

Voici quelques précisions pour l'évaluation :

elle se déroulera en 2 étapes :

- revue de l'architecture (7h - 9h)
- la démo du jeu (9h45 - 11h) en plénière

La revue de l'architecture va couvrir les questions suivantes :

- quelles sont les grandes briques du logiciel et les liens entre elles (un petit dessin peut faciliter la compréhension)
- quelles sont les étapes d'un tour de jeu,
 - jour / nuit
 - phase discussion / phase vote
 - ...
- quelle est la liste des rôles gérés pour un joueur IA
- est-ce qu'un joueur humain peut jouer

La démo consistera à jouer un ou deux tours de jeu.

Le timing est 5 minutes par équipe

Enregistrement de la démo via teams (le lien teams sera dispo à partir de 7h, pour faire les tests)