

Gruppens valg av teknologi

I dette prosjektet har vi jobbet med både React og Angular og skulle lage den samme prototypen, og med det finne ut av likheter og forskjeller i hvordan man jobber med de to teknologiene.

Først og fremst var en stor lærdom det å skille på et stort rammeverk som Angular og et bibliotek som React. Det var en aldri så liten jobb å forstå hvor stor forskjell det faktisk var på hva som måtte til for å få opp en enkel "Hello World!"-app. Derfor er det vanskelig å sammenligne dem direkte ettersom de faktisk gjør forskjellige ting, men vi gjør et forsøk. Du kan lage hele din front-end i Angular, mens hvis du bruker React for å vise DOM-en er du avhengig av å bruke flere biblioteker i bunnen for å få samme funksjonalitet. Dette gjør at det skal mer til for å få en Angular-app "up and running", men når du først er der har du mye mer funksjonalitet enkelt tilgjengelig.

En tydelig forskjell vi ser er at Angular i mye større grad enn React har klare føringer på hvordan systemet skal henge sammen. Det er ofte tilfelle at det kun er en måte som er "den rette måten" å gjøre det på når det for eksempel kommer til typevalidering, og selv om det kan oppleves begrensende i starten er det trolig en fordel med tanke på vedlikehold av koden, og for nye å sette seg inn i.

Når man først har en side i begge teknologier så ser vi mange likheter i hvordan selve komponentene er bygget opp. Det er stort fokus på så atomiske komponenter som mulig, og at de skal være gjenbrukbare flere steder i appen. Dette gjør koden både enklere å vedlikeholde og gjør brukeropplevelsen bedre ved at for eksempel lignende knapper gjør lignende ting.

En svært viktig del av å skulle lære seg en ny teknologi går på at det er mye hjelp å få, både på nettet og i form av folk rundt deg. Her har vi sett at det har vært ganske mangelfullt i Angular 2, da versjon 2 her er så nytt at det rett og slett mangler det brede hjelpetilbudet som finnes for "alt annet" på internett. Det finnes så klart den offisielle dokumentasjonen, men for å feilsøke ditt spesifikke problem er man ofte avhengig av at mange har vært borti lignende problemer før.

For oss er det dette som ble utslagsgivende når det kommer til valg av teknologi, da prosjektet er av relativt liten størrelse og vi er avhengig av å få ting til å fungere rimelig raskt. Ettersom det er lite forelesninger er vi også avhengig både av at dette er noe fagstaben kan godt, og at det finnes mye ressurser på nett som dekker de typiske oppstartsproblemene for en app. Vi velger derfor å jobbe videre med React.