

## تمارين برمجية

1- برنامج يطبع الاعداد الفردية من 1 الى 250.

2- برنامج يطلب من المستخدم ادخال مصفوفة من عشرة عناصر، ثم يقوم بطباعة اكبر واصغر عنصر فيها.

3- برنامج يطلب من المستخدم ادخال عدد مكون من ثلاث خانات، ثم يتحقق هل الارقام مرتبه تصاعدياً او لا.

4- برنامج يطلب من المستخدم ادخال رقم صحيح، ثم يطبع كل الاعداد التي تقبل القسم عليه من 1 الى 150.

5- برنامج لعبة تخمين الارقام

( يقوم البرنامج بتوليد رقم عشوائي يكون ضمن 1 - 500 ثم يطلب من المستخدم تخمين الرقم وفي حالة ادخل المستخدم رقم اصغر او اكبر من الرقم المطلوب يظهر له رسالة تبين له ذلك واذا كان صحيح يظهر له الفوز، على ان يكون لدى المستخدم خمس محاولات، على ان يظهر بالاخير الرقم العشوائي الذي اختاره الحاسوب. ثم يظهر للمستخدم رسالة هل يريد اعادة اللعبة او المغادرة.)

6- قم بتعريف دالة اسمها Power() عند استدعاءها نمرر لها عددين فترجع ناتج قيمة العدد الأول مضاعفة بقيمة العدد الثاني.

7- قم بكتابة برنامج يطبع الشكل التالي

```
1
01
101
0101
10101
```

8- قم بكتابة برنامج يطبع الشكل التالي

```
*           *
* *           * *
* * *         * * *
* * * *       * * * *
* * * * *     * * * *
* * * * *     * * * *
* * *         * * *
* *           * *
*
```