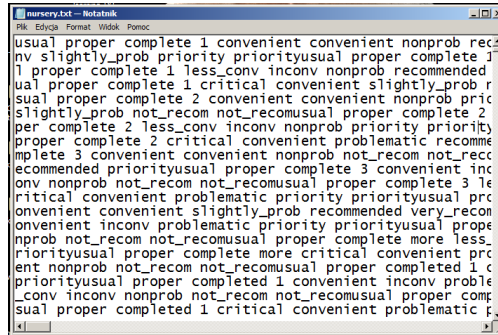


Ćwiczenie 1

Zdobywanie podstawowych informacji o systemie decyzyjnym



Zadanie do wykonania

- 1) Tworzymy na pulpicie katalog w formacie Imie.Nazwisko, w nim umieszczamy wszystkie pliki dotyczące ćwiczenia,
- 2) Wybieramy jeden z systemów decyzyjnych dostępnych w katalogu dane, w pliku *_info – data – discrete.txt* mamy opis poszczególnych systemów w formacie,

nazwa_systemu liczba_atrybutow liczba_obiektow

oraz plik *nazwa – type.txt* w którym mamy informacje o typie atrybutów,

n – atrybut numeryczny,

s – atrybut symboliczny.

Pamiętamy o ograniczeniach dla atrybutów symbolicznych.

- 3) Wczytujemy wybrany system w C++ i zdobywamy następujące informacje o systemie:

- wypisujemy istniejące w systemie klasy decyzyjne,
- wielkości klas decyzyjnych (liczby obiektów w klasach),
- minimalne i maksymalne wartości poszczególnych atrybutów (dotyczy atrybutów numerycznych),
- dla każdego atrybutu wypisujemy liczbę różnych dostępnych wartości,
- dla każdego atrybutu wypisujemy listę wszystkich różnych dostępnych wartości,
- odchylenie standardowe dla poszczególnych atrybutów w całym systemie i w klasach decyzyjnych (dotyczy atrybutów numerycznych).

- 5) Do wykonania zadania można wykorzystać program demonstracyjny dostępny pod ćwiczeniami,