プログラム仕様書

B209　仲村　夏澄

1. 開発の背景

ゲーム実況者が増えている中で見てみたいけど自分にあった実況者がわからない人のために、その人にあった実況者を提供して、見てほしいと思ったから。

1. プログラムのモジュール説明
2. 開発で利用したライブラリなどの説明
3. 画面遷移図
4. 前操作の動作の仕組みの説明
5. データの処理の方法
6. データベース・テーブル仕様
7. 自己評価
8. 結論