

MemoryTiles - interaktivna mrežna aplikacija

projekat iz predmeta
Principi modernih telekomunikacija (13E033PMT)
2023.

Katarina Janković 2020/0322

mentor: prof. dr Milan Bjelica

Uvod

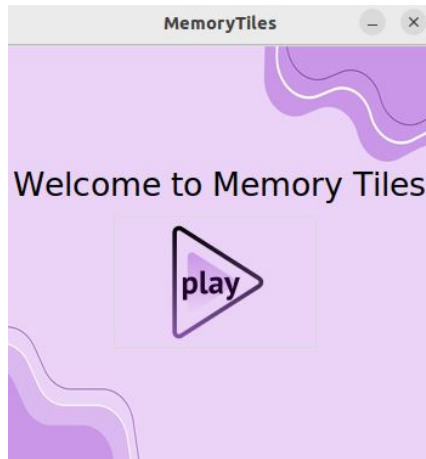
MemoryTiles - digitalna igra memorije

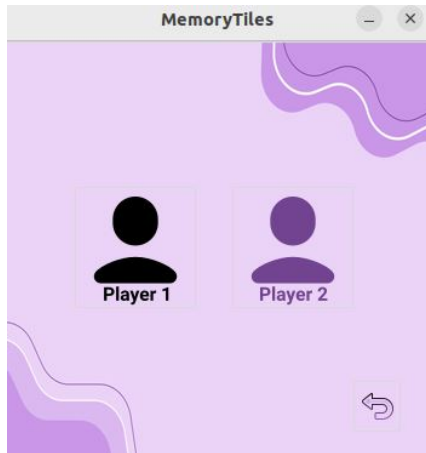
Cilj: „jednostavne” tehnologije \neq jednostavna aplikacija

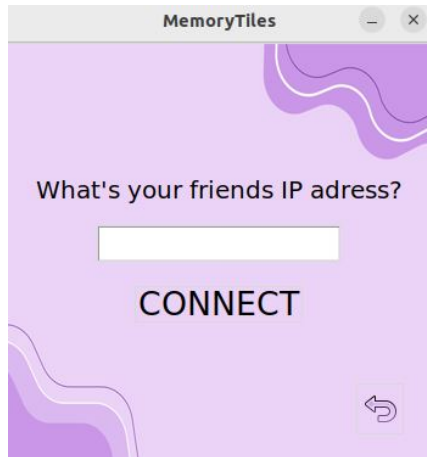
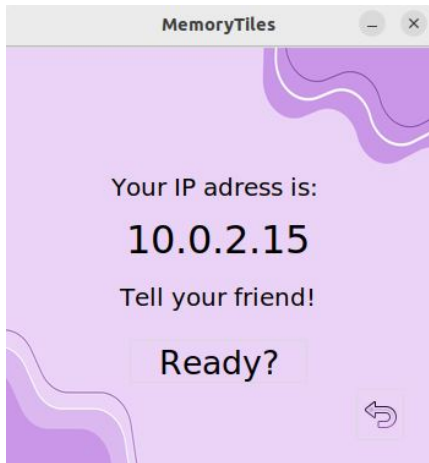
Pri realizaciji korišćeni:

- programski jezik Python
- biblioteka tkinter
- UDP protokol

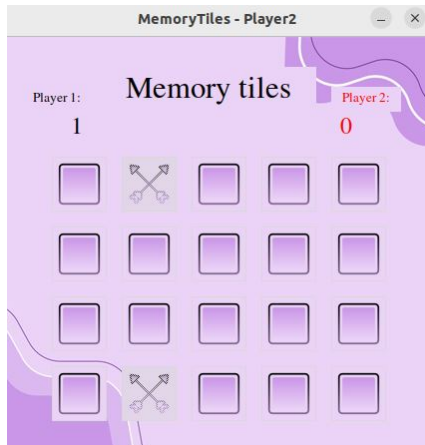
Korisnički interfejs













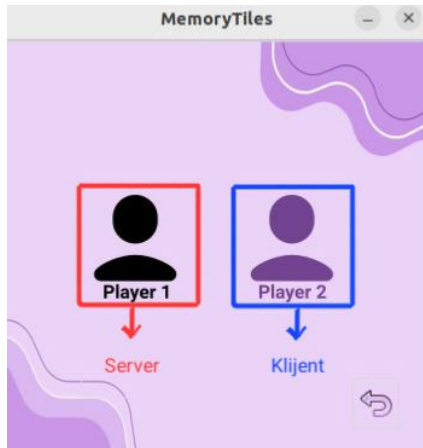
U kodu

- Prozori - `tkinter.Tk()`
- Okvirovi - `tkinter.Frame()`

```
class windows(tk.Tk):...  
  
class MainPage(tk.Frame):...  
  
class SidePage(tk.Frame):...  
  
class Page2(tk.Frame):...  
  
class Page3(tk.Frame):...  
  
class Game:...
```

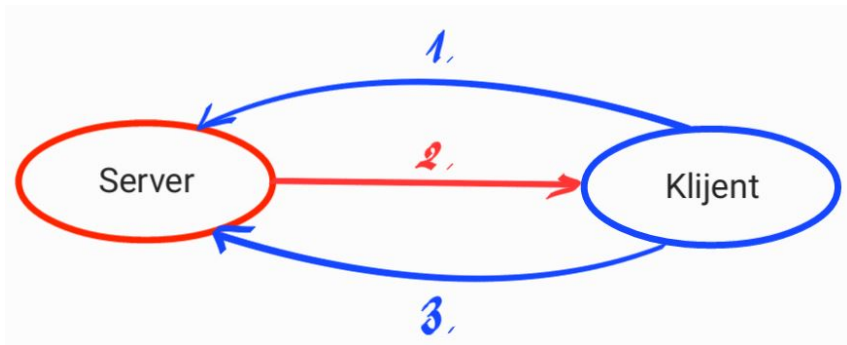
Konekcija

UDP (*User Datagram Protocol*) - nekonektivni real-time protokol



Mane UDP

UDP ne garantuje redosled kojim će paketi stizati niti da će stići uopšte.
Rešenje:



Niti - Zašto su neophodne?

Istovremeno izvršavanje:

- Razmene poruka
- Izmene korisničkog interfejsa

Zaključak

Pokazano je da za sve mane tehnologija koje su korišćene, može da se nadje logičko rešenje.

MemoryTiles - interaktivna mrežna aplikacija

projekat iz predmeta
Principi modernih telekomunikacija (13E033PMT)
2023.

Katarina Janković 2020/0322

mentor: prof. dr Milan Bjelica