

<Interface>

Allocator

void\* (\*InitFunc)(Allocator\*, ...);

void\* (\*DestructorFunc)(Allocator\*, ...);

void\* (\*MallocFunc)(Allocator\*, ...);

void\* (\*FreeFunc)(Allocator\*, ...);

SlabAllocator

Allocator

BuddyAllocator

Allocator

BitmapBuddyAllocator

Allocator