A csoport

Az elkészült teljes solution-t csomagold **ZIP** formátumban. {Neptun kód}-{csoport} pl: ABC123-A. A megoldásra 70 perc van.

Osztály Worker

string Name

string Position

int Salary

bool Active

int NumberOfHolidays

int Children

List<string> Stacks

XML beolvasás:

Készíts a Worker osztálynak egy statikus import metódust, amely Worker listával tér vissza! Ez a statikus metódus olvassa be a mellékelt **worker.xml** fájlt és adja vissza a projecteket listaként!

Attribútum

Készíts egy MinimumChildAttribute attribútumot, amely konstruktorán keresztül egy egész számot vár! Ezt tárold el csak olvasható tulajdonságként! Helyezd el a **Worker** osztály Children tulajdonságán 2-es értékkel!

Filter

Készíts egy **WorkerFilter** osztályt! Legyen egy Filter metódusa, amely **IEnumerable<Worker>** paramétert vár és **IEnumerable<Worker>** eredményt ad vissza! A paraméterként kapott gyűjteményből csak azokat adja vissza reflexióval, akiknek több gyerekük van a megadott számnál! (Tehát a **Childrenen** megnézett MinimumChildAttribute értéknél nagyobb a Children).

Test

Készíts egy Test DLL-t! Egy darab tesztelő metódus legyen benne, amely a **WorkerFilter** osztály **Filter** metódusát teszteli **Fake** bemenettel! Adjon be 2-3 kézzel létrehozott **Worker** objektumot listaként, és ellenőrizze, hogy csak a megfelelőek kerültek bele az eredmény listába!

LINQ (16 pont)

Írjon **Linq** lekérdezéseket az alábbi feladatokra (bemenet az importált XML). (mindent irassunk ki)

-Mennyi a Juniorok össz fizetése?

-Hányan értenek a Javahoz?

-Mennyi az átlag fizetése az aktív dolgozóknak?

-Ki rendelkezik a legnagyobb technológiai stackkel?

-Mennyi az átlag fizu pozicióként?

-Válasszuk ki azokat a .Net fejleszőket akik vagy medior vagy senior szinten vannak.

Adatbázis + Extension Method

Az utolsó LINQ feladat eredményét ne egy névtelen típusban adja vissza, hanem készítsen rá egy ActiveProjectMember osztályt az alábbi tulajdonságokkal:

 **Name**: string

 **Salary**: int

 **Position**: string

Tehát a Linq eredménye **IEnumerable<** ActiveProjectMember **>** lesz. Ezt a gyűjteményt mentse ki egy saját készítésű ActiveProjectMember**.mdf** adatbázisba! Írjon egy extension method-ot amit IEnumerable<ActriveProjectMember>-en lehet végrehajtani és kiírja az itemek tulajdonságait a konzolra valamilyen formában.

<ItemGroup>

<PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore" Version="5.0.14" />

<PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Proxies" Version="5.0.14"/>

<PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer" Version="5.0.14" />

<PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools" Version="5.0.14">

</PackageReference>

</ItemGroup>

<ItemGroup>

<PackageReference Include="Microsoft.NET.Test.Sdk" Version="16.7.1" />

<PackageReference Include="MSTest.TestAdapter" Version="2.1.1" />

<PackageReference Include="MSTest.TestFramework" Version="2.1.1" />

</ItemGroup>