	63	238	250	184	95%	61%
	3385FD	51	133	253	216	98%	60%
	64FA2F	100	250	47	104	95%	58%
	33FDAD	51	253	173	156	98%	60%
	7745FF	119	69	255	256	100%	64%

Justificativas para as matizes da paleta

Justificativa para a matiz principal (*deve ser baseada no assunto do aplicativo ou em uma ideia que o grupo quer que o aplicativo transmita*)

Escolhemos essa cor como matiz principal para o nosso aplicativo, pois além de ser uma cor muito relacionada com a área da fisioterapia, está muito presente também no mundo gamer ao lado dos eletrônicos que possuem iluminação RGB.

Justificativa para a segunda matiz (*se usou menos que duas matizes, deixe em branco*)

A nossa segunda matiz foi escolhida para complementar a matiz principal em pequenos detalhes em nosso aplicativo.

Justificativa para a terceira matiz (*se usou menos que três matizes, deixe em branco*)

Essa matiz oferece um contraste com os tons claros que escolhemos anteriormente, dessa forma criando um ambiente confortável para o usuário.






Justificativa para a quarta matiz (*se usou menos que quatro matizes, deixe em branco*)

Essa matiz serve para detalhes pequenos dentro das páginas complementando as outras cores.

Justificativa para a quinta matiz (*se usou menos que cinco matizes, deixe em branco*)

A escolha dessa matiz servirá como um suporte para a segunda matiz e não ficar todos os planos de fundo com a mesma cor, e dando diversidade.

Paleta alternativa (obrigatório para A)

	HEX	R	G	B	H	S	L
	AF43FA	175	67	250	275	95%	62%
	9572AD	149	114	173	276	26%	56%
	FABB50	250	187	80	38	94%	65%
	2AFA81	42	250	129	145	95%	57%
	6FAD89	111	173	137	145	27%	56%

Justificativas para as matizes da paleta alternativa (para A)

Justificativa para a matiz principal (*deve ser baseada no assunto do aplicativo ou em uma ideia que o grupo quer que o aplicativo transmita*)

Como a maioria dos jogos utilizam paletas de cores mais vibrantes, utilizamos um roxo claro forte para simular os ambientes de jogos, ao mesmo tempo mantendo uma referência ao mundo dos fisioterapeutas.

Justificativa para a segunda matiz (*se usou menos que duas matizes, deixe em branco*)

Essa matiz foi escolhida para servir como um suporte para a matiz principal que escolhemos.

Justificativa para a terceira matiz (*se usou menos que três matizes, deixe em branco*)

Escolhemos essa matiz secundária pois ela entra em contraste com o roxo claro forte escolhido da primeira matiz. Mantendo a temática da paleta de cores vibrantes que os jogos possuem.

Justificativa para a quarta matiz (*se usou menos que quatro matizes, deixe em branco*)

A quarta matiz possui o mesmo propósito da terceira, de contrastar com a principal mantendo a temática de video-games, assim como um ambiente de fisioterapia.

Justificativa para a quinta matiz (*se usou menos que cinco matizes, deixe em branco*)

Essa quinta matiz foi escolhida para servir de suporte para a quarta matiz que escolhemos para pequenos detalhes.