

Tech Challenge Fase 4

Projeto do curso de Pós-Graduação da FIAP

Grupo 50

- [Daniel Santiago](#)
- [Kassiane Silva Mentz](#)
- [Leandro Paulino Costa](#)
- [Luiz Felipe da Silva Santos](#)
- [Vitor Hugo Campos Alves](#)

Fase 4 (30/10/2023 até 29/01/2024)

Objetivos:

Desenvolver uma aplicação web de streaming de vídeos utilizando as tecnologias Spring Framework, Spring WebFlux, Spring Boot e Spring Data. A aplicação deve permitir o gerenciamento e a exibição de vídeos, onde cada vídeo possui um título, descrição, URL e data de publicação.

Requisitos Funcionais

- Criação, atualização, listagem e exclusão de vídeos.
- Os vídeos devem conter os seguintes campos: título, descrição, URL e data de publicação.
- A listagem de vídeos deve ser paginada e ordenável por data de publicação.
- Implementar filtros de busca por título e data de publicação na listagem.
- Implementar sistema de marcação de vídeos como favoritos.
- Implementar categorias para os vídeos e permitir a filtragem por categoria na listagem.
- Implementar um sistema de recomendação de vídeos com base nos favoritos do usuário.
- Implementar um endpoint para estatísticas, mostrando a quantidade total de vídeos, a quantidade de vídeos favoritos e a média de visualizações.

Requisitos Técnicos

- Utilização do Spring WebFlux para a criação de endpoints reativos.
- Utilização do Spring Boot para configuração e inicialização da aplicação.
- Utilização do Spring Data para a camada de persistência com suporte a bancos de dados reativos (por exemplo, MongoDB).
- Implementar a arquitetura Clean Architecture, separando a aplicação em camadas: Controllers, Services, Use Cases, Repositories.
- Implementar testes unitários e de integração para as diferentes camadas da aplicação, com cobertura de testes de pelo menos 80% do código.
- Utilizar boas práticas de nomenclatura, organização de código e comentários quando necessário.
- Utilizar validações de entrada nos endpoints.
- Gerenciar dependências utilizando o gerenciador de pacotes Maven ou Gradle.

Entregas

- Código-fonte do projeto no repositório Git (GitHub, GitLab, Bitbucket, etc.).
 - Uma apresentação gravada demonstrando o funcionamento da plataforma, mostrando o código e explicando a arquitetura do projeto.
 - Documentação descrevendo a arquitetura escolhida, decisões técnicas relevantes e um guia de uso da aplicação.
-

Tecnologias utilizadas

- Spring Webflux
- Spring Data
- Spring Boot
- MongoDB
- Maven
- Surefire
- Jacoco
- Docker
- Make
- Git

Código Fonte:

https://github.com/kassimentz/TC_Fase4/tree/main/tech_challenge_web_streaming

Vídeo com a Apresentação:

[Vídeo Apresentação](#)

Documentação:

Arquitetura

[Documentação da Arquitetura](#)

Decisões Técnicas Relevantes

[Decisões Técnicas Relevantes](#)

Guia de Uso da Aplicação

[Guia de Uso da Aplicação](#)