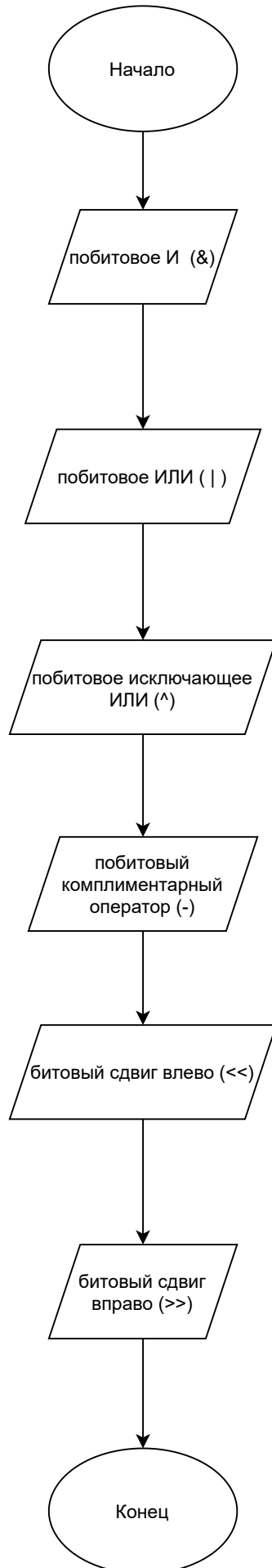
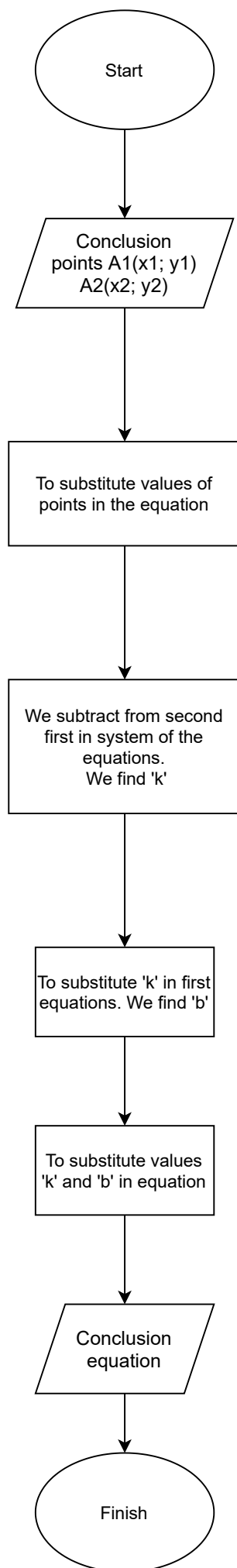
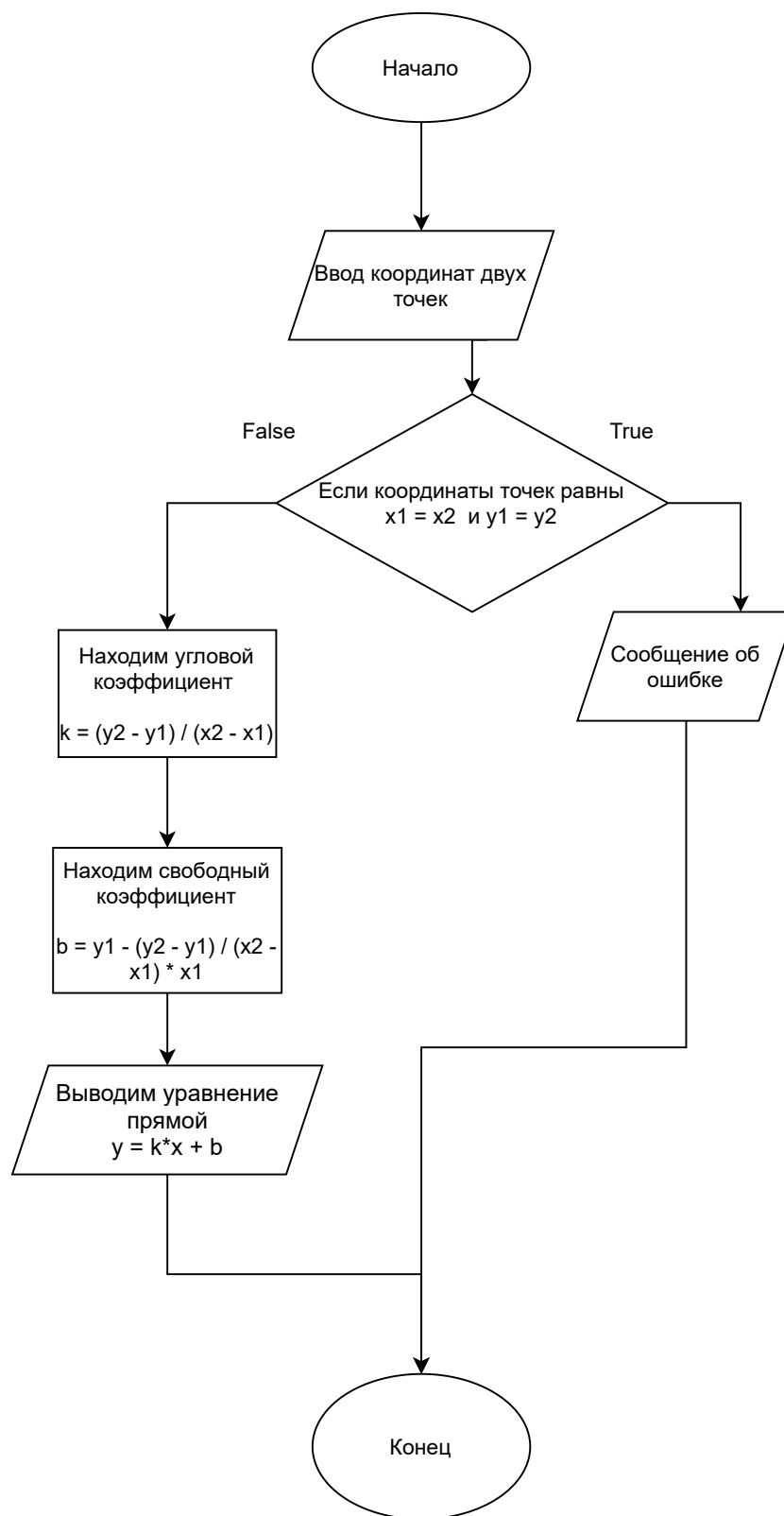


1. Выполнить логические побитовые операции «И», «ИЛИ» и др. над числами 5 и 6. Выполнить над числом 5 побитовый сдвиг вправо и влево на два знака.





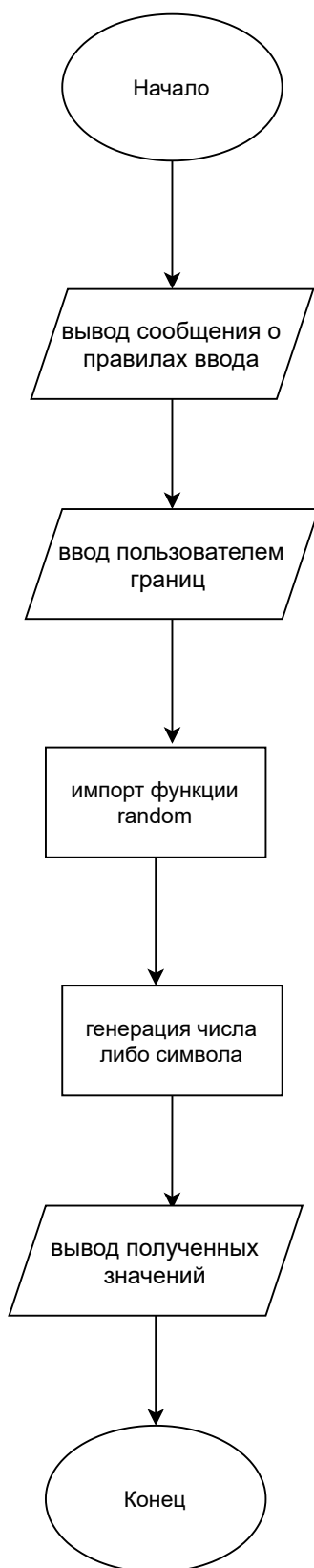
2. По введенным пользователем координатам двух точек вывести уравнение прямой вида  $y = kx + b$ , проходящей через эти точки.



3. Написать программу, которая генерирует в указанных пользователем границах:

- a. случайное целое число,
- b. случайное вещественное число,
- c. случайный символ.

Для каждого из трех случаев пользователь задает свои границы диапазона. Например, если надо получить случайный символ от 'a' до 'f', то вводятся эти символы. Программа должна вывести на экран любой символ алфавита от 'a' до 'f' включительно.



4. Пользователь вводит две буквы. Определить, на каких местах алфавита они стоят, и сколько между ними находится букв.

