

## Zadania – Pętla do...while w C#

- Poziom 1 – Podstawy
- 1. Wypisz „Hello!” 5 razy, korzystając z do...while.
- 2. Pobieraj tekst od użytkownika i wypisuj go, dopóki nie wpisze „stop”.
- 3. Poproś o hasło (min. 6 znaków). Pytaj ponownie, jeśli krótsze.
- 4. Zgadnij liczbę od 1 do 10 – powtarzaj zgadywanie aż do trafienia.
- Poziom 2 – Z warunkami
- 5. Menu: 1–Data, 2–Godzina, 3–Hello, 0–Wyjd. Powtarzaj aż do 0.
- 6. Pobieraj liczby aż suma podanych liczb osiągnie min. 100.
- 7. Proś o liczbę dodatnią – powtarzaj, jeśli  $\leq 0$ .
- 8. Podaj dwie liczby. Jeśli druga to 0, poproś ponownie (walidacja dzielenia).
- Poziom 3 – Logiczne
- 9. Średnia z ocen: pobieraj oceny 1–6, 0 kończy. Oblicz średnią.
- 10. Odwracanie tekstu. Po wykonaniu zapytaj czy kontynuować (t/n).
- 11. Sprawdzanie liczby pierwszej. Po sprawdzeniu zapytaj czy sprawdzi kolejną.
- 12. Gra: komputer losuje liczbę 1–100, użytkownik zgaduje parzystą/nieparzystą. „q” kończy.
- Poziom 4 – Ambitniejsze
- 13. Quiz: zliczanie poprawnych odpowiedzi, po każdym pytaniu pytaj o kontynuację, na końcu wynik %.
- 14. Logowanie: podaj login i hasło (np. admin / 1234). Max 3 próby, potem blokada.
- 15. Gra większa/mniejsza: zgadnij liczbę 1–100, podpowiedzi. Po trafieniu pytaj czy grać ponownie.