

Plano de Ensino

Especialização em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis

Unidade Curricular: Desenvolvimento com HTML, CSS e Javascript

Turma: 1ª Edição (2016)

Carga Horária: 32 horas

Professora: Me. Aline de Campos

Contatos: acampos@senacrs.com.br ou alinedecampos@gmail.com

Caracterização da disciplina

Estudo dos conceitos, linguagens e ferramentas para construção de aplicações e páginas web.

Competência Essencial

Desenvolver páginas web com base nos princípios do design e boas práticas do desenvolvimento front-end utilizando linguagem de marcação e de estilo.

Competências

- Compreender os conceitos fundamentais do desenvolvimento de interfaces para web
- Desenvolver páginas tableless e com uso correto de semântica HTML
- Usar adequadamente a diagramação com linguagem de estilo CSS
- Desenvolver processos interativos através da linguagem Javascript
- Utilizar recursos pré-existentes para desenvolvimento web
- Entender os conceitos preliminares associados ao desenvolvimento web para dispositivos móveis

Bases Tecnológicas

- Fundamentos de Internet/Web
- Linguagens para desenvolvimento Web: HTML, CSS e JavaScript
- Frameworks e ferramentas básicas para desenvolvimento web
- Noções de construção de páginas web para dispositivos móveis

Estratégias de Ensino e de Aprendizagem

Aulas expositivas, utilização de projetor multimídia, exemplos práticos comentados e detalhados, exercícios em aula e extraclasse com correção em aula. Aulas práticas no laboratório de informática.

Desenvolvimento de um projeto final com aplicação de Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL).

Estratégias de Avaliação do Processo Ensino – Aprendizagem

Será avaliado o desempenho do aluno durante todo o semestre, levando em consideração assiduidade, responsabilidade na realização das atividades requeridas, respeito aos prazos estabelecidos e participação em aula. Os instrumentos de avaliação de aprendizagem serão compostos por atividades teóricas e práticas durante todo o período letivo.

Bibliografia Básica

FLANAGAN, David. Javascript: o guia definitivo. Porto Alegre: Bookman, 2012.

MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3: domine a web do futuro. São Paulo: Casa do Código, 2012.

SILVA, Mauricio S. Fundamentos de HTML5 e CSS3. São Paulo: Novatec, 2015.

Bibliografia Complementar

FREDERICK, Gail Rahn. Dominando o Desenvolvimento Web para Smartphone. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a cabeça! (Head first): HTML com CSS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

LOPES, Sérgio. A Web Mobile - Programe para um mundo de muitos dispositivos. São Paulo: Casa do Código, 2013.

MORRISON, Michael. Use a cabeça!: JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

NEIL, Theresa. Padrões de design para aplicativos móveis. São Paulo: Novatec, 2012.

PEREIRA, Michael Henrique R. AngularJS: uma abordagem prática e objetiva. São Paulo: Novatec, 2014.

REBITTE, Leonardo; BP, Marcos Vinícius. Dominando Tableless. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.

RUTTER, Jake. Smashing jQuery: interatividade avançada com JavaScript Simples. Porto Alegre: Bookman, 2012.

SILVA, Maurício S. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.

SILVA, Maurício S. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com o uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo : Novatec Editora, 2010.

STARK, Jonathan; JEPSON, Brian. Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript. São Paulo: Novatec, 2012.

WEYL, Estelle. Mobile HTML5. São Paulo: Novatec, 2014.