

Exercícios 09

Desenvolvimento Web para mobile

Prof. Guilherme Maron

Para a correta interpretação dessas atividades considere que:

- Mobile: menos de 768px
- Tablet: entre 768 até 1024px
- Desktop: 1024px ou maior

Atividade 01

Desenvolver uma transição que faça os seguintes passos.

1. Ao mouse ser colocado sobre o elemento aumentar a largura do elemento
2. Após a largura terminar de ser modificada aumentar a altura do elemento
3. Ao mouse ser retirado do elemento modificar a altura do elemento (de volta ao original)
4. Após a altura terminar de ser modificada, retornar a largura do elemento a seu estado original

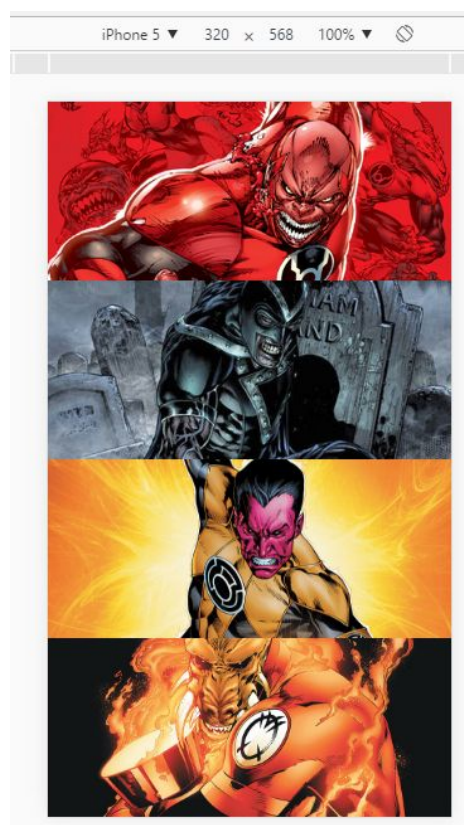
Atividade 02

Sabendo que um evento (:hover, por exemplo) que ocorre em um filho também ocorre em todos os seus pais (sim, até o document), faça uma transição em um conjunto de botões que faça com que TODOS eles modifiquem-se da mesma forma se o mouse estiver sobre apenas um deles.

Atividade 03

Desenvolva uma página que apresente um container que tenha toda a altura e largura da tela, sem rolagem e sem bordas. Dentro desse container devem haver 4 imagens sendo apresentadas, sendo que abaixo de 1024px elas devem estar uma abaixo da outra, ocupando toda a largura da tela e serem da mesma altura. Em dispositivos com 1024px de largura ou mais elas devem estar em um grid de 4 imagens, cada qual ocupando meia altura e meia largura da tela, como nas imagens abaixo.

Abaixo de 1024px



1024px ou mais



Atividade 04

Utilizando a página desenvolvida na atividade 01 adicione o seguinte comportamento: quando a página tiver 1024px de largura ou mais as imagens deverão ser modificadas quando o mouse é colocado sobre elas. Todas devem crescer para o tamanho total da tela sem perturbar os outros elementos da página, mas deixando alguma área de escape para o mouse sair do elemento (aproximadamente 5% nos exemplos). Essa transição deve se dar ao longo de meio segundo e deve ocorrer tanto quando o mouse entra como quando sai do elemento. Veja nas figuras abaixo os resultados esperados. Dica: setar um z-index maior no elemento :hover faz com que ele sempre fique por cima dos outros.



