Ohjelmiston laadulliset metriikat

Kasper Hirvikoski

Metriikat käytänteiden tukena ohjelmiston laadun arvioimisessa

"As software engineers and designers, it's easy to lose sight of the very human impact of the bugs we ship."

- MICHAEL JUREWITZ

Kehityksen haasteet

- Testaamisen ja käytön välillä on suuri kuilu
- Virheiden korjaaminen jälkikäteen on kallista
- Virheitä on mahdoton välttää
- Kehittäminen on haastavaa!

Mitä laatu on?

Asiakkaan ja käyttäjien asettamat toiveet ja tarpeet.

- ISO & IEEE

Käyttäjä kokee ulkoisen laadun



Sisäinen laatu kertoo toteutuksesta

```
10 i = 0
20 i = i + 1
30 PRINT i; " neliö = "; i * i
40 IF i >= 10 THEN GOTO 60
50 GOTO 20
60 PRINT "Valmis!"
70 END
```

Miten arvioida laatua?

- Lasketaan julkaisun jälkeisten virheiden määrä (ulkoinen laatu)
- Arvioidaan mm. lähdekoodin laatua, monimutkaisuutta ja riippuvuuksia (sisäinen laatu)

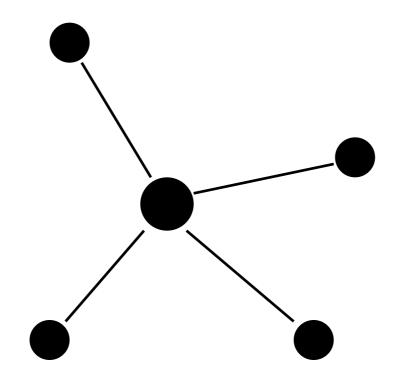
Metriikat arvioivat ohjelmistoa ja etsivät siitä kriittisiä (virheherkkiä) komponentteja.

Muutokset lisäävät monimutkaisuutta

+4257

- 1631

Komponenteilla on usein riippuvuuksia



Virheet eivät paljastu ilman testejä

assertTrue(true);

1/1631 riviä katettu testeillä

Perinteiset metriikat

- Perinteisimmät metriikat pohjautuvat koodirivien määrään (< 1990)
- CK-metriikat keskittyvät metodien, yliluokkien ja lapsien lukumäärään sekä tutkivat komponenttien riippuvuuksia, vastuita ja yhtenäisyyttä (1994)
- Muodostavat muiden metriikoiden pohjan

Pinnalla olevat metriikat

- Koodikirnu
- Verkkoanalyysi
- Testikattavuus
- Mutaatiotestaus

Koodikirnu tutkii muutoksia

- Versionhallintajärjestelmistä saadaan tieto kuinka monta riviä on lisätty, poistettu tai muutettu edelliseen versioon nähden
- Ehdottomat mitat eivät kerro totuutta
- Suhteutetaan nämä muutokset aikaan

Koodikirnu tutkii muutoksia

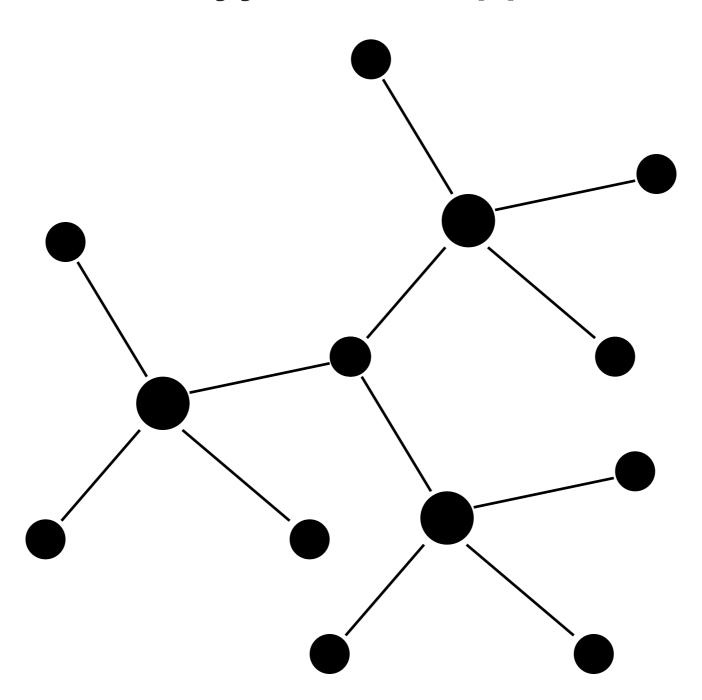
- 1. Käsitellyt koodirivit / Koodirivien määrä
- 2. Poistetut koodirivit / Koodirivien määrä
- 3. Käsitellyt tiedostot / Tiedostojen määrä
- 4. Muutosten määrä / Käsitellyt tiedostot

Koodikirnu tutkii muutoksia

- 5. Muutosten ajanjakso / Tiedostojen määrä
- 6. Käsitellyt ja poistetut koodirivit / Muutosten ajanjakso
- 7. Käsitellyt koodirivit / Poistetut koodirivit
- 8. Käsitellyt ja poistetut koodirivit / Muutosten määrä

Koodi joka *muuttuu* useasti ennen julkaisua on virheherkkää.

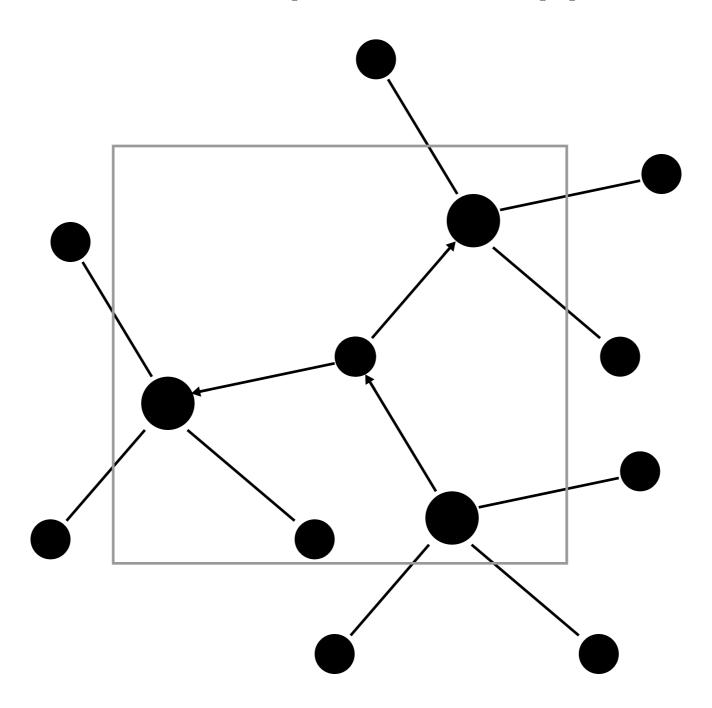
Verkkoanalyysi tutkii riippuvuuksia



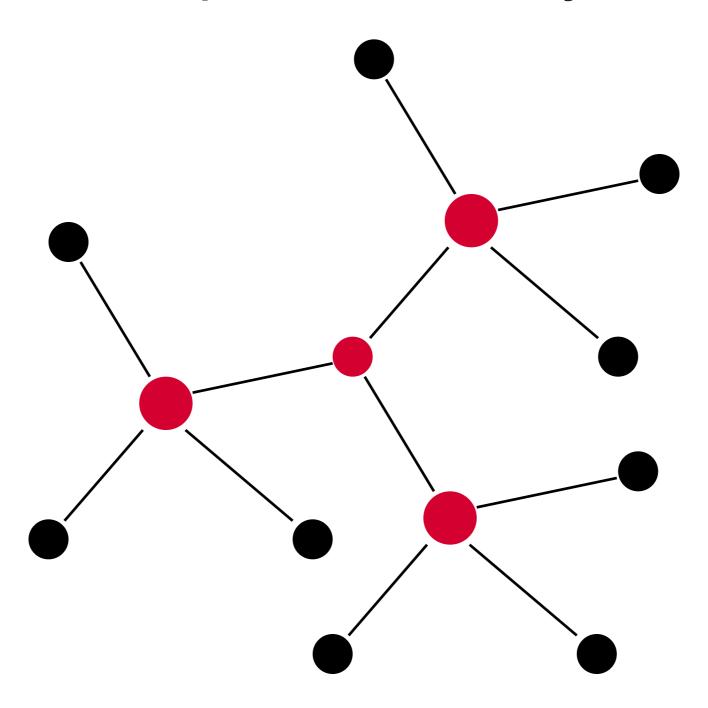
Verkkoanalyysi tutkii riippuvuuksia

- Komponenttien keskinäiset suhteet paljastuvat verkoista
- Yhteydet kertovat kuinka paljon työtä tarvitaan yhteyksien ylläpitämiseen

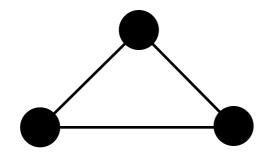
Yksittäisen komponentin riippuvuudet



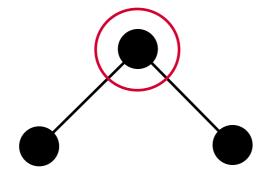
Komponenttien tärkeys



Rakenteelliset puutteet

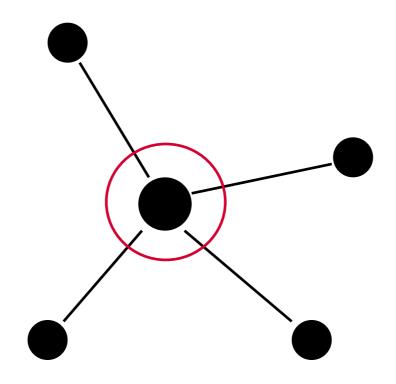


Tasapaino komponenttien välillä

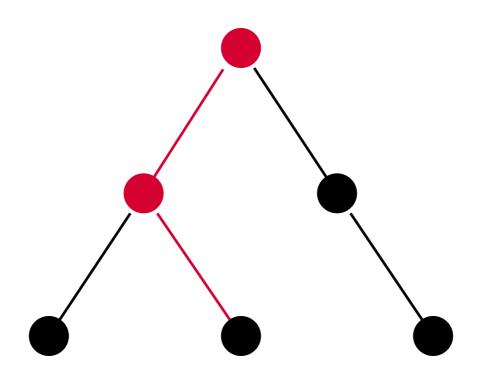


Välittäjäsolmu

Komponentin keskeisyys



Muutokset leviävät riippuvuuksiin



Keskeiset komponentit ovat usein virheherkkiä.

Testikattavuus varmistaa laatua

- Suurempaa testikattavuutta seuraa pienempi määrä virheitä
- Testikattavuuden saavuttaminen kasvaa eksponentiaalisesti, mutta virheet vähenevät vain lineaarisesti
- Mielenkiintoista on tietää kuinka laadukkaita testit ovat

Mutaatiotestaus arvioi testien laatua

- Simuloi kehittäjän aiheuttamia virheitä tekemällä alkuperäiseen lähdekoodiin pieniä syntaksimuutoksia
- Mutanttien ei pidä mennä testeistä läpi
- Haasteet: mutanttien valtava määrä ja yhtäläisyys

Virheitä ei pystytä havaitsemaan jos niitä aiheuttavaa koodia ei ole *testattu* vähintään yhdellä testillä.

Metriikoiden haasteet

- Vaikka metriikoita on tutkittu jo pitkään, niiden täydellistä potentiaalia ei ole vieläkään valjastettu käyttöön
- Metriikat ovat perimmiltään vielä osittain tieteellisiä eikä niitä arvioivia kehittyneitä työkaluja ole helposti saatavilla
- Työkalut tulee saada kehittäjien käsiin!

Koodin kehittäjänä ihminen

commit bc2d230ae4d125f657309bb486259d0640e0904d

Author: Arto <arto@afterlife.Elisa>

Date: Mon Dec 10 00:52:01 2012 +0200

asdasd

commit e4d8a591ff06aeac7c00ae1a30deccf4793a3ca2

Author: Arto <arto@afterlife.Elisa>

Date: Mon Nov 19 00:44:39 2012 +0200

dadaidaam

Lopulta *laadukkaan* ohjelmiston tekee laadukkaat kehittäjät.

Ulkoinen ja sisäinen laatu lähtee siitä, että ohjelmisto suunnitellaan, toteutetaan ja testataan käyttäen hyväksi todettuja ohjelmointitapoja ja malleja.

Kiitos! Kysymyksiä?