

Exercícios - Aula 07: css-transform 2D

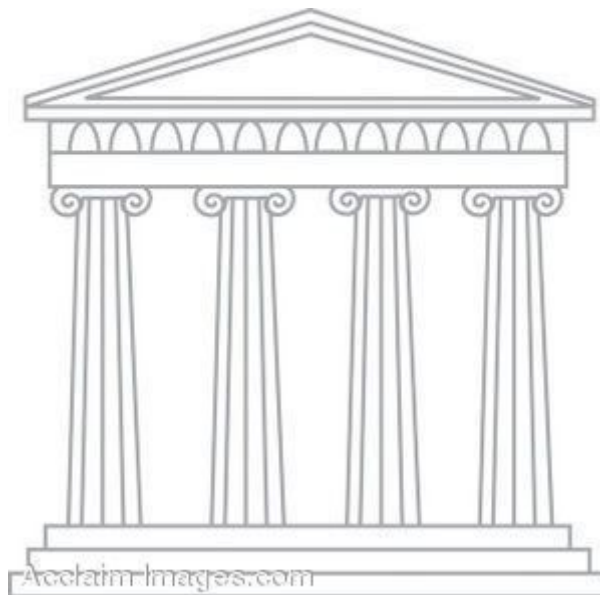
Desenvolvimento Web para Dispositivos Móveis

Professor Guilherme Maron

Nas pastas numeradas conforme os exercícios está o material para o desenvolvimento destes.

01

Utilize **APENAS** css-transforms para tornar o templo quebrado inteiro novamente, igual o da figura abaixo.



Solução

02

Utilize **APENAS** css-transforms para posicionar os inimigos do Pacman na posição, tamanho e rotação conforme as indicadas na imagem abaixo.



Solução

