#### **CLASSIFICATION LEVEL: C**

# MyVCR SDK Reference

T0C-myvcr\_ref

KEVX 2/9/2011

# 文档概述:

KEVX 于 2 / 9 / 2 0 1 1 发布于 Google Code。

版本: ver 0.005

本文档是 MyVCR 插件开发的官方参考文档。KEVX 保留此文档的所有权利。

## 概念:

Rascal: MyVCR 的插件系统被称为 Rascal(为什么会是这个名字?这并没有什么特别的含义,仅仅是因为 KEVX 在启动这个项目的时候恰好在听一个首歌,这首歌乐队的名字里面含有 Rascal 这个词,于是就这样命名了)。Rascal 的主体是一个 DirectShow Filter,此 Filter被封装为 Rascal.dll,位于 MyVCR 的安装目录下。

# 插件工作原理:

首先当 MyVCR 启动的时候,会自动枚举当前目录下所有文件名以"Rascal\_"开头的 dll 文件,并将所找到的 DLL 写入 settings.cfg 文件。当用户开始录制操作的时候,Rascal 的插件管理器会调用 LoadLibray()载入这些 DLL,并得到 DLL 中名为 "doProcess"的函数指针。

然后当视频流开始时, Rascal 会负责调用每个已被载入的 DLL 的 doProcess()。插件仅仅需要实现这个函数即可。

# 开发要求:

OS:任意,推荐XP以上。

LANG: C/C++。可以使用纯C开发,推荐这么做。

IDE: VC++ 6.0以上,建议使用 VC++ 10.0。MyVCR 和所有的官方插件均使用 VC10 开发完成。IDE 并非必须的,开发者可以手动编译链接生成 DLL。

# 开发步骤:

以下均以 VC++ 10.0 为例:

- 1, 打开 VC++并新建一个 Win32 DLL 工程。注意,不要使用任何托管支持(即 DotNet)。
- 2, 将 RascalSDK.h 复制到工程目录下,并新建一个源文件,并包含此头文件。
- 3, 实现一个名为 "doProcess "的方法,如下所示。

```
void doProcess(PBYTE pIn, DWORD dwSize) {
}
```

这里需要注意的是,请在 DLL 构建完毕后检查一下该 DLL 是否输出了 doProcess 函数 (不能有任何修饰符,如'\_'或'@'),若没有输出,则需检查链接器的配置是否正确。

参数说明: pln,指向视频帧数据的指针。dwSize 是该视频帧的大小。一般来说,dwSize 只有两个值,取决于当前分辨率:

- 230400,分辨率 320\*240时;
- 921600,分辨率为640\*480时;

MyVCR 目前仅支持 24 位真彩色摄像机,故每个像素恒定为 3 个字节。

pln 所指向的数据是一连串的视频数据,类似于 Bitmap 位图数据。每三个字节一个像素, 其中第一个字节是 B (Blue)分量,第二个字节是 G (Green)分量,第三个字节是 R (Red)分量。也就是常说的RGB色彩空间。

SDK 中附带了一个插件的例子(Rascal\_Monochrome),这个例子将视频转换为黑白 效果。

## 相关事项:

MyVCR 默认自带了 Rascal\_Timer 插件,此插件在视频上绘制一个时间戳。源代码也可 以在 Google Code SVN 上找到。

需要注意的一点是,不能同时使用太多的插件,这也会造成性能低下和极高的 CPU 占用 率。同时开发者应努力减少 doProcess 函数内部的循环操作,避免耗时的操作。对于大 量的小函数调用推荐使用内联 (inline)。

还可以启用 SSE2 指令优化 (仅限于 VC++)。

Contact	
<b>Project Site</b>	http://code.google.com/p/myvcr/
<b>Author Blog</b>	http://spinlock.blog.51cto.com/
<b>Author Mail</b>	v77@live.com
QQ Group	<u>50717069</u>