Jeśli masz system Windows a chcesz pracować na Ubuntu (tak jak w iSA) przejdź poniższy opis. Wszelkie pytania kieruj do Mateusza.

- 1. Instalacja (potrzebujemy około 8GB miejsca na dysku)
 - Najmniej inwazyjną metodą jest zainstalowanie Ubuntu na VirtualBoxie oznacza to mniej więcej tyle, że będziemy mogli bawić się Linuxem bez (większego) wpływu czy zagrożenia dla Waszego systemu
 - Potrzebujemy do tego dwóch rzeczy:
 - i) program VirtualBox do pobrania za darmo tutaj
 https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads posłuży nam do...
 "zasymulowania komputera" :) to bardzo duży skrót
 - Na początek instalujemy VirtualBoxa powstało sporo poradników które prowadzą nas przez całą instalację - na przykład ten http://bezpieka.org/instalacja-virtualbox-na-windows 2013

 $lub\ \underline{http://superlama.pl/2011/11/instalacja-ubuntu-na-virtualbox-czyli-poligon-dla-leszczy-w-budowie/}$

- To samo dotyczy instalacji Ubuntu. Jest on na tyle user-friendly, przyjazny
 użytkownikowi, że bez problemu przejdziecie przez proces instalacji. Opis instalacji
 Ubuntu na VB tutaj:
 http://superlama.pl/2011/11/instalacja-ubuntu-na-virtualbox-cz-2-pierwsze-uruchomienie-maszyny-wirtualnej-i-instalacja-wlasciwa/
- Gotowe, mamy już zainstalowany system Ubuntu. Możemy z niego korzystać nie robiąc bałaganu na swoim komputerze. Przy zamykaniu VirtualBoxa możemy wybrać opcję "Save the machine state", która zapisze obecny stan Ubuntu i przy ponownym uruchomieniu pozwoli nam zacząć w miejscu w którym skończyliśmy.

2. Konfiguracja

IDE

Licencję WebStorma którą dostaliście na początku kursu możecie używać również w domu. Firma JetBrains, która jest jego producentem, stworzyła także inne narzędzia, również darmowe:

https://www.jetbrains.com/idea/download/ - pod tym linkiem pobrać możecie Intellij Idea, IDE bardzo podobne do WebStorma i darmowe, ale nie ma tak przyjemnego wsparcia dla frontendu.

Możecie też zainstalować **NetBeans** lub **Sublime** - również popularne, darmowe IDE.

 Obsługa systemu
 W Ubuntu możecie poruszać się zarówno przez interfejs, tak jak w Windows, jak również w terminalu. Poniżej parę przydatnych informacji

dla przypomnienia:

```
cd zmiana katalogu
```

pwd pokaż gdzie jestem, bieżący katalog

ls lista elementów w bieżącym katalogu

ls -la lista wszystkich elementów w bieżącym katalogu (także ukryte)

II jak wyżej

touch tworzy pusty plik (między innymi)

mkdir tworzy katalog

cat pokazuje zawartość pliku (między innymi)

Przykładowe użycia znajdziecie tutaj

http://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=%C5%9Arodowisko_programisty/Bash - podstawowe_komendy

Tak jak w Windowsie drzewo katalogów wygląda następująco:

Mój komputer

Dysk C:

Dysk D:

Tak w Ubuntu jest ich nieco więcej, ale na potrzeby stworzenia środowiska będziecie jedynie bawić się w /home.

Szczegóły wraz z opisem znajdziecie tutaj: http://ubuntu.pl/czytelnia/2007/07/25/katalogi-w-linuksie/

Tylda (~), na lewo od wykrzyknika na klawiaturze, jest skrótem prowadzącym do Waszego katalogu domowego /home/nazwa_użytkownika. Możecie tam trzymać swoje projekty.

Wasze projekty na githubie są dostępne z domu. Po zalogowaniu się na https://github.com/zobaczycie z prawej strony listę repozytoriów Waszych i tych do których macie dostęp. Wiecie jak klonować repozytorium z poziomu WebStorma i terminala.

Przypomnę podstawowe komendy:

git clone https://github.com/adres do repozytorium

git pull - wykonuje fetch i merge, zaciąga do Waszego lokalnego repozytorium zmiany innych użytkowników

git commit -m "Opis zmian":)

git push [origin master] - wypycha Wasze commity do zewnętrznych repozytoriów

3. Przydatne linki:

http://ubuntu.pl/dokumenty/Przewodnik Ubuntu 14.04 LTS Trusty Tahr.pdf - przewodnik po Ubuntu

https://git-scm.com/doc - kurs Gita