

## **Exercícios - Aula 10: css-animation**

### **Desenvolvimento Web para Dispositivos Móveis**

#### **Professor Guilherme Maron**

Nas pastas numeradas conforme os exercícios está o material para o desenvolvimento destes.

#### **01**

Crie um botão que ao mouse ser passado sobre (hover) aumente sua largura em meio segundo, e após a largura máxima ter sido alcançada ele aumente sua altura em meio segundo. Quando o mouse for tirado de cima desse botão primeiro ele deve voltar a altura normal em meio segundo e depois que a altura normal for alcançada ele deve voltar a largura normal em meio segundo. Ou seja, as transformações devem ser executadas em ordem reversa.

#### **02**

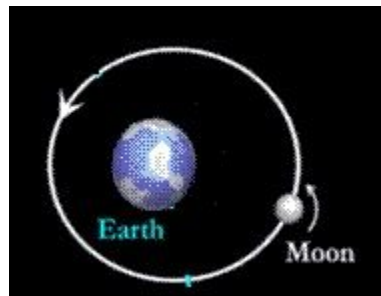
Crie 5 botões com diferentes transições, alternado diferentes atributos e tempos.

#### **03**

Criar uma animação infinita de um objeto de fica rodando em seu eixo Z (rotate).

**04**

Criar uma animação infinita de um objeto de fica rodando em seu eixo Z (rotate) e transladando ao redor de um outro objeto maior, como a Lua e a Terra fazem, por exemplo.



Esquema de rotação e translação da lua ao redor da terra.

**05**

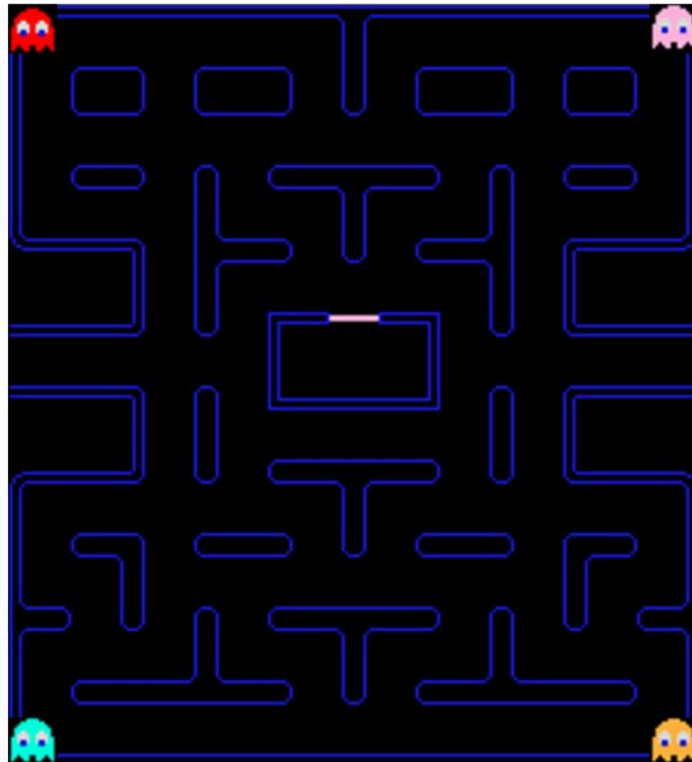
Anime a reconstrução do templo grego abaixo para que ele fique igual figura



Solução

## 02

Utilize **APENAS** css-transforms para posicionar os inimigos do Pacman na posição, tamanho e rotação conforme as indicadas na imagem abaixo.



Solução