

Zadania z C#: Tablice (jednowymiarowe i wielowymiarowe)

Zadanie 1: Utwórz tablicę 10-elementową typu `int` i wypełnij ją liczbami od 1 do 10. Następnie wyświetl wszystkie elementy na ekranie.

Zadanie 2: Napisz program, który obliczy sumę wszystkich elementów w tablicy liczb całkowitych.

Zadanie 3: Utwórz tablicę typu `string` z nazwami 5 miast. Wyświetl je w odwrotnej kolejności.

Zadanie 4: Napisz program, który znajdzie największy i najmniejszy element w tablicy liczb całkowitych.

Zadanie 5: Utwórz dwuwymiarową tablicę 3x3 i wypełnij ją kolejnymi liczbami od 1 do 9. Następnie wyświetl jej zawartość w formie macierzy.

Zadanie 6: Napisz program, który obliczy średnią wartość elementów w tablicy typu `double`.

Zadanie 7: Utwórz tablicę typu `char` zawierającą litery alfabetu od A do Z i wyświetl tylko samogłoski.

Zadanie 8: Napisz program, który skopiuje zawartość jednej tablicy do drugiej.

Zadanie 9: Utwórz tablicę liczb całkowitych i posortuj jej elementy rosnąco.

Zadanie 10: Napisz program, który sprawdzi, ile razy dana liczba występuje w tablicy liczb całkowitych.