# Abstract

# Analyse-del

* Vores forskellige artifacts
* FURPS+

# Design-del

* Everything regarding software-architecture
* Design patterns.

# Metode-del

* Everything that regards to Scrum

# Appendix

* Usecase model
* Class diagram
* Etc etc etc

# HUSKELISTE:

Server og klient “burde” ikke dele storage.

Vi har ikke kastet os ud i omfattende exceptionhandling :<

Hver anden gang man vil slette et billede i en session får vi en underlig exception i Storage.DeletePicture. Den er fanget af en try-Catch blok nu, men ikke rettet, da vi ( kewin ) ikke kunne løse det.