Processing 102 kontrolstruktur

I processing findes der 3 generelle måder at styre koden på. Forgrening, gentagelse og løkke. De bruges til at styre hvilken del af koden computeren skal udføre.

# Forgrening:

En forgrening er et sted i koden hvor vi vil have koden til at gøre det ene eller det andet. Der skal altså træffes et valg. Dette gøres ved at teste på om et udsagn er opfyldt.

Eksempel :

Er døren åben ? hvis den er så gå igennem døren ellers åben døren.

If(door == true){

Kode for at gå gennem døren.

}

else{

kode for at åbne døren.

}

# Gentagelse:

Gentagelse er når vi gerne vil have koden til at gentage et stykke kode vi allerede har skrevet et fast antal gange.

Eksempel:

Tegn en firkant 5 gange.

For(int i =0; i<5; i++){

rect(x,y,h,b);

}

# Løkke

En løkke er når vi vil have koden til at gentage sig selv for evigt eller indtil en betingelse er opfyldt

Eksempel:

Kør programmet indtil man trykker stop.

while(true){

kode for programmet;

}