SMD-Übungsblatt 2

Abgabe: 01.11.18

Yvonne Kasper yvonne.kasper@udo.edu, Robert Appel robert.appel@udo.edu, Julian Schröer julian.schroeer@udo.edu

1 Aufgabe1

Wiederholung der Methoden aus der Vorlesung Gegeben:

$$f(u) = U(0,1) = \begin{cases} 1, & 0 \le x < 1 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$
 (1)

Hier bezeichnet u gleichverteilte Zufallsvariablen mit der Wahrscheinlichkeitsdichte f(u). Gesucht:

$$g(y) \quad \text{mit} \quad y \in [y_{min}, y_{max}] \tag{2}$$

Dabei bezeichnet y eine Zufallsvariable mit der Wahrscheinlichkeitsdichte g(y). Die Transformation einer Gleichverteilung, um Zufallszahlen aus einer beliebigen Verteilung zu generieren ist gegeben durch

$$g(y)d = U(0,1)du \tag{3}$$

$$\Rightarrow u = \int_{u_{min}}^{u} U(0,1) du = G(y) = \int_{ymin}^{y} g(y') dy'$$

$$\Rightarrow y = G^{-1}(u) .$$
(5)

$$\implies y = G^{-1}(u) \ . \tag{5}$$

Für den Programmierteil dieser Aufgabe wurden die zufälligen Werte wie folgt erstellt.

```
The Answer To The Ultimate Question Of Life The Universe And Everything = 42
{\tt np.random.seed} \ ( \ The Answer To The Ultimate Question Of Life The Universe And Everything) \\
u = np.random.uniform(0,1,100)
```

plots/Aufgabe1.py

1.1 a)

Mit den zuvor dargestellten Methoden ergibt sich die Funktion

$$y = u \cdot (b - a) + a \cdot ()$$
 (6)

Die dazugehörigen Rechnungen sind in der Abbildung 1a dargestellt. In der Abbildung 2 in der oberen linken Ecke findet sich ein Histogramm der Funktion (grün). Im selben Histogramm ist die gegebene Gleichverteilung die Werte in den Grenzen [0,1] ausgibt gezeigt. In Python wurde die Funktion wie folgt implementiert.

```
def gleichverteili (uniforms, xmin, xmax):
  return/(u*(xmax - xmin) + xmin)
```

plots/Aufgabe1.py

was ist mit euch?

1.2 b)

Mit den zuvor dargestellten Methoden ergibt sich die Funktion

$$y = -\tau \ln(1 - u) . \tag{7}$$

Die dazugehörigen Rechnungen sind in der Abbildung 1a dargestellt. In der Abbildung 2 in der oberen rechten Ecke findet sich ein Histogramm der Funktion (blau). In Python wurde die Funktion wie folgt implementiert.

```
def expotentialverteili(uniform, tau):
return (- tau * np.log(1-u))
```

plots/Aufgabe1.py

1.3 c)

Mit den zuvor dargestellten Methoden ergibt sich die Funktion

$$y = (u \cdot (b^{1-n} - a^{1-n}) + a^{1-n})^{\frac{1}{1-n}}.$$
 (8)

Die dazugehörigen Rechnungen sind in der Abbildung 1b dargestellt. In der Abbildung 2 in der unteren linken Ecke findet sich ein Histogramm der Funktion (blau). In Python wurde die Funktion wie folgt implementiert.

plots/Aufgabe1.py

1.4 d)

Mit den zuvor dargestellten Methoden ergibt sich die Funktion

$$y = \tan(\pi(u+1)) \tag{9}$$

Die dazugehörigen Rechnungen sind in der Abbildung 1b dargestellt. In der Abbildung 2 in der unteren rechten Ecke findet sich ein Histogramm der Funktion (blau). In Python wurde die Funktion wie folgt implementiert.

```
def cauchyverteili(uniforms):
return np.tan(np.pi*(uniforms + 1))
```

plots/Aufgabe1.py

1.5 e)

Eine Methode um aus diskreten Werten Zufallsvariablen zu generieren ist, zuerst eine kummulative Wahrscheinlichkeit für alle x_k mit k=1,...,n zu berechnen, mit

$$P_{k+1} = \sum_{i=1}^{k} P(x_i)$$
 mit $P_1 = 0, P_{n+1} = 1$. (10)

Das wurde von uns in Python wie folgt implimentiert.

NP.

NP

0.58.

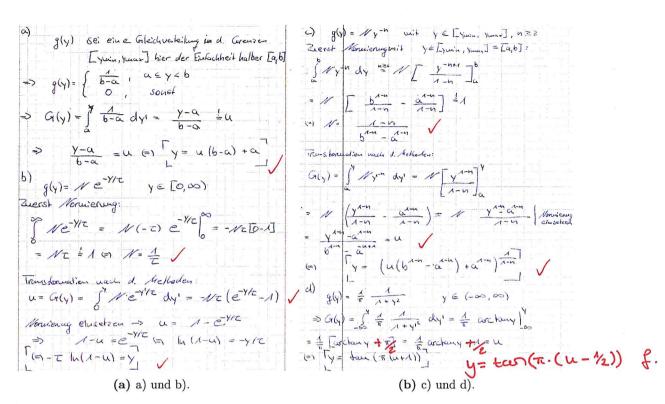


Abbildung 1: Rechnungen zu Aufgabel

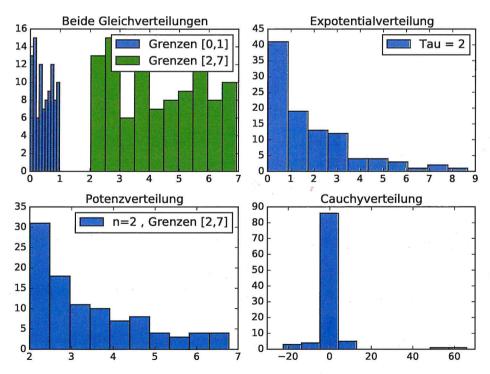


Abbildung 2: Diagramme zu den einzelnen Verteilungen.

```
binmid, counts = np.genfromtxt('empirisches_histogramm.csv', delimiter=',' , skip_header
=1, unpack = True)

wahrschs = counts/sum(counts)

kumuwahr = np.array([])

for w in wahrschs:
if w = wahrschs[0]:

kumuwahr = np.append(kumuwahr,w)

else:
kumuwahr = np.append(kumuwahr,w + kumuwahr[-1])
```

plots/Aufgabe1.py

Hier stellt wahrsch die Wahrscheinlichkeit berechnet aus den Counts da und kumuwahr die kummulative Wahrscheinlichkeit. Die for-Schleife führt eigentlich nur die Summe aus. Um nun die diskreten Zufallsvariablen zu bekommen nimmt man die gleichverteilten Zufallswerte u und vergleicht diese mit den Elementen $P_{k-1} < u < P_k$ so erhält man den Index k für den die Ungleichung erfüllt ist. Der Index ist dann auch der Index der diskreten Zufallsvariable anhand dem man die Zufallsvarable auslesen kann. In dem Fall hier ist es der Index eines binmid Wertes. Die Inplementierung in Python folgt.

```
def diskretverteili(uniforms):

vals = np.array([])

for uni in uniforms:

ueil euch eine Addition wegen oben

to uni > max(kumuwahr):

continue

else:

vals = np.append(vals, binmid[kumuwahr = kumuwahr[kumuwahr >= uni][0]])

return vals
```

plots/Aufgabe1.py

Das Historgamm dazu ist in der Abbildung 3 dargestellt.

0.5 P.

| Winnershi = np. or(ay ([3])
| Keumuwahi = np. or(ay ([3])
| Keumuwahi = np. oppend (wumuwahi , wahischs[0])
| For w in wahischs [1:3:
| Keumuwahi = np. oppend (wumuwahi , wt kumuwahi [-1])
| Winnershi = np. oppend (xiy) geht auch
| X. oppend (y)

PROBLEM:

(hr steht so nur disktete wete (entsprechend
den Binmids), wir wollen aber kontinuierliche

Eufallstahlen haben.

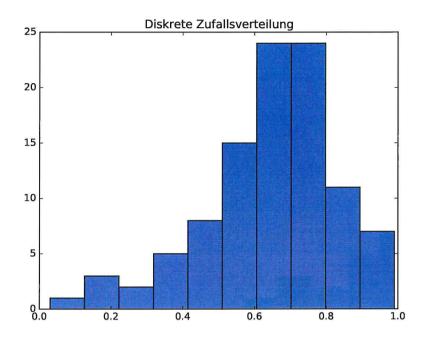


Abbildung 3: Histogramm zu den diskreten Zufallsvariablen.

2 Aufgabe 2

2.1 Teil a)

Zufallszahlgeneratoren wiederholen sich ab einer gewissen Anzahl an Rechenoperationen. Die Periodenlänge nennen wir P.

Für diesen Aufgabenteil wird ein linear-kongruenter Zufallszahlgenerator mit der Vorschrift

$$x_n = (a \cdot x_{n-1} + 3)\%1024$$

verwendet. Der Seed x_0 wurde für Aufgabenteil a) gleich Null gewählt. Dabei wurde der Multiplikator a auf einem Bereich von 0-80 untersucht. In der Abbildung 4 ist die Periodenlänge in Abhängigkeit des Multiplikators a dargestellt.

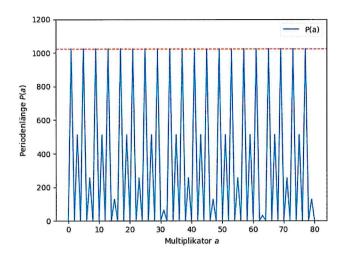


Abbildung 4: Darstellung der Periodenlänge in Abhängigkeit des Multiplikators.

Die theoretisch maximale Periodenlänge entspricht dem Modulus, hier m=1024. Diese Periodenlänge wird auch erreicht.

In Abbildung 4 ist die maximale Periodenlänge eingezeichnet. Die Werte für a bei denen P maximal ist, sind:

$$1, 5, 9, 13, 17, 21, 25, 29, 33, 37, 41, 45, 49, 53, 57, 61, 65, 69, 73, 77$$

Um eine maximale Periodenlänge zu erreichen müssen folgende Punkte gelten:

- b ≠ 0
- b und m sind teilerfremd
- jeder Primfaktor von m teilt (a-1)
- wenn m durch 4 teilbar ist, ist es auch (a-1)

Bei der hier verwendeten Wahl von b und m sind die ersten beiden Punkte erfüllt. Um den nächsen Punkt zu überprüfen, wird eine Primfaktorzerlegung von m gesucht. Da

$$m = 1024 = 2^{10}$$

eine Zweierpotenz ist und nach dem Fundamentalsatz der Arithmetik die Eindeutigkeit der Primfaktorzerlegung sichergestellt ist, ist 2 der einzige Primfaktor. Alle Werte für a, bei den die Periodenlänge maximal ist, sind ungerade, das heißt, dass (a-1) durch 2 teilbar ist. Damit ist auch der dritte Punkt erfüllt. Für den vierten Punkt: 1024/4 = 256 und für (a-1) gilt:

und damit bis auf (a-1)=0 auch durch 4 teilbar.

Also können die Ergebnisse mit den Regeln für gute linear-kongruente Generatoren erklärt werden.

abor wenn man sich die "fulalistahken" von a=1 anschaut ischeint el kein gub Generator er sein

NP.

2.2 Teil b)

Es wurden 10000 Zufallszahlen nach der Vorschrift

$$x_n = (1601 \cdot x_{n-1} + 3456)\%10000$$

erzeugt.

Die Werte sind in Abbildung 5 in einem Histogramm dargestellt.

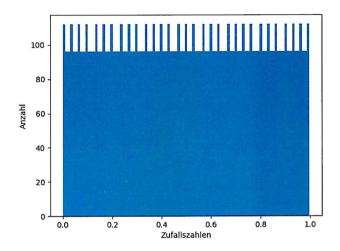


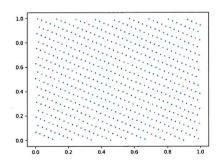
Abbildung 5: Histogramm der gezogenen Zufallszahlen.

Das Ergebnis zeigt, dass der linear-kongruente Generator keine wirkliche Gleichverteilung erzeugt, was ein *guter* Zufallszahlengenerator tun sollte. Die Höhe der einzelnen Spitzen ist dabei (minimal) vom Seed abhängig, allerdings wird nie eine echte Gleichverteilung entstehen.

NP.

2.3 Teil c)

In den folgenden Abbildungen sind Paare und Tripletts nachfolgender Zahlen dargestellt.



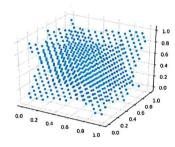
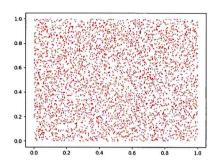


Abbildung 6: Scatterplots der jeweils aufeinander folgenden Paaren und Tripletts für den linearkongruenten Generator.

Es ist zu erkennen, dass die Punkte in beiden Scatterplots eindeutige Muster erzeugen. In dem 2D-Plot zeigen sich Geraden, was auch nicht verwundet, da die Vorschrift im Endeffekt eine Geradengleichung beschreibt, mit einem Versatz durch die Modulo Operation. Dies wird Marsaglia Effekt genannt. Dies sollte ein *guter* Zufallszahlengenerator nicht zeigen.

2.4 Teil d)

Analog zum Teil c) wurden die Plots für den numpy.random.unform()-Generator gemacht.



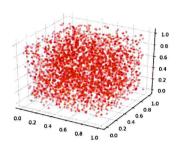


Abbildung 7: Scatterplots der jeweils aufeinander folgenden Paaren und Tripletts für den numpy.random.unform()-Generator.

Die Plots zeigen keine eindeutig erkennbare Muster zu erkennen, was darauf schließen lässt, dieser Zufallszahlgenerator nicht auf dem Prinzip des linear kongruenten Generator beruht.

2.5 Teil e)

Ob der Generator aus Aufgabenteil a) den Wert $\frac{1}{2}$ erzeugen kann hängt sowohl vom Wert des Seeds x_0 als auch von dem es Multiplikators a ab. Um eine Kombination zu finden, welche den Wert $\frac{1}{2}$ erzeugen kann, wird die Ausgangsgleichung umgeformt. Wenn $x_1 = \frac{1}{2}$ sein soll, gilt:

$$\begin{split} \frac{1}{2} &= (a \cdot x_0 + 3)\%1024 \\ 512 &= (a \cdot x_0 + 3) \\ 509 &= a \cdot x_0 \\ \frac{509}{a} &= x_0 \end{split}$$

Ist nun der Wert von a=1 ist ein Startwert, der den Wert $\frac{1}{2}$ erzeugen kann, $x_0=509$. Dies ist eine Moglichkeit den Wert $\frac{1}{2}$ hat.

Code fuer Blatt02

Kasper, Appel, Schroeer

2. November 2018

```
1 def Aufgabel():
      ### Some Sweet Random Data ###
      TheAnswerToTheUltimateQuestionOfLifeTheUniverseAndEverything = 42
      np.random.seed(TheAnswerToTheUltimateQuestionOfLifeTheUniverseAndEverything)
      u = np.random.uniform(0,1,100)
      ### Aufgaben a bis d - Fkt implimentierungen ###
     def gleichverteili(uniforms, xmin, xmax):
          return (u*(xmax - xmin) + xmin)
     def expotentialverteili(uniform, tau):
10
          return (- tau * np.log(1-u))
11
12
13
     def potenzverteili(uniform, n, xmin, xmax):
         return ((uniform*(xmax**(1-n) - xmin**(1-n)) + xmin**(1-n)) **(1/(1-n)))
14
15
     def cauchyverteili(uniforms):
16
         return np.tan(np.pi*(uniforms + 1))
17
      ### Aufgabenteil e ###
18
     binmid, counts = np.genfromtxt('empirisches histogramm.csv',delimiter=',' ,skip_header =1,
19
     unpack = True)
     wahrschs = counts/sum(counts)
20
     kumuwahr = np.array([])
21
20
      for w in wahrschs:
         if w == wahrschs[0]:
23
              kumuwahr = np.append(kumuwahr,w)
25
              kumuwahr = np.append(kumuwahr, w + kumuwahr[-1])
27
     def diskretverteili(uniforms):
         vals = np.array([])
28
          for uni in uniforms:
29
              if uni > max(kumuwahr):
30
                  continue
31
              else:
3.2
                  vals = np.append(vals,binmid[kumuwahr == kumuwahr[kumuwahr >= uni][0]])
23
         return vals
34
     plt.title('Diskrete Zufallsverteilung')
35
36
     plt.hist(diskretverteili(u))
37
      #plt.show()
     plt.savefig('Aleplot.pdf')
     plt.clf()
40
41
     ### Plots a bis d ###
42
     plt.subplot(2, 2, 1)
43
     plt.title('Beide Gleichverteilungen')
44
     plt.hist(u, label="Grenzen [0,1]")
45
     plt.hist(gleichverteili(u,2,7), label= "Grenzen [2,7]")
16
     plt.legend(loc='best')
47
48
49
     plt.subplot(2, 2, 2)
     plt.title('Expotentialverteilung')
     plt.hist(expotentialverteili(u, 2),label="Tau = 2")
     plt.legend(loc='best')
53
     plt.subplot(2, 2, 3)
54
     plt.title('Potenzverteilung')
55
     plt.hist(potenzverteili(u, 2, 2,7),label="n=2, Grenzen [2,7]")
```

```
plt.legend(loc='best')
58
      plt.subplot(2, 2, 4)
59
      plt.title('Cauchyverteilung')
60
      plt.hist(cauchyverteili(u))
61
62
      plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
64
      #plt.show()
      plt.savefig('Alabcd.pdf')
65
66
      plt.clf()
68 def Aufgabe2():
70
      # Für a) und e)
      # Maximale Periodenlaenge ist m, durch den Modulo Operator,
71
      # suche nach dem wiederauftauchen des seeds x, da dann die Folge von vorne
72
      # beginnt. Da nur die Periodenlänge interessiert, werden die erzeugten
73
74
      # Zufallszahlen nicht durch m geteilt um eine Verteilung zwischen 0 und 1 zu
75
      # erhalten.
76
      \# n ist der Bereich auf dem P untersucht werden soll und z der Seed
77
      def Periodenlaenge(n, x):
           Periodenlaenge = np.empty(n)
78
79
           for a in np.arange(0, n):
80
               Werte = np.empty(1025)
               Werte[0] = x # Seed festlegen
31
               flag = False # bool zur überprüfung ob Seed schon wieder da war
92
               for i in np.arange(1, 1025): # über 1024 weil das die max. PL ist
83
                   Werte[i] = ((a*(Werte[i-1])+3) % 1024)
84
85
                   if((Werte[i] == x) and (flag is False)):
86
                       Periodenlaenge[a] = i # Index d ersten Wiederholung des Seeds
87
                       flag = True
           return (Periodenlaenge)
88
89
91
      # Erzeugt n Zufallszahlen mit einem linear kongruenten Zufallszahlengenerator,
      # gibt ein n-komponentiges Array zurück. Dabei ist der Seed z und a,b,m fest
92
      def LinKongruent(x, n):
93
           Werte = np.empty(n)
94
          Werte[0] = x
95
          for i in np.arange(1, n): # geht die Indices von 1 bis n-1 als integer ab
96
27
              Werte[i] = ((1601*(Werte[i-1])+3456) % 10000)
98
           return (Werte/10000)
95
100
      # Aufgabenteil a)
101
102
      n = 81
103
      Wertebereich = np.arange(0, n)
104
      Periodenlaenge = Periodenlaenge(n, 0)
105
      print('Die Periodenlänge ist maximal (also P(a)=m=1024) bei a=')
106
107
      print (Wertebereich[Periodenlaenge == 1024])
108
      plt.plot(Wertebereich, Periodenlaenge, label='P(a)')
109
      plt.ylim(0, 1200)
      plt.xlabel(r'Multiplikator $a$')
110
      plt.ylabel(r'Periodenlänge $P(a)$')
      plt.axhline(y=1024, linewidth=1, linestyle='--', color='r')
112
      plt.legend(loc='best')
113
      plt.savefig('Periodenlaenge.png')
114
      plt.clf()
115
116
      # Aufgabenteil b)
118
119
      n = 10000
120
      Zufallszahlen = LinKongruent(1, 10000)
      plt.hist(Zufallszahlen, bins=99)
121
      plt.xlabel(r'Zufallszahlen')
122
      plt.ylabel(r'Anzahl')
123
124
      plt.savefig('Zufallszahlen2b.png')
      plt.clf()
125
12€
      # Aufgabenteil c)
127
```

```
Zufallszahlen2 = Zufallszahlen.reshape(5000, 2)
128
        x = Zufallszahlen2[:, 0]
y = Zufallszahlen2[:, 1]
129
130
        plt.scatter(x, y, s=0.3)
131
        plt.savefig('Paare2c.png')
132
         plt.clf()
133
        Zufallszahlen3 = LinKongruent(1, 9999)
Zufallszahlen3 = Zufallszahlen3.reshape(3333, 3)
134
135
136
        x = Zufallszahlen3[:, 0]
        y = Zufallszahlen3[:, 1]
        z = Zufallszahlen3[:, 2]
138
139
        fig = plt.figure()
140
        ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
# ax.init_view(45, 30) # funktioniert leider nicht
ax.scatter(x, y, z, lw=0, alpha=0.3)
plt.savefig('Triplets2c.png')
141
142
143
144
145
        plt.clf()
146
147
         # Aufgabenteil d)
149
        ZZ = np.random.uniform(0, 1, 10000)
149
        ZZ2 = ZZ.reshape(5000, 2)
        x = ZZ2[:, 0]
150
        y = ZZ2[:, 1]
151
        plt.scatter(x, y, s=0.3, c='r')
152
        plt.savefig('Paare2d.png')
153
        plt.clf()
154
155
        ZZ3 = np.random.uniform(0, 1, 9999)
156
        ZZ3 = ZZ3.reshape(3333, 3)
157
158
        x = ZZ3[:, 0]
159
        y = ZZ3[:, 1]
160
        z = ZZ3[:, 2]
161
        fig = plt.figure()
162
        ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.scatter(x, y, z, lw=0, alpha=0.3, c='r')
plt.savefig('Triplets2d.png')
163
164
165
        plt.clf()
166
167
168
169 if __name__ == '__main__':
        import matplotlib.pyplot as plt
170
171
        import numpy as np
172
        from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
173
        import scipy.constants as const
        from uncertainties import ufloat
174
175
        Aufgabe1()
17€
        Aufgabe2()
177
```

77 r t 75

N 2 1 6