Python: конкурентность, параллельность, асинхронность | Я.Шпора

Потоки и процессы в Python

Многопоточность и многопроцессность в Python может быть реализована с помощью модулей стандартной библиотеки:

- threading работа с потоками;
- multiprocessing работа с процессами.

Работа с потоками

Пример программы, которая замеряет время выполнения задачи в многопоточном выполнении:

```
import time
import threading

def task(n=100_000_000):
    """Функция, которая имитирует задачу."""
    while n:
        n -= 1

if __name__ == '__main__':
        # Засечь время с максимально возможной точностью.
    start = time.time()
        # Создать два потока.
    p1 = threading.Thread(target=task)
        p2 = threading.Thread(target=task)
        # Старт двух потоков.
    p1.start()
    p2.start()
```

```
# Подождать, пока оба потока завершат свою работу.
p1.join()
p2.join()
finish = time.time()
print(f'Выполнение заняло {finish - start} секунд.')

# Вывод в терминал:
# Выполнение заняло 5.329088926315308 секунд.
```

Чтобы запустить новый дочерний поток, нужно создать экземпляр класса

Thread и вызвать его метод start().

Metod join() не даст продолжить выполнять инструкции из основного потока до тех пор, пока дочерние потоки, для которых вызван этот метод, не закончат работу.

Работа с процессами

Пример программы, которая замеряет время выполнения задачи в многопроцессном выполнении:

```
import time
import multiprocessing

def task(n=100_000_000):
    """Функция, которая имитирует задачу."""
    while n:
        n -= 1

if __name__ == '__main__':
    start = time.time()
        # Создать два процесса.
    p1 = multiprocessing.Process(target=task)
    p2 = multiprocessing.Process(target=task)
    # Старт двух процессов.
    p1.start()
    p2.start()
    # Подождать, пока оба процесса завершат свою работу.
```

```
p1.join()
p2.join()
finish = time.time()
print(f'Выполнение заняло {finish-start} секунд.')

# Вывод в терминал:
# Выполнение заняло 2.9015047000000322 секунд.
```

Синтаксис и формат работы с процессами точно такой же, как и с потоками, только вместо потоков запускаются процессы: создаётся экземпляр класса

Ргосеss и у него вызывается метод start.

Потоки или процессы?

Чаще всего встречаются задачи двух типов:

- I/O-bound операции, связанные с «медленными» действиями ввода/ вывода, например, работа с файлами, сетевые запросы, запросы к базе данных. Для них предпочтительнее использовать модуль threading или асинхронное программирование.
- **CPU-bound** операции, связанные только с использованием вычислительных возможностей процессора, например, обработка изображений. Выигрышнее будет использовать модуль multiprocessing.

Асинхронный Python

Асинхронный код — способ организации выполнения программы, когда операции, занимающие некоторое время (например, запросы к серверу, чтение файлов), выполняются одновременно с основным потоком выполнения, не блокируя его. Это позволяет программе продолжать работать в то время, как длительные задачи выполняются в фоне, и возвращать результаты после их завершения.

Асинхронный подход требует использования корутин и цикла событий для управления задачами.

Корутина — специальная функция с ключевым словом async. Корутины бывают двух видов:

- обычные, например, сами задачи;
- корутины верхнего уровня в них создаётся список из задач, которые нужно выполнить асинхронно.

Цикл событий (Event loop) управляет выполнением обычных корутин из корутины верхнего уровня: регистрирует их поступление, запускает, ставит на паузу и запускает снова, когда они «сообщают», что готовы выполняться. Цикл событий позволяет переключаться между задачами в нужный момент.

Асинхронный подход предполагает, что в коде программы указаны специальные места, где такое переключение возможно. Точка переключения обозначается внутри корутины ключевым словом await. Любая функция, которая использует await обязана объявляться как async.

```
async def task(...):
    result = await async_task()
    ...
```

Полезные ресурсы

<u>Документация модуля threading</u>

<u>Документация модуля multiprocessing</u>

Документация модуля asyncio

