



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

دانشکده مهندسی برق

نام دانشجو: کسری خلفی

شماره ی دانشجویی : ۹۵۲۳۰۳۸

استاد درس : دکتر فرزانه عبداللهی

سرپرست آزمایشگاه: مهندس امینی

آزمایش شماره ی سوم

پایتون:

هدف در این آزمایش تشخیص عملیات XOR به کمک پرسپترون دو لایه میباشد. تعداد لایه ها به صورت دلخواه میباشد که ما در این آزمایش تعداد نوروں های ورودی را برابر دو انتخاب کردیم. با توجه به اینکه یک خروجی داریم در نتیجه تعداد نوروں خروجی برابر یک میباشد.

تابع فعال ساز لایه ی اول sigmoid و تابع فعال ساز لایه ی دوم تابع خطی میباشد.

کد پایتون چند لایه به صورت زیر میباشد:

```
1  import numpy as np
2  from sigmoid import sigmoid, dSigmoid
3  import matplotlib.pyplot
4
5  error = 0
6  y = np.array([[1, 1, -1], [1, 0, -1], [0, 1, -1], [0, 0, -1]], dtype=float)
7  d = np.array([0, 1, 1, 0], dtype=float)
8  w1 = np.array([[.1, .2, .3], [.2, .3, .1]], dtype=float)
9  w2 = np.array([[.1, .1]], dtype=float)
10 a = np.array([0, 0], dtype=float)
11 counter = 0
12 step = 0
13
14 while True:
15     a[0] = sigmoid(np.dot(w1[0], np.transpose(y[counter])))
16     a[1] = sigmoid(np.dot(w1[1], np.transpose(y[counter])))
17     o = np.dot(w2, a)
18     error = error + (o - d[counter]) ** 2
19     if counter == 3:
20         step += 1
21         print("error in {} -> {}".format(step, error))
22         if error < .001:
23             break
24         error = 0
25         counter = -1
26     F = np.array([[dSigmoid(a[0]), 0], [0, dSigmoid(a[1])]])
27     s2 = -0.01 * 1 * (d[counter] - o)
28     s1 = np.dot(np.dot(F, np.transpose(w2)), s2)
29
30     w1 = w1 - np.dot(np.transpose(np.array([np.dot(np.dot(F, np.transpose(w2)), s2)])), np.array([y[counter]]))
31     w2 = w2 - s2 * a
32     counter += 1
33
34
35 counter += 1
36
37 print("-----")
38 for cnt in range(4):
39     a[0] = sigmoid(np.dot(w1[0], np.transpose(y[cnt])))
40     a[1] = sigmoid(np.dot(w1[1], np.transpose(y[cnt])))
41     o = np.dot(w2, a)
42     print("{} -> {}".format(y[cnt], o))
43
44
```

با استفاده از این الگوریتم، وزنهای اولیه و گام آموزش بعد از ۲۵۵۲۶۵ بار feed کردن هر ۴ ورودی به سیستم خطای مجموعمان کمتر از ۰.۰۰۱ خواهد شد و نتایج نهایی بصورت زیر پدید خواهد آمد.

[1. 1. -1.] -> [0.01594805]

[1. 0. -1.] -> [0.9849528]

[0. 1. -1.] -> [0.98469863]

[0. 0. -1.] -> [0.01573593]

دقت شود که ۱- در ورودیها به عنوان bias در نظر گرفته شده و ورودیهای اصلی دو مقدار اول هر آرایه هست

متلب:

کد متلب چند لایه به صورت زیر میباشد

```
error = 0;
y = [1, 1, -1; 1, 0, -1; 0, 1, -1; 0, 0, -1];
d = [0, 1, 1, 0];
w1 = [.1, .2, .3; .2, .3, .1];
w2 = [.1, .1];
a = [0, 0];
counter = 1;
step = 0;

while true
    a(1) = sigmoid(w1(1,:) * transpose(y(counter,:)));
    a(2) = sigmoid(w1(2,:) * transpose(y(counter,:)));
    o = w2 * a';
    error = error + (o - d(counter)) ^ 2;

    if(counter == 4)
        step = step + 1;
        fprintf('error in %i -> %f\n', step, error);
        if(error < .001)
            break
        end
        error = 0;
        counter = 0;
    end
    counter = counter + 1;

    F = [dSigmoid(a(1)), 0; 0, dSigmoid(a(2))];
    s2 = -0.01 * 1 * (d(counter) - o);
    s1 = F * transpose(w2) * s2;

    w1 = w1 - F * transpose(w2) * s2 * y(counter,:);
    w2 = w2 - s2 * a;
end
```