**به نام خدا**

**توضیحات فاز اول پروژه AP**

**نام پروژه :**

Golabi social media

**قسمت اول کتابخانه ها**

برای save & load از کتابخانه های Jackson-databind و Jackson-core استفاده شده است.

برای logging از کتابخانه log4j2 استفاده شده است.

**قسمت دوم ساختار کد**

برای راحتی و جلو گیری از تکرار یکسری دستورات مشابه در صفحات مختلف ، تمامی دستورات برنامه در تابع ای به نام userInteraction در کلاس logicهندل شده است و استفاده از دستورات با توجه به صفحه فعلی محدود شده است.

مفهوم باز کردن صفحه در این برنامه قرار دادن آن صفحه در فیلد currentPage است و تا زمانی که آن صفحه باز نشده باشد دستورات مربوط به آن قابل دسترسی نخواهد بود.

تمامی دستورات درون یک while نوشته شده اند که آن while شامل دو while دیگر است (اولی مخصوص بخش login کردن و دومی شامل مابقی دستورات ).

ابتدا برنامه با خواندن فایل .json که شامل اطلاعات قبلی برنامه است run می شود بعد از آن از شما پرسیده میشود که اکانت دارید یا می خواهید بسازید بعد وارد صفحه LoginPage و بنا به پاسخ پرسش قبل sign in یا sign up می کنید و اگر با موفقیت این قسمت را انجام دهید وارد صفحه mainPage می شوید.

mainPage شامل پنج صفحه اصلی می باشد :

**1.PersonalPage**

در این صفحه کاربر می تواند کار ها ای از قبیل گذاشتن توییت جدید ، ویرایش اطلاعات شخصی ، دیدن و مدیریت اعلان ها و ... را انجام دهد.

**2.ExplorerPage**

**این صفحه شامل دو قسمت می شود**

الف) بخش جست و جو کاربر : در این بخش با تایپ کردن username می توان کاربر مورد نظر را پیدا کرد و سپس مشخصات کاربر و دستورات مربوط به آن(follow, unfollow, block,…) نمایش داده می شود.

ب) بخش گشت و گذار بین : tweets در این بخش به صورت تصادفی توییت های مجاز نمایش داده می شود و کاربر می تواند روی هر توییت را به صورت جداگانه پیمایش کند و توییت ها را می تواند like , dislike , save , retweet, report و کاربر می تواند فرستنده توییت را block کند.

**3.TimeLinePage**

این بخش همانند قسمت (ب) **ExplorerPage** عمل می کنند با این تفاوت که تنها tweet های افرادی که کاربر دنبال می کند نمایش داده می شود.

**4.SettingsPage**

در این بخش کاربر تنظیمات مربوط به Privacy (last seen , public/private,…) و قابلیت پاک کردن حساب کاربری و خروج از حساب کاربری را دارد.

**5.MessagingPage**

در این بخش فرد می تواند با افراد مجاز چت کند و یا گروهی تشکیل دهد و به صورت گروهی پیام بفرستد

نقاط قوت :

رنگی بودن کنسول ، استفاده از Jackson برای ذخیره اطلاعات ، استفاده از log4j برای لاگ کردن ، نوشتن توابع برای وظایف مشخص ، عدم تکرار متد ها تا حد امکان

نقاط ضعف:

طولانی بودن قسمت های از پروژه ، کاملا جدا نبودن CLI