# Python: print(), переменные и константы | Я.Шпора

# Функция print()

Функция print() выводит на экран информацию, которая была ей передана, например, строки, числа, результаты вычислений и так далее:

```
print('Привет! Это текст!')
# Вывод в терминал: Привет! Это текст!
```

Строки кода, которые начинаются с символа #, — это комментарии: примечания, которые автор программы пишет для других разработчиков. Python игнорирует любые символы, расположенные на строчке после #.

#### Переменные

Переменная в Python — имя, связанное с определённым значением, которое можно использовать или менять в коде. В Python нет объявления переменных, официально это называется assignment — «назначение, связывание».

Чтобы создать переменную, надо указать имя переменной, поставить знак присваивания =, указать присваиваемое значение:

```
jar_of_vegetables = 'Огурцы'
```

#### Как называть переменные

• Используйте осмысленные слова на английском языке и не применяйте транслитерацию слов с родного языка:

```
# Некорректное имя переменной.
banka_ovoshchei = 'Огурцы'
```

```
# Хорошее имя переменной.
jar_of_vegetables = 'Огурцы'
```

• Если название переменной состоит из нескольких слов, отделяйте эти слова друг от друга символом подчёркивания—

```
jar_of_vegetables = 'Огурцы'
```

• Старайтесь избегать однобуквенных имён и сокращений:

```
# Неудачные названия переменных.

a = 1

nm = 100

# Хорошие названия переменных.

amount = 1

number = 100
```

#### Как задать значение переменной

• Явно, с помощью литерала:

```
quantity_of_jars = 15
```

• Используя выражение:

```
total_quantity = quantity_of_jars + 10
```

## Тип данных str: строка

Python считает строкой любой набор символов, заключённый в двойные "..." или одинарные '...' кавычки, тройные двойные """..."" или тройные одинарные '''...'' кавычки:

```
# Строка в одинарных кавычках.

profession = 'Фермер'

# Строка в двойных кавычках.

name = "Тоня"
```

```
# Число в кавычках тоже становится строкой.
age = '31'
```

## Тип данных int: целое число

Целочисленные значения записываются без кавычек:

```
quantity_of_jars = 15
```

# Преобразование типов

Для преобразования числа в строку используется функция str():

```
int_number = 100
str_number = str(int_number)
```

Для преобразования строки из цифр в целое число используется функция <a href="int()">int()</a>:

```
str_number = '100'
int_number = int(str_number)
```

Преобразование в другой тип можно выполнить, не задействуя новую переменную, например, прямо в функции print():

```
number = 100
text = ' лет одиночества'

print(str(number) + text)

# Вывод в терминал: 100 лет одиночества
```

#### Константы

Константа — это переменная, значение которой известно заранее и не должно меняться при выполнении программы.

В Python имя константы принято обозначать заглавными буквами:

```
PI = 3.14
```