

Cronograma de aulas

Desenvolvimento com HTML, CSS e Javascript

* Sujeito a alterações

Νº	Data	Turno	Conteúdo	Detalhamento
01	04/03/2017	MANHÃ 8:30 às 12:30	Introdução ao desenvolvimento web	Apresentação - Apresentação pessoal - Apresentação da disciplina - Cronograma de estudos Fundamentos principais - Desenvolvimento para internet e web - Linguagens para desenvolvimento web - Linguagem de marcação HTML - Linguagem de estilo CSS - Linguagem de programação JavaScript Nivelamento de conhecimentos em HTML e CSS - Conhecimentos gerais - Experiências anteriores - Estudos de caso
02		TARDE 13:30 às 17:30	Linguagem de Marcação HTML 5	Fundamentos principais - Breve histórico - Estrutura básica, Doctype e Charset - Blocos de textos: parágrafos e títulos - Listas: ordenadas, não ordenadas e de definição - Imagens - Navegação: links absolutos, relativos e âncoras - Tabelas web standards Aspectos gerais sobre formulários - Métodos de envio de dados - Estruturas de entrada, de seleção e de controle - Novos tipos de campos para formulários - Tipos de dados validadores - Detalhes e conteúdo editável Multimídia - Elementos de áudio - Elementos de vídeo - Codecs para áudio e vídeo



		T		<u>, </u>
03	11/03/2017	MANHÃ 8:30 às 12:30	Codificação de Interfaces com HTML 5 e CSS 3	Fundamentos principais - Tipos de incorporação de estilo CSS - Formas de construção de estruturas de estilo CSS - Engines e prefixos - Composição de elementos - Seletores complexos e de atributos - Pseudo-classes Codificação de interfaces - Integração com linguagem HTML - Formatação de textos e elementos - Tipos de layout - Gerenciamento de camadas e posicionamentos
04		TARDE 13:30 às 17:30	Codificação de Interfaces com HTML 5 e CSS 3	Sectioning Tags - Semântica - Blocos divisão em HTML Criação de estrutura com sectioning tags HTML 5 - Gerenciamento de camadas e posições com CSS - Posicionamento fixo, abosulto e relativo - Profundidade de camadas Enunciado do projeto final - Definição do projeto - Esclarecimento de dúvidas
05	18/03/2017	MANHÃ 8:30 às 12:30	Linguagem de Estilos CSS 3	Efeitos visuais - Propriedades background-size e background-origin - Múltiplos backgrounds - Bordas arredondadas e bordas com imagens - Sombras em elementos - Transparência e opacidade - Gradientes e filtros Estrutura de conteúdos - Multicolunas - Tipografia e fontes - Sombra em textos Interações - Transições - Transformações 2D/3D - Animações
06		TARDE 13:30 às 17:30	Linguagem de Programação Javascript	Fundamentos principais - Breve histórico - Vantagens e características - Console - Tipos de variáveis - Operadores (aritméticos, relacionais e lógicos) - Estruturas condicionais (if/else, swicth/case, ternário) - Laços de repetição (for, while, do/while) - Alert, Confirm e Promp - Try/Catch



07	25/03/2017	MANHÃ 8:30 às 12:30	Linguagem de Programação Javascript	Funções - Criação e utilização de funções - Funções da classe Math - Funções da classe Strings - Funções temporais (SetTimeout, SetInterval) - History e Location - Estrutura de arrays - Estrutua de datas Manipulação de estruturas - DOM (Document Object Model) - Interação com elementos do DOM Interações - Eventos - JSON (integração com dados) - XMLHttpRequest e AJAX (requisições assíncronas) - Callback e plugins
08		TARDE 13:30 às 17:30	Projeto final da disciplina	Desenvolvimento web para dispositivos móveis - Elementos principais - Tipos de projetos web mobile - Boas práticas web mobile - Conceitos de mobile first e design responsivo Desenvolvimento do projeto final - Espaço em aula para desenvolvimento - Esclarecimento de dúvidas - Feedback sobre andamento do projeto
	01/04/2017	NÃO PRESENCIAL	Entrega do projeto final da disciplina	Entrega do projeto final - Entrega no Moodle dos artefatos - Códigos do projeto - Relato de projeto

(Atualizado em 04/03/2017)