2\_2-Podstawy-C#\01\_Wprowadzenie\_do\_Csharp\_Wprowadzenie\_do\_Csharp\_Historia\_Csharp\_zastosowania\_platforma\_NET

Kasper Dobiech

# 1. Cel ćwiczenia

Uczeń uruchamia pierwszy program.

# 2. Wymagania wstępne

Dostęp do internetu.

# 3. Instrukcja krok po kroku

* Wejdź na stronę <https://dotnetfiddle.net/> jest to darmowy internetowy kompilator i uruchamiacz kodu w języku C# oraz na platformie .NET.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

* Zamień zdanie “Hello World” na “Witam Cię”
* Uruchom program (przycisk RUN)

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Ikona komputerowa

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

* Gratulacje napisałeś swój pierwszy program