Tworzenie\_instancji\_i\_uzywanie\_metod

Kasper Dobiech

# 1. Cel ćwiczenia

Nauka tworzenia instancji oraz zapoznanie z używaniem metod

# 2. Wymagania wstępne

Środowisko Visual Studio

Zapoznanie z częścią teoretyczną

# 3. Instrukcja krok po kroku

**Ćwiczenie 1: Klasa „Telefon”**

1. Utwórz klasę Telefon z polami:
   * Marka (string)
   * Model (string)
   * Bateria (int, w procentach)
2. Dodaj metodę Wlacz(), która wyświetla: "Telefon włączony!".
3. Dodaj metodę Laduj(int procent), która zwiększa wartość Bateria i wyświetla aktualny poziom baterii.
4. W Main() stwórz instancję telefonu i wywołaj wszystkie metody.

**Ćwiczenie 2: Klasa „Uczeń”**

1. Utwórz klasę Uczen z polami:
   * Imie
   * Nazwisko
   * Ocena (float)
2. Dodaj metodę PrzedstawSie(), która wypisuje:  
   "Cześć, nazywam się [Imie] [Nazwisko]."
3. Dodaj metodę CzyZdal(), która sprawdza, czy ocena >= 3.0 i wypisuje "Uczeń zdał" lub "Uczeń nie zdał".
4. W Main() stwórz kilka uczniów i wywołaj metody.

**Ćwiczenie 3: Klasa „Pies”**

1. Utwórz klasę Pies z polami:
   * Imie
   * Rasa
   * Wiek
2. Dodaj metodę Szczekaj(), która wypisuje "Hau! Hau!".
3. Dodaj metodę PodajLat(), która wypisuje: "Mam X lat".
4. W Main() stwórz kilka psów i wywołaj ich metody.

**Ćwiczenie 4: Klasa „Kalkulator”**

1. Utwórz klasę Kalkulator z metodami:
   * Dodaj(int a, int b) → zwraca sumę
   * Odejmij(int a, int b) → zwraca różnicę
   * Pomnoz(int a, int b) → zwraca wynik mnożenia
   * Podziel(int a, int b) → zwraca wynik dzielenia (uwzględnij dzielenie przez 0)
2. W Main() stwórz instancję kalkulatora i przetestuj wszystkie metody.