

Bug Report – Testovanie aplikácie Správce úkolů (konzolová aplikácia v Pythone)

Ciel': Otestovať a zdokumentovať správanie aplikácie, ktorá umožňuje používateľovi pridávať, zobrazovať a mazať úlohy cez textové menu. Overuje sa správnosť vstupov, reakcie na chyby a základná funkcionálnosť menu.

Funkcia: hlavni_menu

Názov TC	Popis	Vstupné podmienky	Kroky testu	Očakávaný výstup	Skutočný výstup	Stav	Poznámky
TC1.1	Spustenie hlavného menu	Program sa spustí	1. Spustí program 2. Sleduj výpis v konzole	Zobrazí sa výpis s možnosťami 1–4	Výpis sa zobrazil správne	Pass	Základný test funkčnosti menu, kontola či sa hlavné menu zobrazuje správne.
TC1.2	Zadanie neplatnej možnosti	Program beží, menu je aktívne	1. Zadaj písmeno 'x' 2. Enter	Zobrazí sa hláška o neplatnej voľbe	Správne sa zobrazila hláška "Neplatná voľba. Zkuste to znovu."	Pass	Testuje odolnosť voči nečíselnému vstupu, sledujeme či program správne vypíše správnu hlášku a nasmeruje užívateľa k opätovnému zadaniu.
TC1.3	Zadanie mimo rozsahu možností 1-4	Menu aktívne	1. Zadaj možnosť '9' 2. Enter	Zobrazí sa výpis: 'Neplatná voľba, zkuste to znovu'	Správne sa zobrazila hláška "Neplatná voľba. Zkuste to znovu."	Pass	Testuje odolnosť programu voči neplatnému číselnému vstupu, sledujeme či program správne vypíše správnu hlášku a nasmeruje užívateľa k opätovnému zadaniu.

Funkcia: pridať_úkol

Názov TC	Popis	Vstupné podmienky	Kroky testu	Očakávaný výstup	Skutočný výstup	Stav	Poznámky
TC2.1	Pridanie úlohy s platnými dátami	Program beží, zvolíme si z menu možnosť 1	1. Zadaj 'Úloha 1' 2. Zadaj 'Popis 1' 3. Stlač Enter	Úloha sa pridá a vypíše potvrdenie	Úloha sa pridala, správne vypísanie hlášky "Úkol 'Úloha 1' byl přidán."	Pass	Testujeme pozitívny scenár, kedy zadávame platné údaje.
TC2.2	Prázdny názov úlohy	Z menu si zvolíme možnosť 1	1. Vstup necháme prázdny. 2. Stlač Enter	Zobrazí sa správna hláška pre opätovné zadanie "Název nemůže být prázdný. Zkuste to znovu."	Zobrazí sa správna hláška "Název nemůže být prázdný. Zkuste to znovu."	Pass	Testujeme negatívny vstup, sledujeme či nás program pustí aj bez zadania vstupu alebo či nám správne zobrazí varovnú hlášku.
TC2.3	Prázdny popis úlohy	Zadáš názov úlohy, ale popis necháme prázdny	1. Zadaj 'Úloha 1' 2. Popis úlohu necháme prázdny 3. Stlač Enter	Zobrazí sa správna hláška "Popis nemůže být prázdný. Zkuste to znovu."	Zobrazí sa správna hláška "Popis nemůže být prázdný. Zkuste to znovu."	Pass	Testujeme negatívny vstup, sledujeme či nás program pustí aj bez zadania vstupu alebo či nám správne zobrazí varovnú hlášku.

Funkcia: zobrazit_ukoly

Názov TC	Popis	Vstupné podmienky	Kroky testu	Očakávaný výstup	Skutočný výstup	Stav	Poznámky
TC3.1	Zobrazenie prázdneho zoznamu	Zoznam úloh je prázdny	1. Zvoľ možnosť 2 2. Stlač Enter	Výpis: "Žádné úkoly k zobrazení"	Výstup správny, zobrazuje sa správna hláška "Seznam úkolů je prázdný."	Pass	Pracujeme s hraničným prípadom, sledujeme či funkcia zobrazenia zoznamu funguje správne aj keď je zoznam prázdny.

TC3.2	Zobrazenie 1 úlohy	Zoznam obsahuje 1 úlohu	1. Z menu zvol možnosť 2	Správny a kompletný výpis úlohy v zozname	Správne zobrazený zoznam "1. Úkol 1 - popis 1"	Pass	Testujeme pozitívny scenár
Funkcia: odstranit_ukol							
Názov TC	Popis	Vstupné podmienky	Kroky testu	Očakávaný výstup	Skutočný výstup	Stav	Poznámky
TC4.1	Odstránenie existujúcej úlohy	V zozname je 1 úloha	1. Zvoľ možnosť 3, 2. Zadať 1	Program sa opýta, ktorý úkol chceme odstrániť apo zadání čísla úkolu bude odstránený zo zoznamu a vypíše sa potvrdenie.	Po zvolení možnosti 3. z menu program vypíše hlášku "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit: ", a po zvolení vypíše správnou hlášku "Úkol 'Úkol 1' byl odstraněn."	Pass	Základný test či funkcia odstránenia funguje správne.
TC4.2	Zadanie neexistujúceho čísla	V zozname je 1 úloha	1. Zvoľ možnosť 3, 2. Zadať číslo 5	Hlásenie o neplatnom čísle "Neplatné číslo úkolu. Zadejte číslo z nabídky."	Zobrazí sa správne hlásenie "Neplatné číslo úkolu. Zadejte číslo z nabídky." a program nás opäť nechá zadať číslo úkolu ktorý chceme odstrániť.	Pass	Testujeme negatívny prípad, kontrolujeme či sa zobrazia správne hlášky pri zadání neplatného vstupu a zároveň či nás program nechá opäť zadať číslo úlohy, ktorú chceme odstrániť.
TC4.3	Zadanie textu namiesto čísla	V zozname je aspoň 1 úloha	1. Zvoľ možnosť 3, 2. Zadať 'abc'	Hlásenie: "Zadejte platné číslo."	Správne zobrazenie hlásenia "Zadejte platné číslo."	Pass	Ochrana pred chybou ValueError
Funkcia: Konec_programu							
Názov TC	Popis	Vstupné podmienky	Kroky testu	Očakávaný výstup	Skutočný výstup	Stav	Poznámky
TC5.1	Ukončenie programu	Program beží, menu zobrazené	1.Zadať z menu možnosť 4 2. Enter	Výpis: "Program ukončen. Nashledanou!" a ukončenie slučky.	Výstup je správny, zobrazuje sa hláška "Program ukončen. Nashledanou!"	Pass	Dôležitý pre správne ukončenie slučky