

# Zadania z C#: Tablice wielowymiarowe (2D i 3D)

Zadanie 1: Utwórz dwuwymiarową tablicę 3x3 typu int i wypełnij ją kolejnymi liczbami od 1 do 9. Następnie wyświetl jej zawartość w formie macierzy.

Zadanie 2: Napisz program, który obliczy sumę wszystkich elementów w dwuwymiarowej tablicy liczb całkowitych.

Zadanie 3: Utwórz dwuwymiarową tablicę typu string z nazwami dni tygodnia w dwóch językach (np. polski i angielski) i wyświetl ją w formie tabeli.

Zadanie 4: Napisz program, który znajdzie największy element w dwuwymiarowej tablicy liczb całkowitych.

Zadanie 5: Utwórz trójwymiarową tablicę typu int o wymiarach 2x2x2 i wypełnij ją liczbami od 1 do 8. Następnie wyświetl jej zawartość.

Zadanie 6: Napisz program, który obliczy średnią wartość wszystkich elementów w dwuwymiarowej tablicy typu double.

Zadanie 7: Utwórz dwuwymiarową tablicę 4x4 i wypełnij ją losowymi liczbami całkowitymi. Następnie wyświetl tylko elementy znajdujące się na głównej przekątnej.

Zadanie 8: Napisz program, który zamieni miejscami pierwszy i ostatni wiersz w dwuwymiarowej tablicy.

Zadanie 9: Utwórz dwuwymiarową tablicę i oblicz sumę elementów w każdej kolumnie osobno.

Zadanie 10: Napisz program, który sprawdzi, czy dana liczba występuje w dwuwymiarowej tablicy liczb całkowitych.