

Reposição semana 34

Artigo 1:

Tema: Influência dos jogos Eletrônicos no Desenvolvimento Cognitivo e Psicológico

Materiais de Apoio:

Artigo 1: Motivação e games: o uso do jogo Angry Birds com estudantes para o ensino de Física

Link:

<https://repositorio.ufpe.br/bitstream/123456789/13971/1/DISSERTA%C3%87%C3%83O%20Barbara%20Bezerra%20Arruda%20Camara.pdf>

artigo 2: “O maior brinquedo do mundo”: a influência comunicacional dos games na história da interação humano-computador

link: <http://www.ppgcom.uerj.br/wp-content/uploads/Tese-Let%C3%ADcia-Perani.pdf>

artigo 3: Jogos eletrônicos e Ensino online – uma parceria possível

link:

https://www.researchgate.net/profile/Lynn_Alves/publication/237798502_Jogos_eletronicos_e_Ensino_online_-_uma_parceria_posivel1/links/57507a6208ae1f765f9344c0/Jogos-eletronicos-e-Ensino-online-uma-parceria-possivel1.pdf

=====

Artigo 2:

Tema: IA e a criatividade como maior bem da humanidade.

Materiais de Apoio:

artigo 1: Creativity and artificial intelligence

link:

<https://reader.elsevier.com/reader/sd/pii/S0004370298000551?token=2F8447D8DFD990CDD1C1DA4DD14409A1B9BEE597BA0563BB8EE9CBCC881C1537D6F74E2A560F6E026F1BDABF15F87A3B>

artigo 2: Trabalho, educação e inteligência artificial: a era do indivíduo versátil.

link: <https://www.e-publicacoes.uerj.br/index.php/periferia/article/viewFile/39598/28124>

artigo 3: Inteligência Artificial e a Lei de Direitos Autorais

link: <http://ojs.unirg.edu.br/index.php/1/article/view/2348/736>