## Artigo 1:

Tema: Influência dos Jogos Eletrônicos no Desenvolvimento Cognitivo e Psicológico

 $Materiais\ de\ Apoio:\ \underline{https://sites.google.com/site/professorrn6/computacao/TC-}$ 

JogoseValoresMorais.pdf

,http://re.granbery.edu.br/artigos/MTM4.pdf,http://re.granbery.edu.br/artigos/MTM4.pdf

,http://www.comunidadesvirtuais.pro.br/seminario-

jogos/files/mod\_seminary\_submission/alho\_188/trabalho.pdf

\_\_\_\_\_\_

## Artigo 2:

Tema: Aprendizagem não tradicional de inglês

Materiais de Apoio: <a href="https://recipp.ipp.pt/handle/10400.22/10791">https://recipp.ipp.pt/handle/10400.22/10791</a>, <a href="https://repositorio-aberto.up.pt/bitstream/10216/72321/2/28564.docx">https://www.lume.ufrgs.br/handle/10183/3066</a>