Лабораторная работа №3

Цель работы:

Закрепить теоретический материл и практически освоить основные возможности по реализации алгоритмов и методов обработки изображений

Задачи работы:

- Реализовать метод для однородного сглаживающего фильтра
- Реализовать метод для сглаживающего фильтра Гаусса
- Реализовать метод для глобальной пороговой обработки Отсу
- Реализовать метод для глобальной пороговой обработки с помощью гистограммы
- Реализовать метод для адаптивной пороговой обработки
- Подобрать базу изображений по умолчанию

Использованные средства разработки:

• Фреймворк Qt и библиотека opencv для языка C++

Ход работы:

- 1. Подключение библиотеки opencv к проекту Qt
- 2. Проектировка и создание удобного пользовательского интерфейса
- 3. Реализация конвертации между изображениями opencv и изображениями Qt
- 4. Реализация метода однородного сглаживающего фильтра на базе метода blur библиотеки opencv
- 5. Реализация метода сглаживающего фильтра Гаусса на базе метода gaussianBlur библиотеки opency
- 6. Реализация метода глобальной пороговой обработки Отсу на базе метода threshold библиотеки opency с параметром Thresh::Otsu
- 7. Реализация метода глобальной пороговой обработки с помощью гистограммы собственными силами с использованием префикс сумм для ускорения подсчета.

- 8. Реализация метода адаптивной пороговой обработки на базе метода adaptiveThreshold библиотеки opency.
- 9. Подбор базы изображений по умолчанию, на основе имеющихся файлов.

Вывод:

В ходе выполнения данной работы я:

- создал приложение, демонстрирующее некоторые алгоритмы обработки изображений на примере изображений по умолчанию, а также позволяющее проводить их базовую обработку
- закрепил полученные лекционные знания по различным методам обработки изображений
- получил новые знания по подключению внешних библиотек С++ и работе с ними
- получил опыт работы с операционной системой Linux дистрибутива Ubuntu
- углубил знания фреймворка Qt, а также языка C++
- получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git