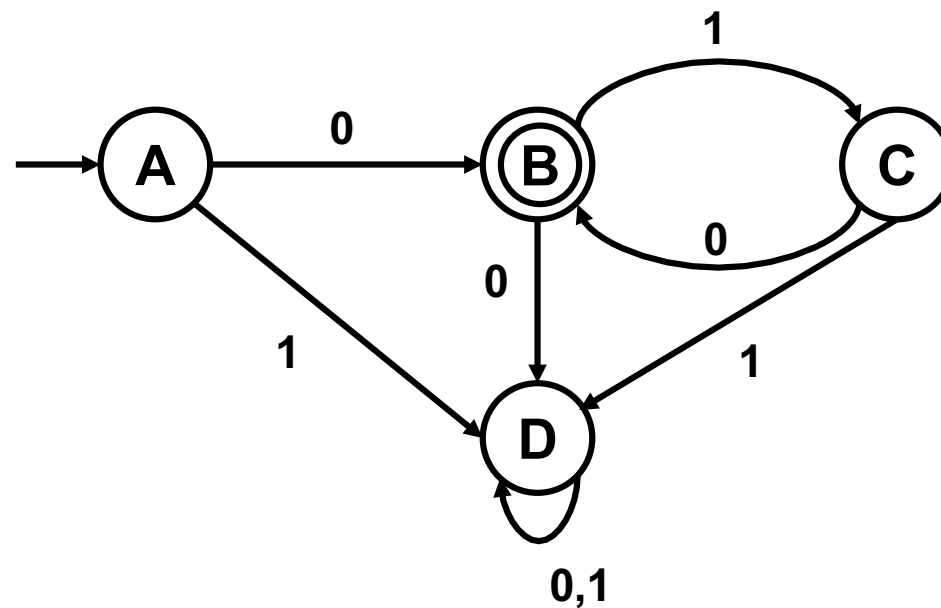


Algorithme DFA \rightarrow GHC

Exercice

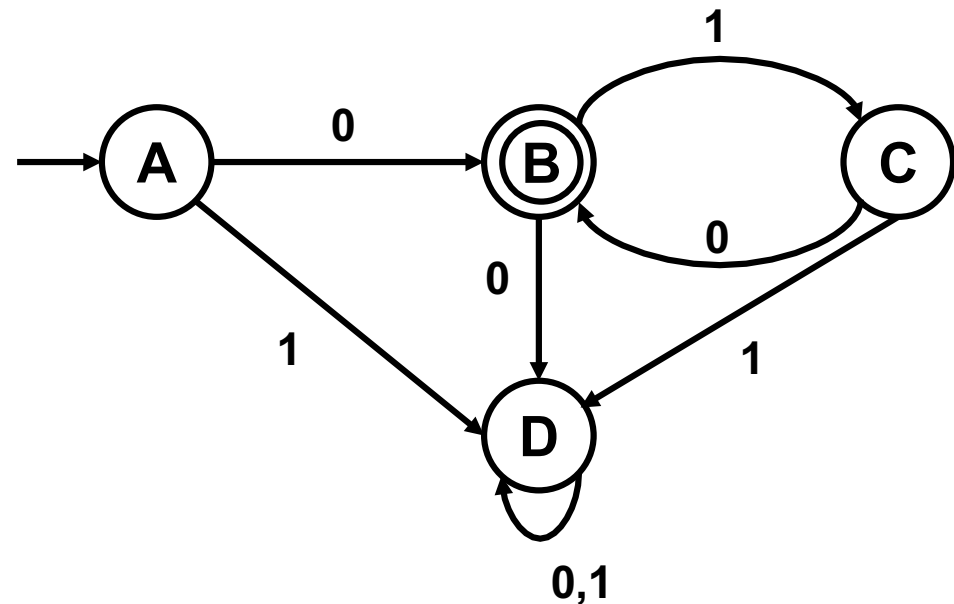
Trouvez la grammaire linéaire droite correspondante



Algorithme DFA \rightarrow GHC

Solution

$A \rightarrow 0B \mid 1D \mid 0$
 $B \rightarrow 0D \mid 1C$
 $C \rightarrow 0B \mid 1D \mid 0$
 $D \rightarrow 0D \mid 1D$



Après élimination de D inutile :

$A \rightarrow 0B \mid 0$
 $B \rightarrow 1C$
 $C \rightarrow 0B \mid 0$

Fin Séance 2

Dérivation : Gauche & Droite

Exemple

- Soit la grammaire HC **G3** = <
- ✓ $T = \{ \text{Number}, +, -, \times, \div \},$
 - ✓ $NT = \{ \text{Expr}, \text{Op} \},$
 - ✓ $S = \text{Expr},$
 - ✓ $P = \{ r1, \dots, r6 \} >$
 - ✓ $r1 : \text{Expr} \rightarrow \text{Expr Op Number}$
 - ✓ $r2 : \quad \quad | \text{Number}$
 - ✓ $r3 : \text{Op} \rightarrow +$
 - ✓ $r4 : \quad \quad | -$
 - ✓ $r5 : \quad \quad | \times$
 - ✓ $r6 : \quad \quad | \div$

Dérivation : Gauche & Droite

Exemple

Exemples de *dérivations gauches* de mots dans ***L(G3)***

1: *Expr* \Rightarrow_{r1} *Expr* Op Number \Rightarrow_{r2} Number *Op* Number \Rightarrow_{r3} Number + Number

2: *Expr* \Rightarrow_{r1} *Expr* Op Number \Rightarrow_{r1} *Expr* Op Number Op Number
 \Rightarrow_{r2} Number *Op* Number Op Number \Rightarrow_{r3} Number + Number *Op* Number
 \Rightarrow_{r5} Number + Number * Number

Dérivation : Gauche & Droite

Exercice

Dérivation à droite de l'expression $\text{Number} + \text{Number} * \text{Number}$

Dérivation à Droite

$$\begin{aligned} \text{Expr} &\Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number} \Rightarrow_{r5} \text{Expr} * \text{Number} \Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number} * \text{Number} \\ &\Rightarrow_{r3} \text{Expr} + \text{Number} * \text{Number} \Rightarrow_{r2} \text{Number} + \text{Number} * \text{Number} \end{aligned}$$

Règles appliquées : (r1, r5, r1, r3, r2)

Mêmes règles mais pas dans le même ordre

Dérivation à Gauche

$$\begin{aligned} \text{Expr} &\Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number} \Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number Op Number} \Rightarrow_{r2} \text{Number Op Number Op Number} \\ &\Rightarrow_{r3} \text{Number} + \text{Number Op Number} \Rightarrow_{r5} \text{Number} + \text{Number} * \text{Number} \end{aligned}$$

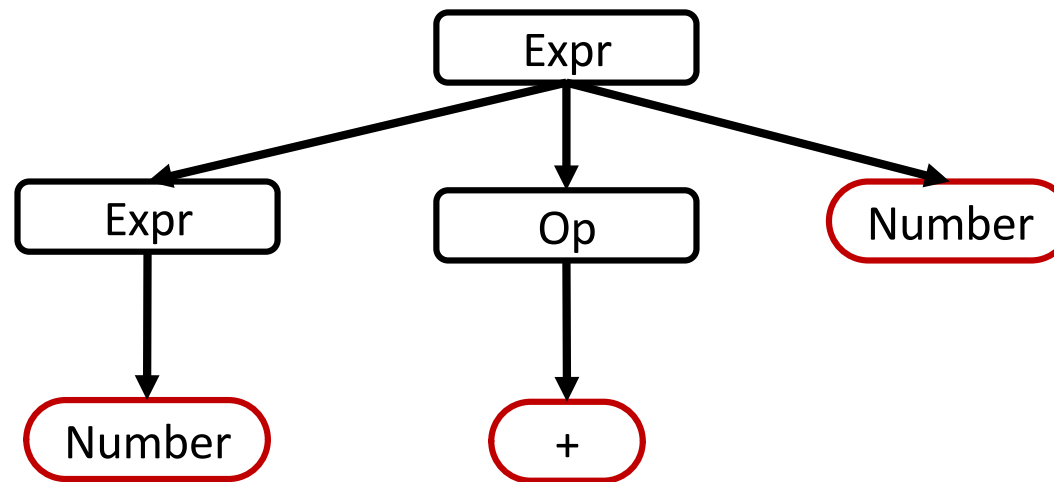
Règles appliquées : (r1, r1, r2, r3, r5)

Analyseur Syntaxique

- ❑ L'analyseur syntaxique doit découvrir automatiquement pour une expression donnée en langage L , son arbre syntaxique de dérivation par rapport à la grammaire de ce langage L
- ❑ La **racine de l'arbre** syntaxique est : le symbole non-terminal initial S
- ❑ Les **nœuds de l'arbre** syntaxique sont : le résultat de l'application des règles de production $\in (T \cup NT)^*$
- ❑ Les **feuilles de l'arbre** syntaxique sont : les éléments de l'expression donnée en entrée $\in T^*$

Arbre Syntaxique (Arbre de dérivation)

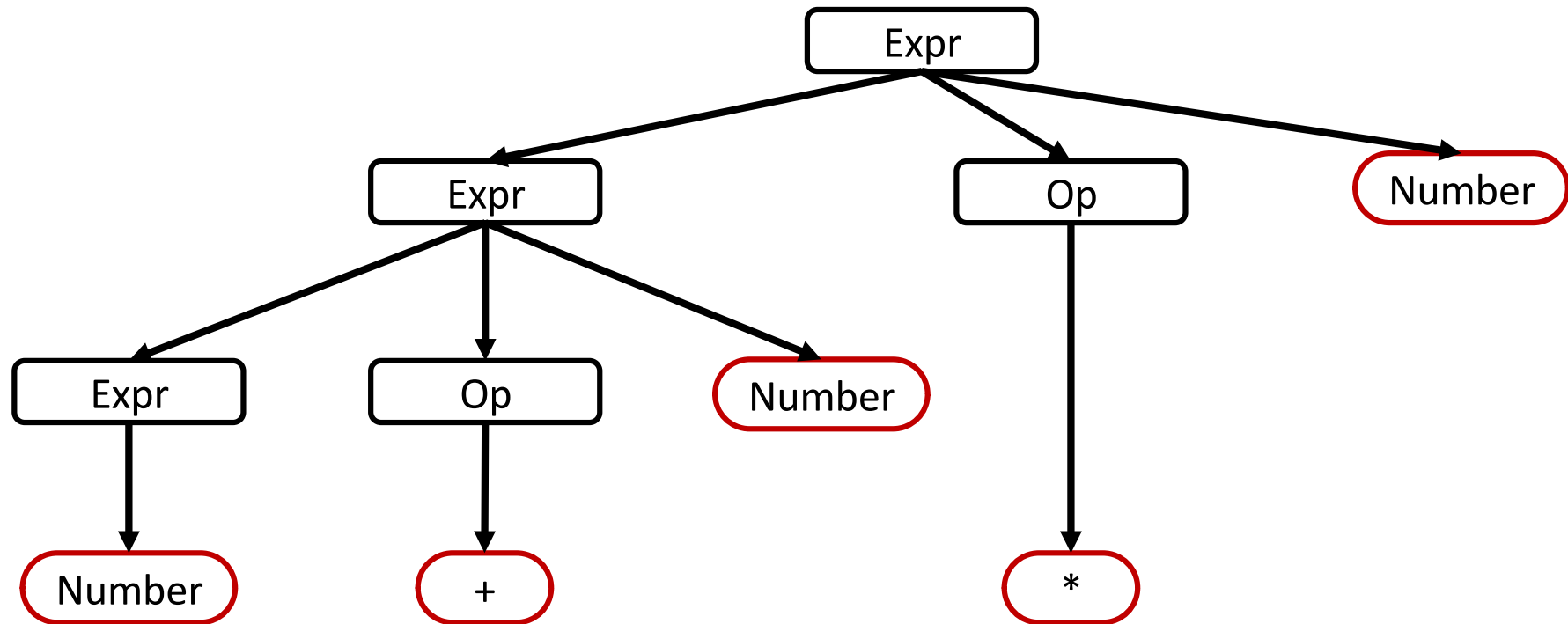
Expr \Rightarrow_{r_1} *Expr* *Op* *Number* \Rightarrow_{r_2} *Number* *Op* *Number* \Rightarrow_{r_3} *Number* + *Number*



Arbre Syntaxique (Arbre de dérivation)

Dérivation à Gauche

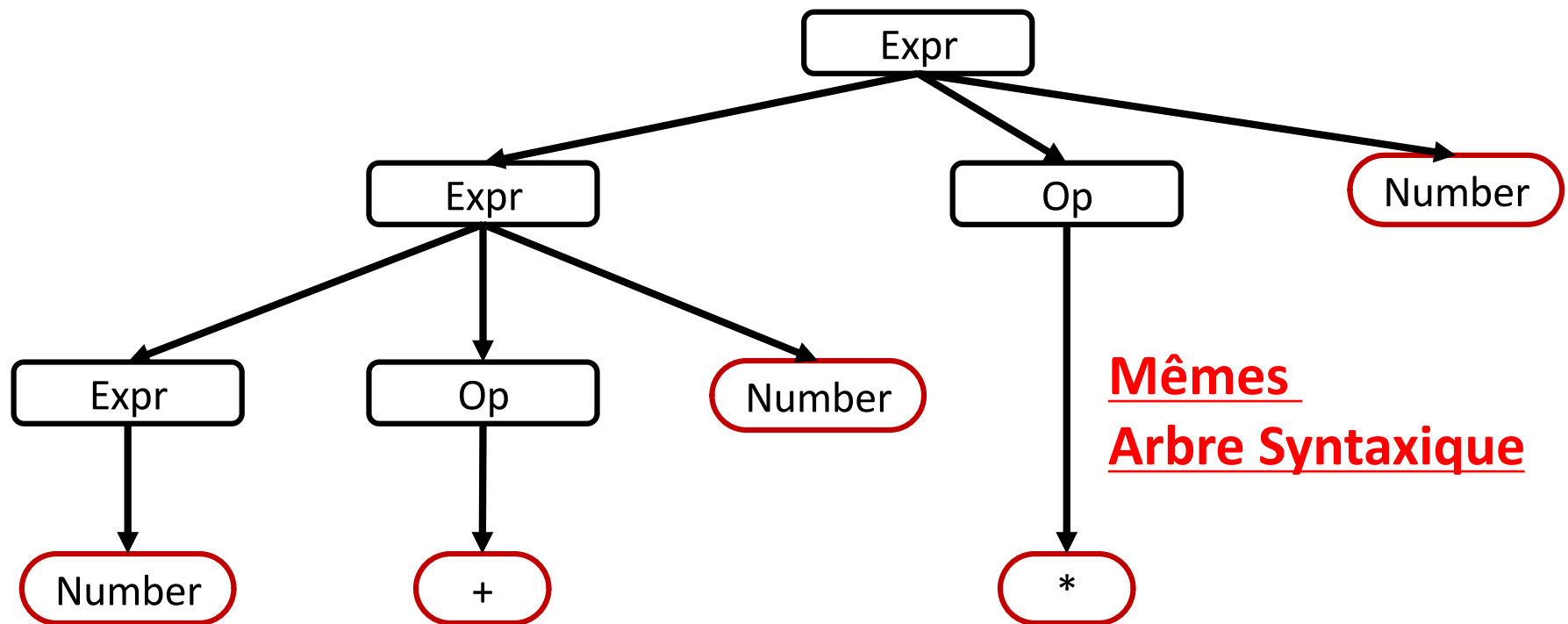
$\text{Expr} \Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number} \Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number Op Number} \Rightarrow_{r2} \text{Number Op Number Op Number}$
 $\Rightarrow_{r3} \text{Number} + \text{Number Op Number} \Rightarrow_{r5} \text{Number} + \text{Number} * \text{Number}$



Arbre Syntaxique (Arbre de dérivation)

Dérivation à Droite

$\text{Expr} \Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number} \Rightarrow_{r5} \text{Expr} * \text{Number} \Rightarrow_{r1} \text{Expr Op Number} * \text{Number}$
 $\Rightarrow_{r3} \text{Expr} + \text{Number} * \text{Number} \Rightarrow_{r2} \text{Number} + \text{Number} * \text{Number}$



Grammaire hors-contexte Ambigüe

Grammaire ambiguë

- ❑ Pour une CFG G tout string w de $L(G)$ a au moins un arbre de dérivation pour G .
- ❑ $w \in L(G)$ peut avoir plusieurs arbres de dérivation pour G : dans ce cas on dira que la grammaire est ambiguë.
- ❑ Idéalement, pour permettre le parsing, une grammaire ne doit pas être ambiguë. En effet, l'arbre de dérivation détermine le code généré par le compilateur.

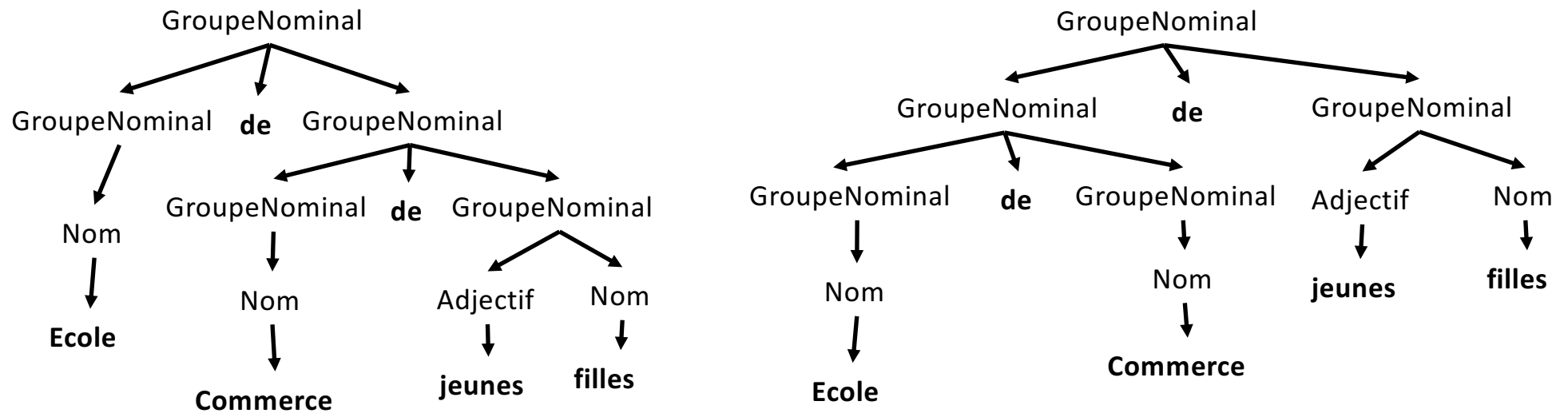
Grammaire ambiguë

Exemple

- ❑ Soit les règles de la grammaire suivante :
 - ❑ Grammaire Simpliste :
 - ❑ r1: GroupeNominal → Nom
 - ❑ r2 : | Adjectif Nom
 - ❑ r3 : | GroupeNominal de GroupeNominal
 - ❑ Trouver un arbre de dérivation du mot
 - ❑ w = « **Ecole de Commerce de jeunes filles** »

Grammaire ambiguë

Exemple

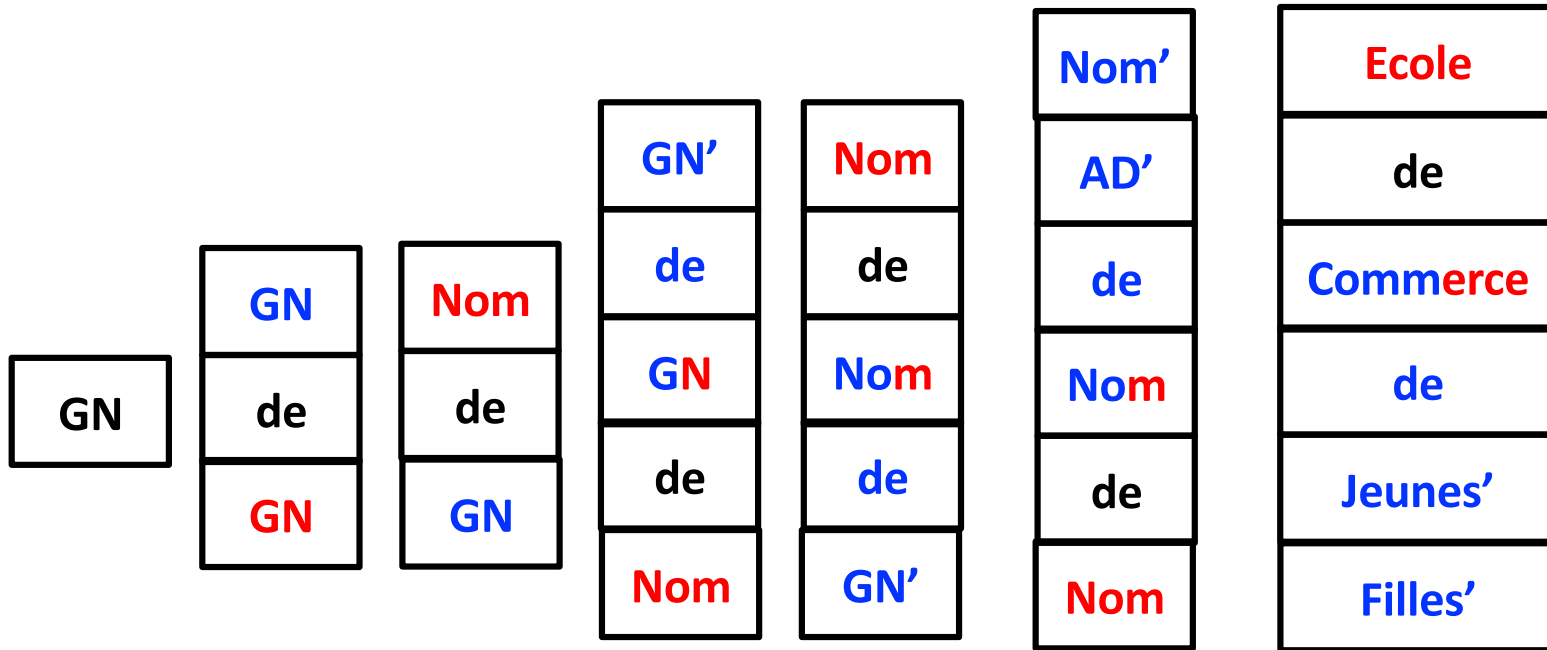
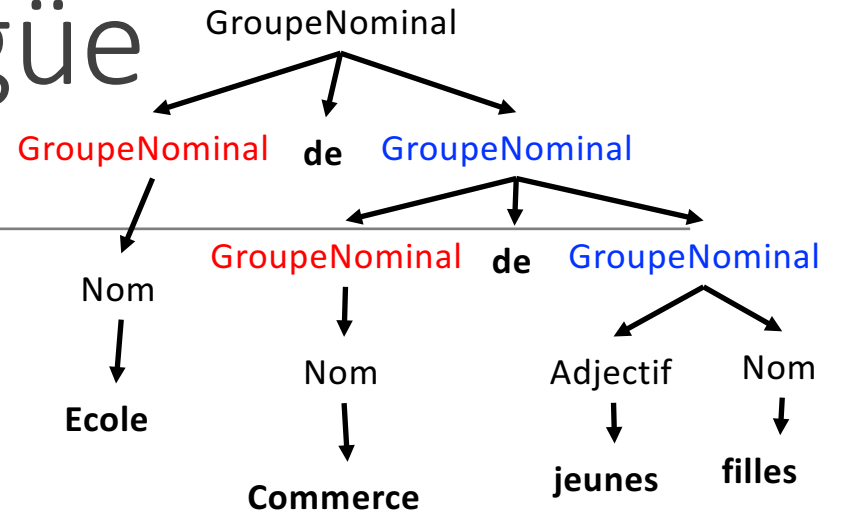


2 arbres syntaxiques différents d'une expression (i.e. **ambiguïté de la grammaire**) \Rightarrow
2 interprétations différentes \Rightarrow 2 sémantiques différentes \Rightarrow 2 codes possibles à générer
pour cette expression \Rightarrow **Problème de non-déterminisme pour le compilateur !!**

Grammaire ambiguë

Exemple

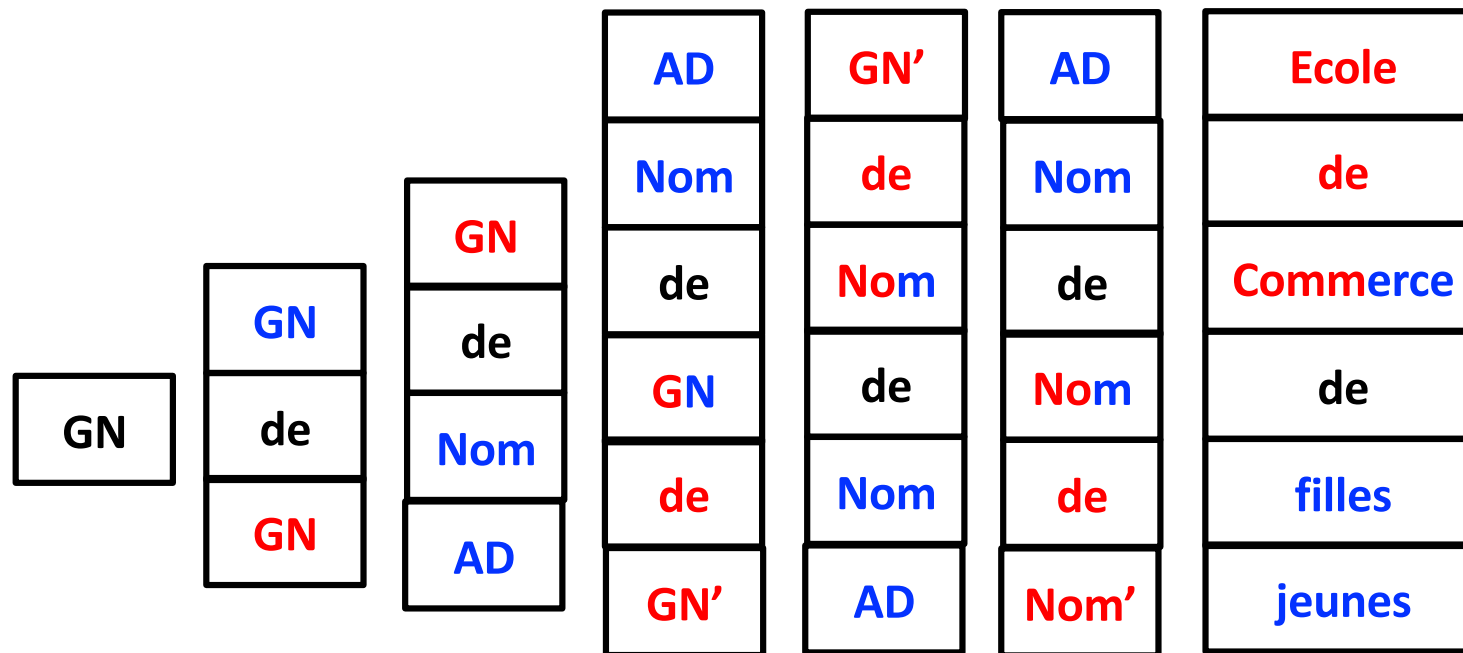
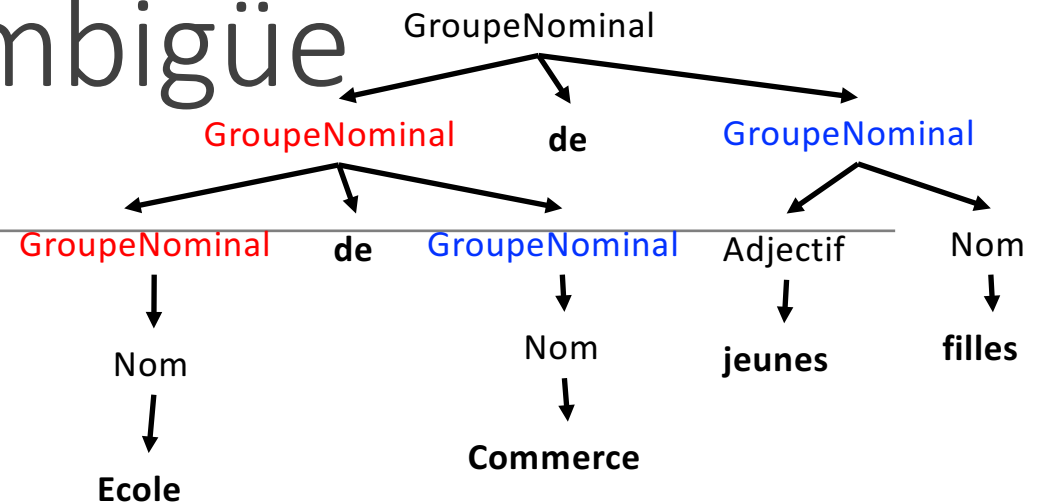
Ecole de commerce de jeunes filles



Grammaire ambiguë

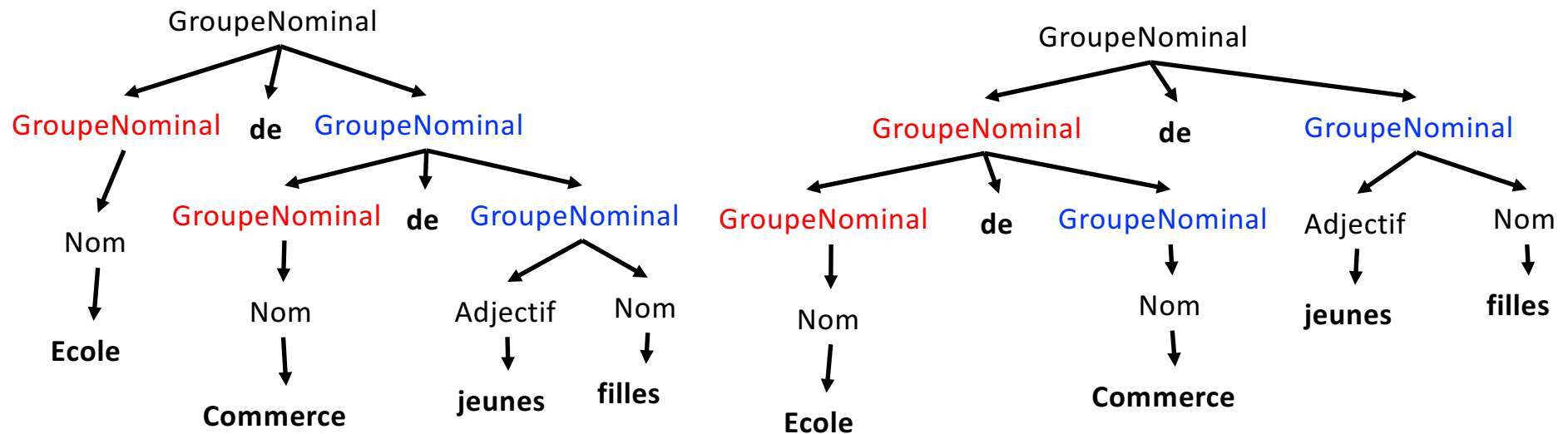
Exemple

Ecole de commerce de filles jeunes



Grammaire ambiguë

Exemple



Ecole de commerce de **jeunes filles**

Ecole de commerce **de filles jeunes**

2 arbres syntaxiques différents d'une expression (i.e. **ambiguïté de la grammaire**) \Rightarrow
2 interprétations différentes \Rightarrow 2 sémantiques différentes \Rightarrow 2 codes possibles à générer
pour cette expression \Rightarrow **Problème de non-déterminisme pour le compilateur !!**

Grammaire ambiguë

Exercice 1

La grammaire suivante est-elle ambiguë ?

G_{arith} :

$r1 : E \rightarrow E \times E$

$r2 : E \rightarrow E + E$

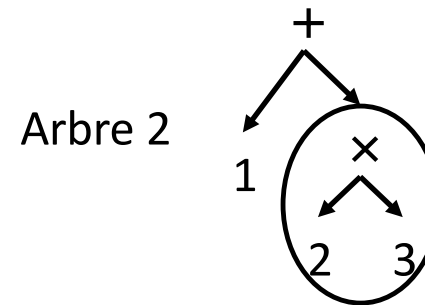
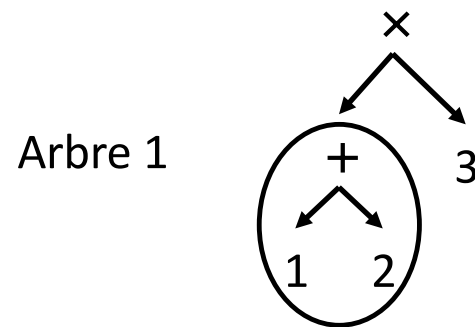
$r3 : E \rightarrow \text{Nombre}$

Si Oui Pourquoi ?

Grammaire ambiguë

Solution

- Le mot “**1 + 2 × 3**” possède deux dérivations droites
 - $E \Rightarrow_{r1} E \times E \Rightarrow_{r2} E + E \times E \Rightarrow_{r3}^* 1 + 2 \times 3$
 - $E \Rightarrow_{r2} E + E \Rightarrow_{r1} E + E \times E \Rightarrow_{r3}^* 1 + 2 \times 3$
- Donc 2 arbres syntaxiques



- Donc 2 interprétations possibles
 - $(1 + 2) \times 3 \equiv \mathbf{9}$
 - $1 + (2 \times 3) \equiv \mathbf{7}$

Grammaire ambiguë

Exercice

□ **G:**

□ r1: **Stmt** \rightarrow if (**Expr**) then **Stmt** else **Stmt**

□ r2: | if (**Expr**) then **Stmt**

□ ...

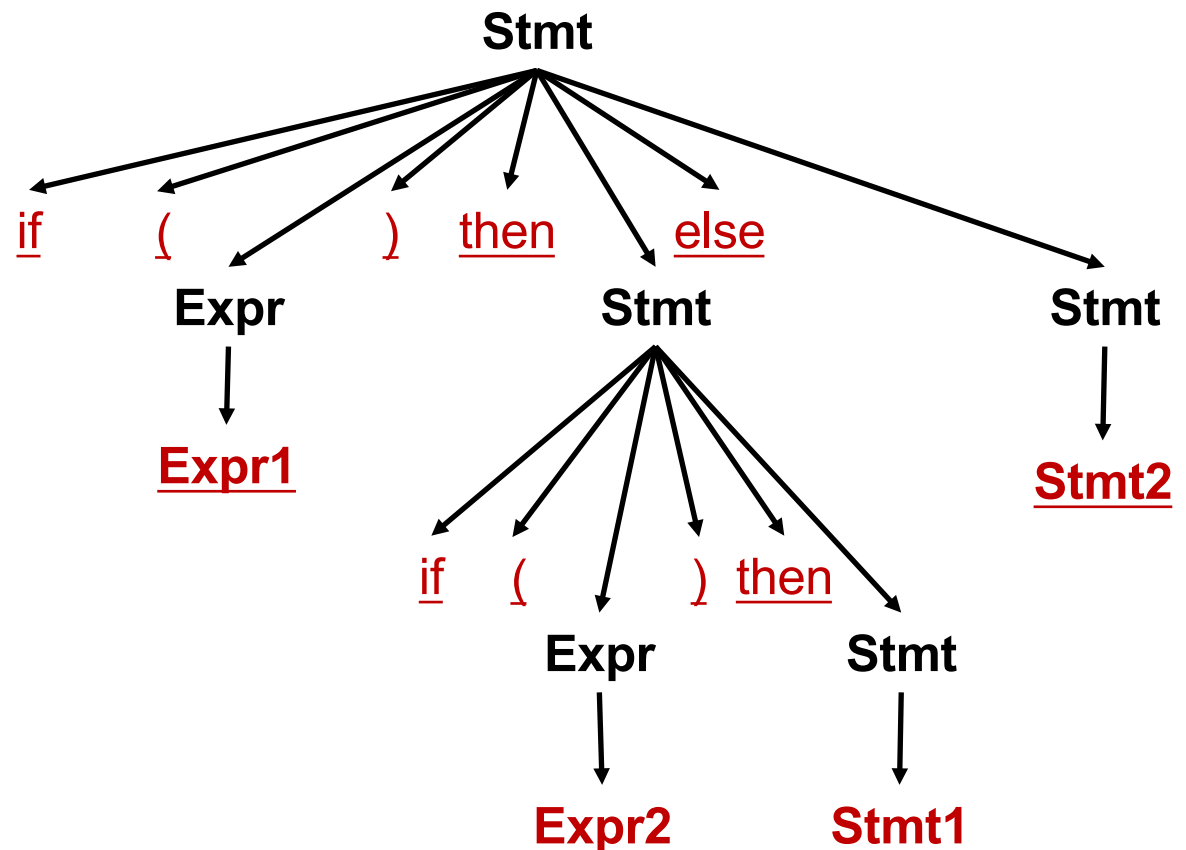
□ rn | . . .

□ Trouver un arbre de dérivation du mot $w = \text{if } (Expr1) \text{ then if } (Expr2) \text{ then Stmt1 else Stmt2}$

Grammaire ambiguë

Solution 1

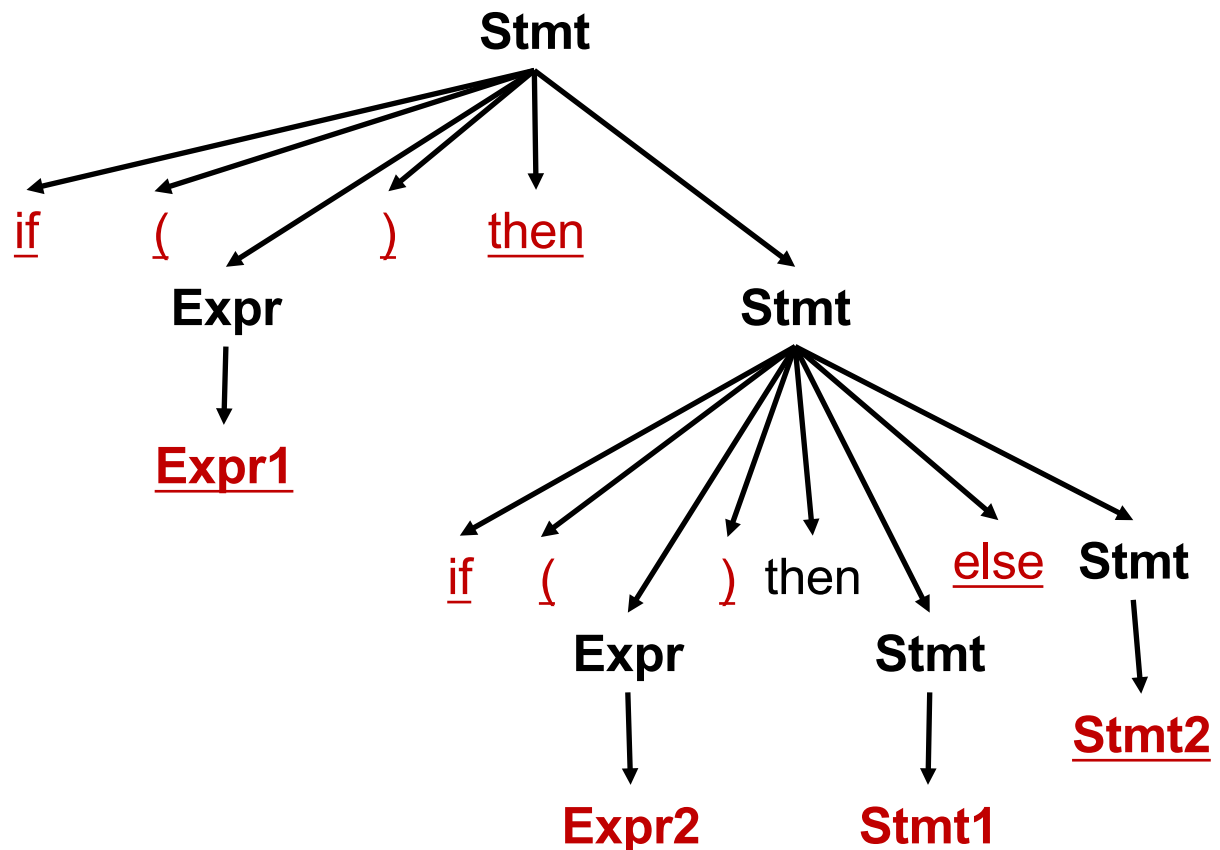
- Stmt \Rightarrow^{r1}
- if (Expr) then
 - Stmt
- else Stmt
- \Rightarrow^{r2}
- if (Expr) then
 - if (Expr) then
 - Stmt
- else Stmt
- ...
- \Rightarrow
- if (Expr1) then
 - if (Expr2) then
 - Stmt1
- else
 - Stmt2



Grammaire ambiguë

Solution 2

- $\text{Stmt} \Rightarrow^{r2}$
- if (**Expr**) then
 - **Stmt**
- \Rightarrow^{r1}
- if (**Expr**) then
 - if (**Expr**) then
 - **Stmt**
 - else **Stmt**
- ...
- \Rightarrow
- if (Expr1) then
 - if (Expr2) then
 - Stmt1
 - else
 - Stmt2



G est une grammaire ambiguë du fait qu'on a trouvé deux dérivations du mot $w = \text{« if (Expr1) then if (Expr2) then Stmt1 else Stmt2 »}$

Grammaire ambiguë

- ❑ L'ambiguïté implique que l'analyseur syntaxique ne pourra pas découvrir d'une manière unique et définitive l'arbre syntaxique de cette expression.
- ❑ Si l'analyseur syntaxique ne peut pas décider la structure syntaxique d'une expression, décider du sens (i.e. la sémantique) et donc du code exécutable équivalent à cette expression ne sera pas possible !!
- ❑ L'Ambiguïté est donc une propriété indésirable dans une grammaire.

Grammaire ambiguë

□ Lorsque le langage définit des strings composés d'instructions et d'opération, l'arbre syntaxique (qui va déterminer le code produit par le compilateur) doit refléter :

□ Les priorités

□ Les associativités

Grammaire ambiguë

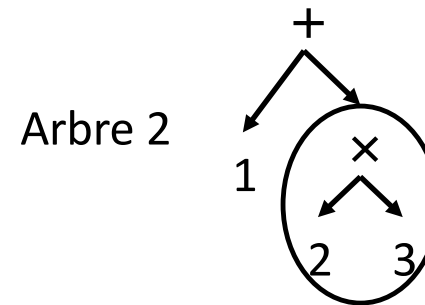
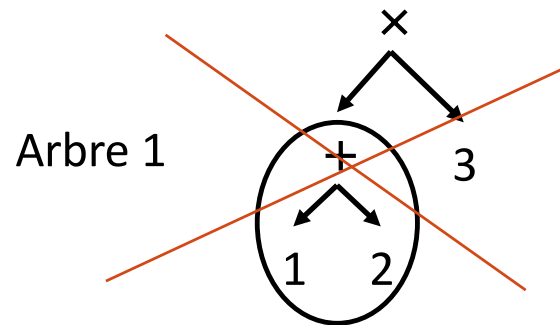
Exemple

- Le mot “**1 + 2 × 3**” possède deux dérivations droites

- ~~$E \Rightarrow_{r1} E \times E \Rightarrow_{r2} E + E \times E \Rightarrow_{r3}^* 1 + 2 \times 3$~~

- $E \Rightarrow_{r2} E + E \Rightarrow_{r1} E + E \times E \Rightarrow_{r3}^* 1 + 2 \times 3$

- Donc 2 arbres syntaxiques



- Donc 2 interprétations possibles

- ~~$(1 + 2) \times 3 = 9$~~

- $1 + (2 \times 3) \equiv 7$

C'est la 2ème interprétation qui correspond aux règles de priorité usuelles des opérateurs arithmétiques !!