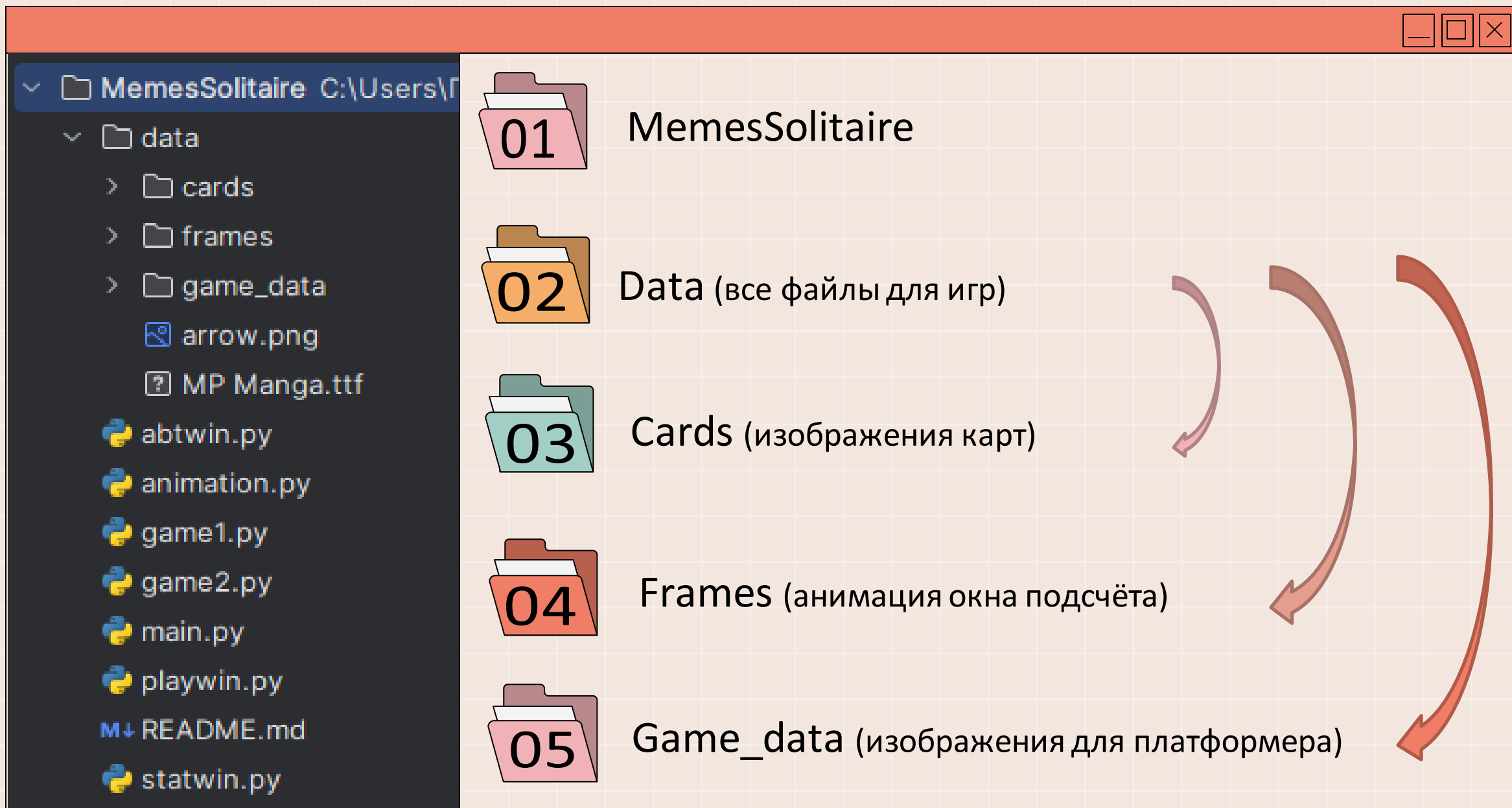


Игра «Memes solitaire»

Проект PyGame

Разработчики: Симонова Арина,
Швайкова Кира



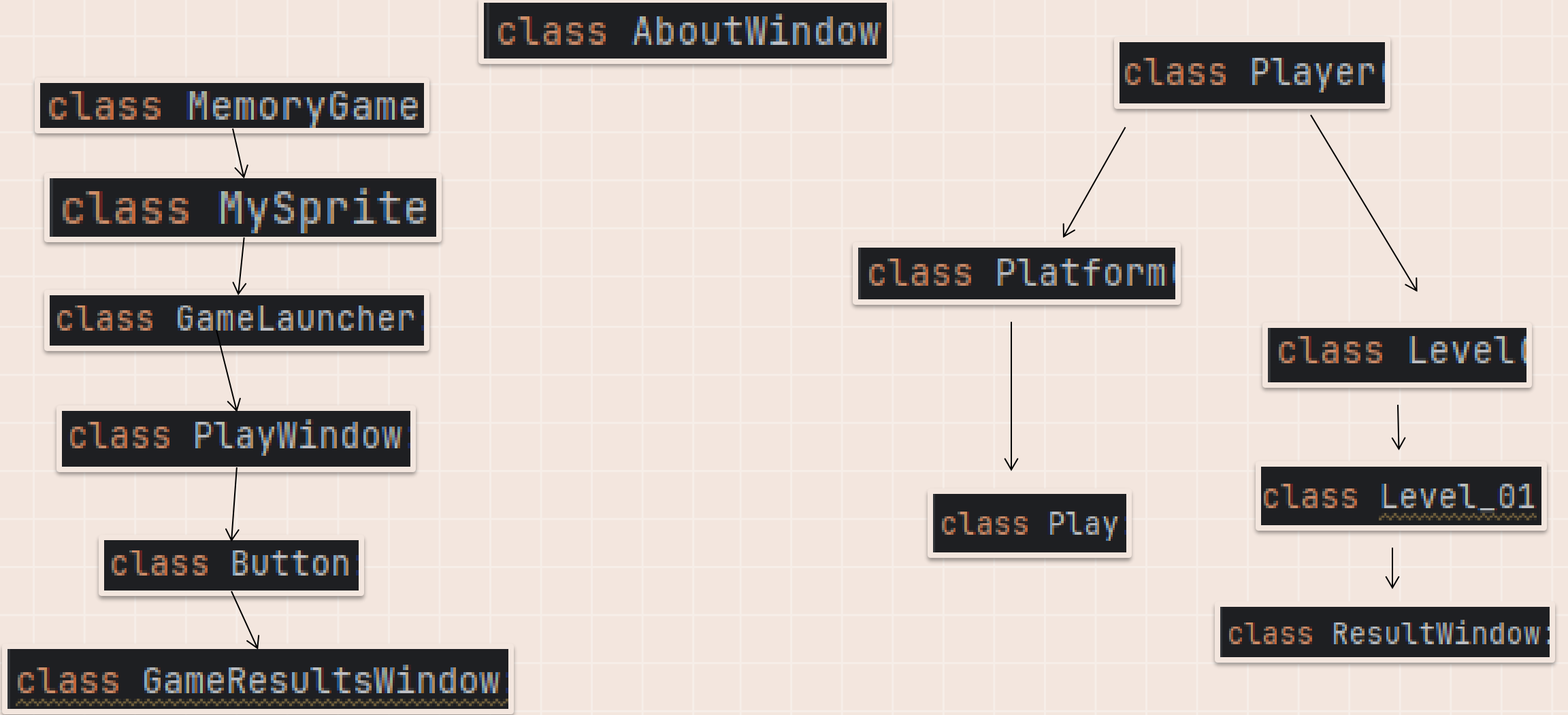
Библиотеки, использованные в проекте

- PyGame
- Random (рандомное расположение карточек)
- Time (подсчёт времени)
- Sqlite3 (запись результатов)
- Animation (анимации карт)

```
import pygame
import random
import time
import os
import sys
import sqlite3
from animation import MySprite
```



Схема классов проекта

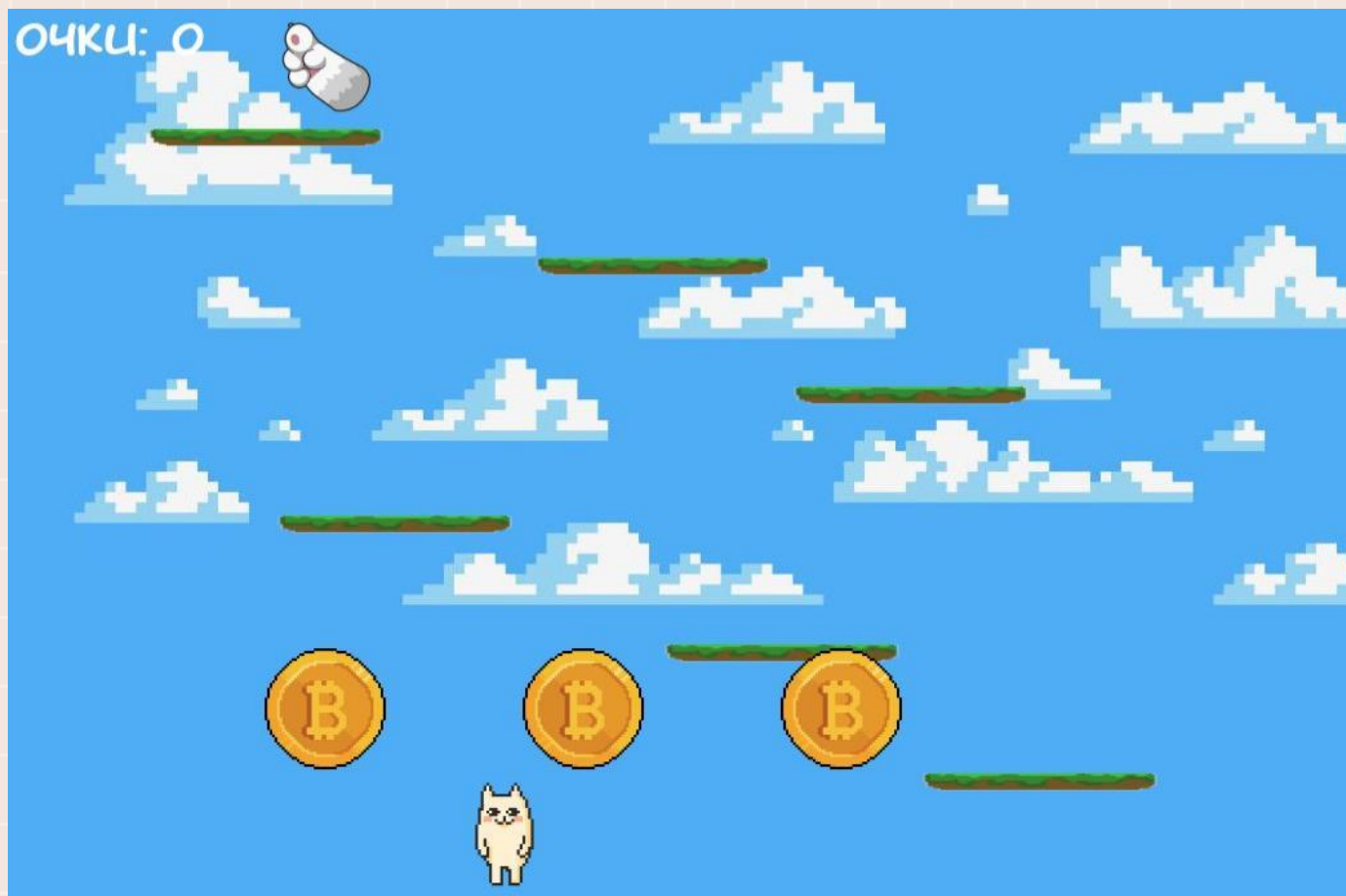


Карты для игры

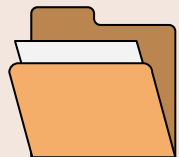
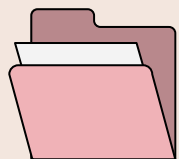


Вид платформера

Как по словам моих родителей они добирались до школы в мои годы:



Перспективы развития проекта



- Добавление новых уровней: Разработка дополнительных уровней с различными сложностями и тематиками для обеих мини-игр, чтобы увеличить время игры и разнообразие заданий.
- Обновление графики и анимаций: Улучшенная графика, анимации и спецэффекты, чтобы повысить визуальное воздействие игры, добавление новых скинов в платформер.
- Создание системы достижений и лидерских таблиц: Добавление целей и наград для игроков в виде достижений и возможности соревноваться за первое место в обоих режимах игры.
- Интеграция в различные платформы: Расширение доступности игры путем интеграции с различными платформами, такими как мобильные устройства, консоли и компьютеры.

Спасибо за
внимание,
приятной
игры!

