



Fakulteta za elektrotehniko,
računalništvo in informatiko

Razvoj vseprisotnih informacijskih rešitev

Projekt: Dostava hrane

Maribor, november 2024.

Lejla Sukanović
Kosta Jovanović
Katarina Srdanov

OPIS PROJEKTA

Aplikacija za dostavo hrane bo razvita v Flutterju in uporablja Firebase kot celovito rešitev za upravljanje podatkov in avtentifikacijo uporabnikov. Namenjena je zagotavljanju preproste in hitre izkušnje naročanja hrane, ki uporabnikom omogoča, da raziskujejo širok nabor jedi, organiziranih v različne kategorije, ter enostavno dodajajo priljubljene jedi v košarico. Poleg preglednega sistema naročanja omogoča tudi varen in preprost način plačevanja, kjer uporabniki s pomočjo plačilne kartice napolnijo svojo digitalno denarnico in enostavno spremljajo svoja naročila.

Za dodatno varnost in enostavnost uporabe aplikacija vključuje funkcionalnosti, kot so registracija, prijava in obnova gesla. Profilni meni omogoča enostaven pregled uporabnikovih podatkov, medtem ko opcija za urejanje profila nudi možnost posodabljanja osebnih podatkov in naslova dostave.

Za administratorje aplikacija ponuja posebno stran, kjer lahko enostavno dodajajo nove artikle hrane, urejajo opise obstoječih izdelkov in odstranijo neaktivne jedi.

Filtriranje jedi po kategorijah, kot so vegetarijanske opcije, hitra hrana in sladice, dodatno izboljšuje uporabniško izkušnjo.

Ta aplikacija prinaša sodobno rešitev za hitro dostavo hrane in poenostavlja proces od iskanja jedi do naročanja in plačila, zaradi česar je idealna izbira za vse, ki si želijo hitrega, varnega in preglednega sistema dostave hrane.

FUNKCIONALNOSTI

Registracija

Uporabnikom omogoča ustvarjanje računa z enostavnim vnosom podatkov.

Prijava

Uporabnik se prijavi v svoj račun, da dostopa do funkcionalnosti aplikacije.

Obnova gesla

Če uporabnik pozabi geslo, lahko zahteva obnovo gesla in varno nastavi novega.

Pregled artiklov hrane

Omogoča uporabnikom, da brskajo po različnih artiklih hrane, ki so na voljo za naročilo.

Filtriranje hrane po kategorijah

Uporabnik lahko išče hrano po različnih kategorijah, kot so npr. "hitre jedi," "vegansko," ali "sladice."

Plačilo s kartico

Uporabnik lahko doda denar v svojo virtualno denarnico s plačilom s kartico, kar omogoča enostavno in hitro plačevanje naročil.

Ogled profila

Prikaz podatkov o uporabnikovem računu, kot so ime, naslov in stanje denarnice.

Urejanje profila

Uporabnik lahko posodobi svoje osebne podatke, kot so ime, e-pošta in naslov za dostavo.

Administrativna stran

Administrator lahko preko tega vmesnika doda nove artikle hrane, ureja obstoječe in odstrani neaktivne artikle.

Dodajanje artiklov v košarico

Uporabnik lahko artikle, ki jih želi naročiti, doda v košarico in jih nato enostavno naroči.

Izbira načina plačila

Uporabnik lahko izbere med plačilom z kartico in plačilom po povzetju

Naročanje

Uporabnik lahko naroči artikle, ki jih je dodal v košarico