

<Interface>

Allocator

void* (*InitFunc)(Allocator*, ...);

void* (*DestructorFunc)(Allocator*, ...);

void* (*MallocFunc)(Allocator*, ...);

void* (*FreeFunc)(Allocator*, ...);

SlabAllocator

Allocator

BuddyAllocator

Allocator

BitmapBuddyAllocator

Allocator