

Perangkat asesmen	:	Tugas Praktek/Demonstrasi
Nama peserta sertifikasi	:	
Nama asesor	:	
Kode Unit kompetensi	:	J.620100.004.02 J.620100.009.01 J.620100.010.01 J.620100.016.01 J.620100.017.02 J.620100.023.02 J.620100.025.02 J.620100.033.02
Judul Unit kompetensi	:	1. Menggunakan struktur data 2. Menggunakan spesifikasi program 3. Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia 4. Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices 5. Mengimplementasikan pemrograman terstruktur 6. Membuat dokumen kode program 7. Melakukan debugging 8. Melaksanakan pengujian unit program
Tanggal uji kompetensi	:	Minggu, 10 Oktober 2021 Jam 08:00 s/d 16:00 WIB
Tempat uji kompetensi	:	<a href="https://forms.gle/2Ne8aSLZYugLKrrK7">https://forms.gle/2Ne8aSLZYugLKrrK7</a>
Waktu	:	8 (delapan) jam

**A. Petunjuk**

1. Buka Aplikasi Pemrograman di komputer Anda, pastikan telah terpasang dengan baik.
2. Buat Folder baru pada drive lokal Anda dengan format judul folder: NAMA-ANDA\_SKEMA\_JUNIOR\_PROGRAMMER\_TANGGAL-HARI-INI.  
Contoh: RAHMAD-DAWOOD\_ SKEMA\_JUNIOR\_PROGRAMMER\_2021-10-01
3. Buat repository pribadi di Github dan unggah folder ini beserta seluruh isinya ke Github.  
Repository anda ini yang akan disubmit nantinya.

**B. Soal**

1. Buatlah program kalkulator yang sesuai dengan spesifikasi yang diminta dalam narasi berikut ini.
2. Lengkapi program dengan komentar yang jelas.
3. Tambahkan juga langkah-langkah yang anda lakukan untuk menguji program anda.

### Narasi :

Berikut ini merupakan spesifikasi yang wajib dipenuhi dalam pembuatan program kalkulator:

Program kalkulator harus dapat menerima input dari tombol-tombol dan menampilkannya di layar display program kalkulator. Program kalkulator memiliki fungsi kalkulasi berupa pengurangan, penjumlahan, perkalian dan pembagian serta memiliki angka 0 dan angka 1 sampai 9. Program harus dapat melakukan suatu kalkulasi setidaknya 2 angka dan satu operator, misal menampilkan hasil dari  $20 : 2$ . Program tidak boleh menampilkan angka yang diawali dengan angka nol, misal 078. Program juga wajib memiliki fungsi decimal dan persen yang bisa dijalankan dengan baik. Selain itu, program juga memiliki fungsi CLEAR atau AC yang dapat membersihkan riwayat kalkulasi sebelumnya. Tampilan program harus rapi, menarik dan mudah digunakan.

Berikut merupakan contoh tampilan program kalkulator:

0			
AC		%	÷
7	8	9	×
4	5	6	-
1	2	3	+
0		.	=

**# Selamat Mengerjakan #**