

One Touch Log プロセスについて

高橋龍馬, 中村優希

2024 年 6 月 27 日

変更履歴

Ver.	更新日	内容
0.0.1	2024/06/26	叩き台作成

目 次

0.1 各サイクルで行うこと	3
--------------------------	---

0.1 各サイクルで行うこと

サイクルごとに行うことを次に示す.

目的	1 サイクルにおける機能の開発をガイドする
事前条件	前回のサイクルでの成果物
計画	前回のサイクルで作成した成果物を確認する. 規模見積もりをする. <ul style="list-style-type: none">● 概念設計● WBS 機能をサイクルに分割する. 規模見積もりから, 時間見積もりをする. スケジュールを作成する. <ul style="list-style-type: none">● ms project
要求分析	なんのためにどんなものを作りたいのかを定義する <ul style="list-style-type: none">● システム化の背景● システムの目的 利用者がシステムで行うことを定義する. <ul style="list-style-type: none">● システムの全体像● ユースケース 実現したいものを整理・分析する. <ul style="list-style-type: none">● 要求一覧 要求に関する画面の要件を作成する <ul style="list-style-type: none">● 画面要件 画面の操作や機能を定義する <ul style="list-style-type: none">● 機能要件 データ要件を定義する <ul style="list-style-type: none">● データ要件 システムテスト計画を作成する <ul style="list-style-type: none">● 機能テスト● シナリオテスト
基本設計	基本設計書のフォーマット作成 アーキテクチャ設計の作成 モジュール設計の作成 <ul style="list-style-type: none">● 基本設計書 統合テスト計画の作成

詳細設計	詳細設計書のフォーマット作成 詳細設計の作成 <ul style="list-style-type: none"> ● 詳細設計書 単体テスト計画の作成
実装	詳細設計書に基づいて実装
テスト	単体テストを行う 結合テストを行う システムテストを行う