بخش اول

کسرا نوربخش 810100230

هومان مشیری امین 810100210

# مقدمه

در این بخش از تمرین به کار با Docker پرداختیم.

**1. تولد بیبی !**

بخش سبتن

**داکرفایل:**

بخش سبتن

**داکرکامپوز:**

بخش سبتن

**2. سوآرم!**

بخش سبتن

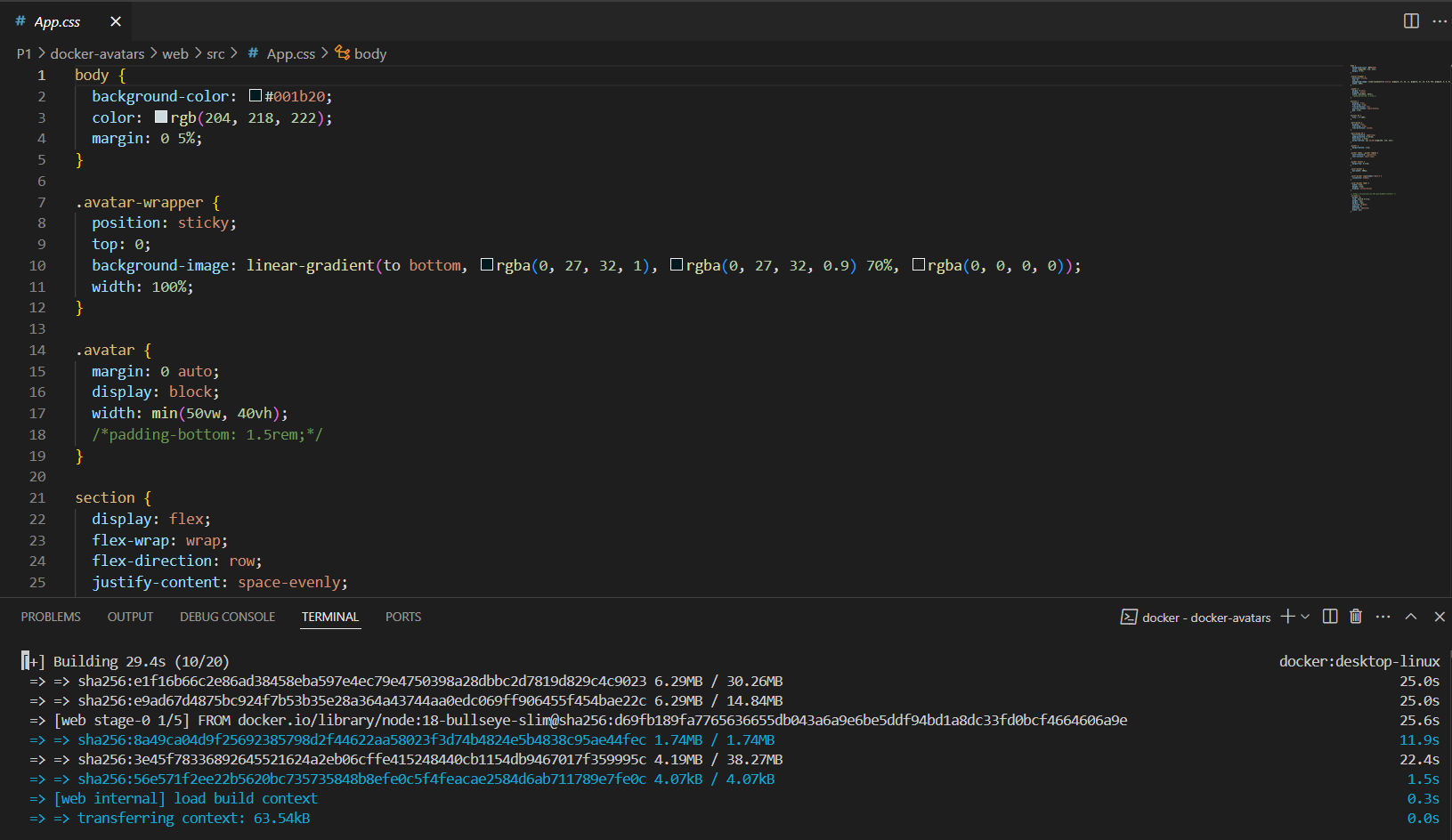
**امتیازی**

بخش سبتن

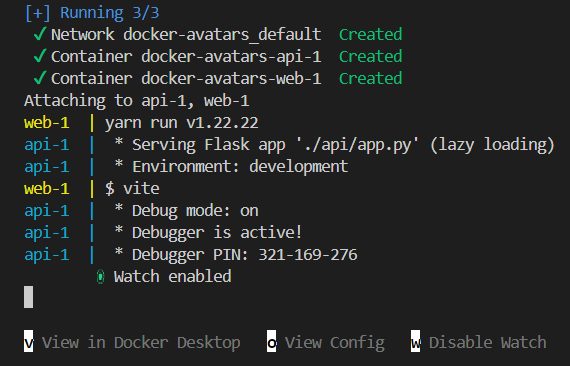
**سوالات تشریحی**

1. دستور docker compose watch برای این آمد تا فرآیند توسعه کد را روان تر کند و به نوعی قابلیت hot-reload را اضافه می کند. این دستور به صورت هوشمند به فایل های تغییر داده شده نگاه می کند و آن ها را با کانتینر در حال اجرا sync می کند و حتی در صورت نیاز می تواند که restart هم بکند. این قابلیت به خصوص در هنگام develop کاربردی است(خصوصاً سمت front) چون فایل ها مدام عوض می شوند و می توانیم تغییر را ببینیم. برای دیدن این موضوع در عمل پروژه را با استفاده از git clone <https://github.com/dockersamples/avatars> کلون کردیم. با استفاده از دستور:

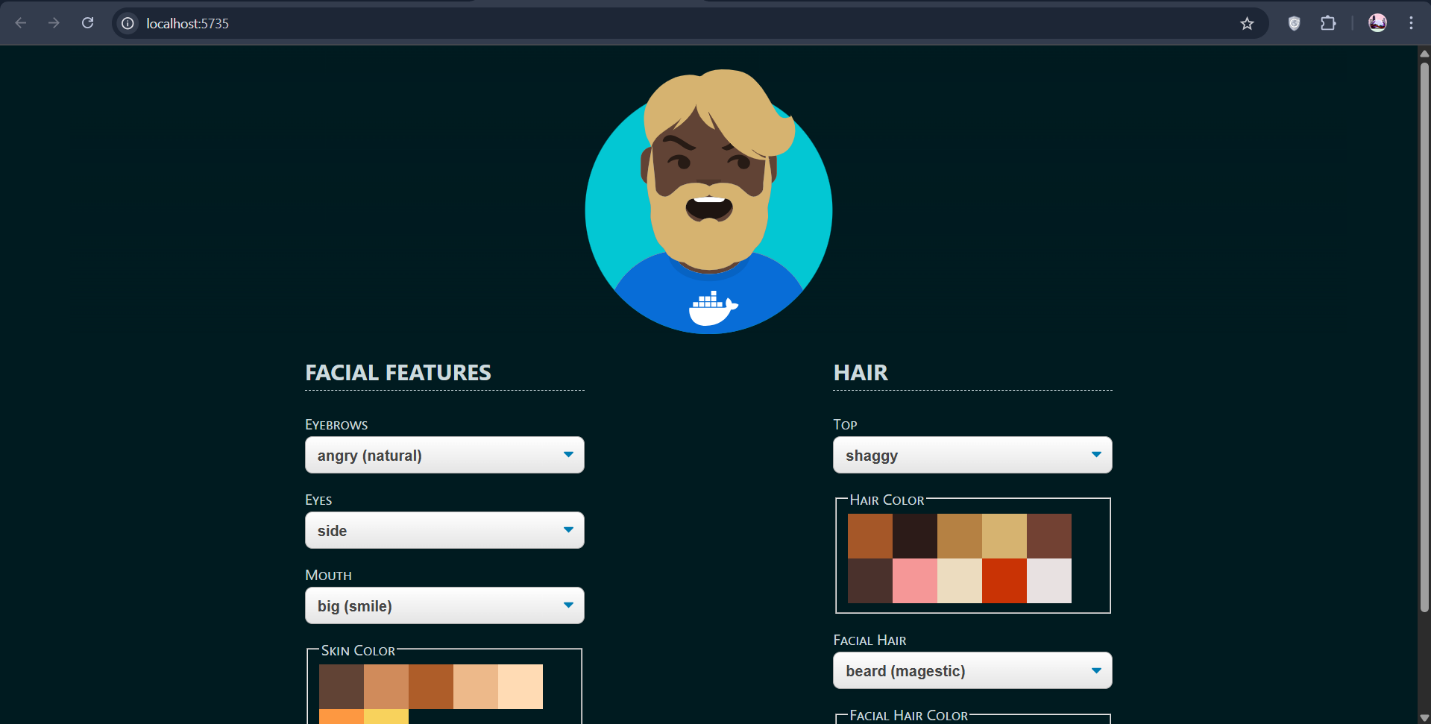
docker compose up –build پروژه را بیلد کردیم و بالا آوردیم، در فایل compose.yaml دیدیم که مسیر web واچ شده است پس به داخل مسیر web/src/ رفتیم تا css موجود در App.css را تغییر دهیم. در عکس زیر می توانیم فایلی که می خواهیم در آن تغییر دهیم و همچنین مراحل build شدن را مشاهده کنیم:



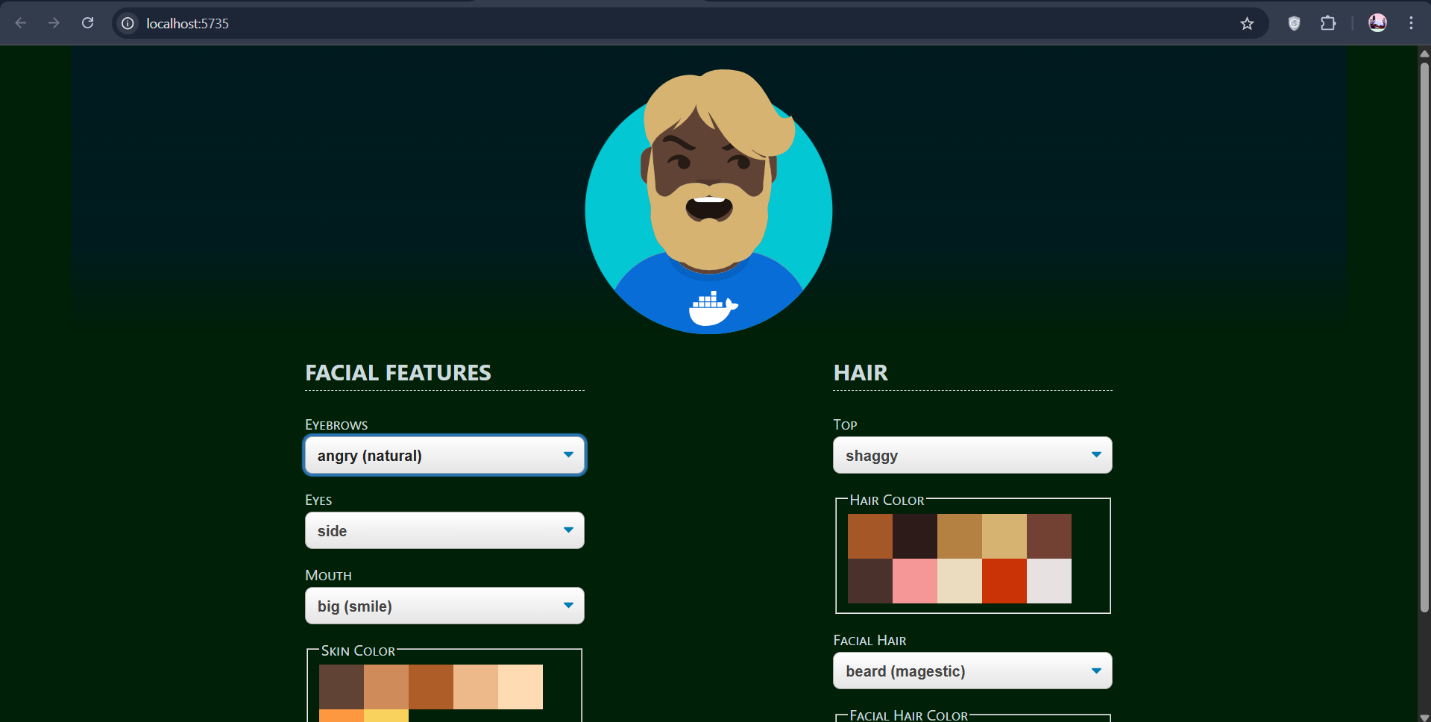
بعد از بیلد موفقیت آمیز با زدن w توانستیم watch را فعال کنیم:



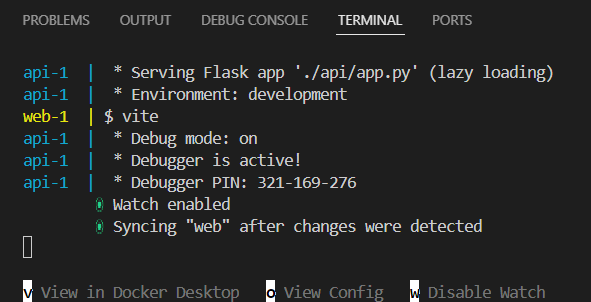
سایتی که بعد از اجرای پروژه بالا آمد:



سپس با استفاده از تغییر background color، آن را به سبز تغییر دادیم:



که دیگر نیاز به rebuild نبود و خودش اتومات sync شد:



2. docker bake در واقع یک ابزار سطح بالا برای ارکستراسیون مابین docker image ها می باشد. با استفاده از آن می توانیم چندین image را به صورت موازی با استفاده از یک فایل کانفیگ، بیلد کنیم. استفاده عملی از آن می تواند در یک رپو واحد که شامل چندین microservice است باشد، همچنین بیلد هایی بر روی چندین پلتفرم مختلف. دستور docker wasm به ما این امکان را می دهد تا wasm ها و یا web assembly module ها را به عنوان کانتینر با داکر ران کنیم. حال wasm چیست؟ wasm یک فرمت باینری است که در محیط sandbox اجرا می شود. استفاده عملی از این قابلیت می تواند در یک تابع سبک و بدون سرور مانند(FaaS ها) باشد و یا همچنین در IoT و یا لبه شبکه به این دلیل که بسیار سایز کمی دارند.

3. RUN برای اجرا کردن دستورات بیلد است که یک لایه image اضافه می کند در سایز image اثر گذار است، COPY فایل ها را به image کپی می کند و یک لایه image اضافه می کند و در سایز image اثر گذار است، ADD فایل ها را هم می تواند کپی کند و هم دانلود و unpack که باز هم به مانند دو دستور قبل هم لایه اضافه می کند و هم در سایز اثر گذار است(منظور از سایز image در اینجا، سایز نهایی image می باشد)، CMD کامند دیفالت کانتینر می باشد و نه لایه ای اضافه می کند و نه در حجم اثری دارد، ENTRYPOINT دستور استارتاپ فیکس می باشد که باز هم رفتارش به مانند CMD است، WORKDIR ورکینگ دایرککتوری را تنظیم می کند و یک لایه اضافه می کند اما اندکی در سایز اثر دارد.

# لینک های استفاده شده