

Zadania – Pętla do...while w C#

- Poziom 1 – Podstawy
 - 1. Wypisz „Hello!” 5 razy, korzystając z do...while.
 - 2. Pobieraj tekst od użytkownika i wypisuj go, dopóki nie wpisze „stop”.
 - 3. Poproś o hasło (min. 6 znaków). Pytaj ponownie, jeśli krótsze.
 - 4. Zgadnij liczbę od 1 do 10 – powtarzaj zgadywanie aż do trafienia.
- Poziom 2 – Z warunkami
 - 5. Menu: 1–Data, 2–Godzina, 3–Hello, 0–Wyjdź. Powtarzaj aż do 0.
 - 6. Pobieraj liczby aż suma podanych liczb osiągnie min. 100.
 - 7. Proś o liczbę dodatnią – powtarzaj, jeśli ≤ 0 .
 - 8. Podaj dwie liczby. Jeśli druga to 0, poproś ponownie (validacja dzielenia).
- Poziom 3 – Logiczne
 - 9. Średnia z ocen: pobieraj oceny 1–6, 0 kończy. Oblicz średnią.
 - 10. Odwracanie tekstu. Po wykonaniu zapytaj czy kontynuować (t/n).
 - 11. Sprawdzanie liczby pierwszej. Po sprawdzeniu zapytaj czy sprawdzić kolejną.
 - 12. Gra: komputer losuje liczbę 1–100, użytkownik zgaduje parzysta/nieparzysta. „q” kończy.
- Poziom 4 – Ambitniejsze
 - 13. Quiz: zliczanie poprawnych odpowiedzi, po każdym pytaniu pytaj o kontynuację, na końcu wynik %.
 - 14. Logowanie: podaj login i hasło (np. admin / 1234). Max 3 próby, potem blokada.
 - 15. Gra większa/mniejsza: zgadnij liczbę 1–100, podpowiedzi. Po trafieniu pytaj czy gra ponownie.