WinDBG Cheatsheet by katahiromz

2022-03-29

*** General ***

General				
!help	Show help	ヘルプを表示。		
.hh (keyword)	Open help file	ヘルプファイルを開く。		
dt (type-name)	Dump type	型(構造体など)を確認。		
r	Show CPU registers	CPU レジスタを確認。		
ln	List Nearest Symbols	現在の実行位置付近のシンボル。		
k	Show call stack (without parameters)	呼び出し履歴を表示 (引数なし)。		
kb	Show call stack (displays the first 3 parameters)	呼び出し履歴を表示 (引数あり)。		
.tlist	List Process IDs	プロセス ID 一覧。		
.process (address)	Attach the process by process address	プロセスをアタッチする。		
u (address)	Unass*mble Address	アドレス位置を逆汗。		
uf (function-name)	Unass*mble Function	関数を逆汗。		
LM	List loaded Modules	モジュールの一覧。		
x (Module!symbol)	Examine symbols (wildcard OK)	モジュール内のシンボルを確認。		
.reload /user	Load user-mode symbols	ユーザモードのシンボルを読み込 む。		

*** Execution ***

bp (function-name)	Set Breakpoint on function	ブレイクポイントを関数先頭に置く。
bp (address)	Set Breakpoint on address	ブレイクポイントをアドレスに置く。
g	Go	ブレイクポイントか例外まで一気に実行。
t	Step Into (Trace)	実行位置を一歩進める。
gu	Step Out (Go Out)	関数から脱出するまで実行。
р	Step Over	実行位置を一まとまりだけ進める。
pa (address)	Step to Address	実行位置を指定アドレスまで進める。
.restart	Restart process	プロセスを再起動。
bl	List breakpoints	ブレイクポイント一覧。

*** Memory ***

d (address)	Dump memory	メモリブロックを吐く。
dw (address)	Dump memory as WORDs	2 バイトずつメモリを吐く。
dc (address)	Dump memory as DWORDs	4 バイトずつメモリを吐く。
du (address)	Dump memory as Unicode string	Unicode 文字列としてメモリを吐く。

*** Kernel Debugging ***

!process 0 0	Show all the processes	プロセス一覧。
!process 0 0 (exe-name)	Show Process by name (wildcard OK)	EXE ファイル名でプロセスを列挙。
!process -1 0	Show current process	現在のプロセス情報を表示。

*** Misc ***

e Show GetLastError() value	最後のエラーコードの値を表示する。
-----------------------------	-------------------