

Zadania z C#: break, continue, return, goto

Zadanie 1: Napisz program w C#, który wyświetla liczby od 1 do 10, ale przerwuje pętlę po osiągnięciu liczby 5 (użyj instrukcji break).

Zadanie 2: Napisz program w C#, który wyświetla liczby od 1 do 10, ale pomija liczby parzyste (użyj instrukcji continue).

Zadanie 3: Napisz metodę w C#, która przyjmuje liczbę całkowitą i zwraca jej podwojoną wartość (użyj instrukcji return).

Zadanie 4: Napisz program w C#, który demonstruje użycie instrukcji goto do przeskoczenia do etykiety w kodzie (np. powtarzanie fragmentu kodu).

Zadanie 5: Połącz wszystkie powyższe instrukcje w jednym programie, aby zrozumieć ich działanie w praktyce.