



Розробка та аналіз алгоритмів

2. Сортування включенням

- Метод сортування включенням
- RAM
- Аналіз алгоритму
- Асимптотичні позначення

Сортування включенням

Вхід: $A = \langle a_1, \dots, a_n \rangle$

Вихід: $A' = \langle a'_1, \dots, a'_n \rangle, a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$

$A = [5, 2, 4, 6, 1, 3]$ $A =$

5	2	4	6	1	3
---	---	---	---	---	---

$A' = [1, 2, 3, 4, 5, 6]$

2	5	4	6	1	3
---	---	---	---	---	---

2	4	5	6	1	3
---	---	---	---	---	---

2	4	5	6	1	3
---	---	---	---	---	---

1	2	4	5	6	3
---	---	---	---	---	---

$A' =$

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---



Алгоритм сортування включенням

Insertion_Sort (A)

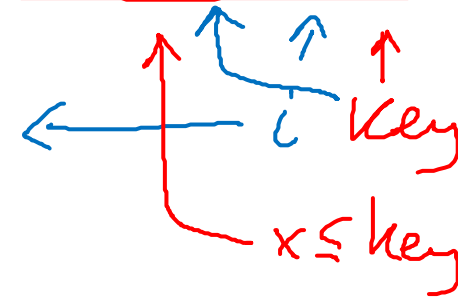
1. for $j=2$ to n :
2. $key = A[j]$
3. $i = j - 1$
4. while $i > 0$ and $A[i] > key$:
5. $A[i+1] = A[i]$
6. $i = i - 1$
7. $A[i+1] = key$

Довжина масиву A — n

$A[i] > key$

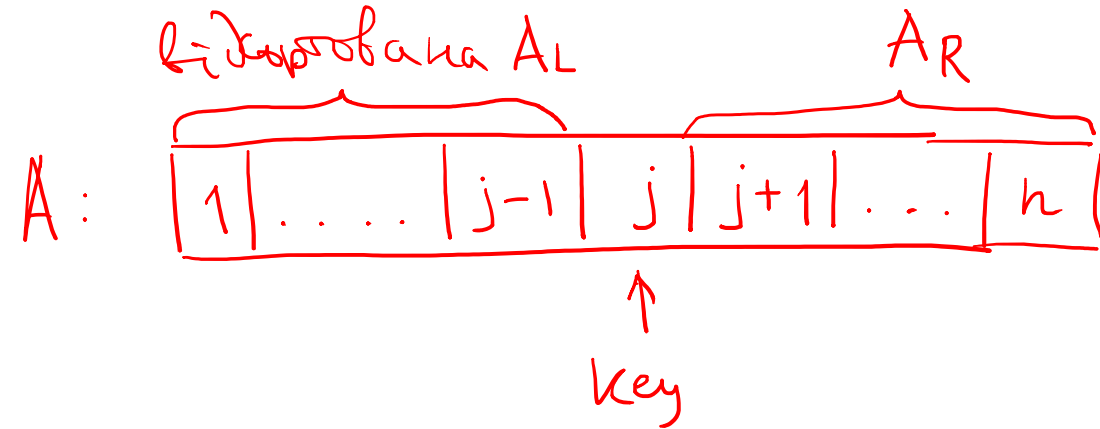
A:

1	...	x	...	j-1	j	...	n
---	-----	---	-----	-----	----------	-----	---



$i=0$: $A[i+1] = A[1] = key$

Сортування включенням



$$j=2 : A_L = [a_1]$$

$$j=j' : A_L = [a'_1, \dots, a'_{j'-1}] \quad \text{key} = a_j \Rightarrow A'_L = [a'_1, \dots, a'_{j'-1}, a'_j]$$

↗ ↘ ↘ ↘

$$j=n+1 : A_L = [a'_1, \dots, a'_n]$$

Машина з довільним доступом до пам'яті (Random Access Machine, RAM)

- RAM – модель узагальненої однопроцесорної машини з довільним доступом до пам'яті
- В цій моделі команди процесору виконуються послідовно; операції, які виконуються одночасно, відсутні
- Модель містить типові команди процесору: арифметичні операції, операції переміщення даних, керуючі операції
- Для виконання кожної інструкції потрібен фіксований проміжок часу
- Модель має цілочисловий тип даних та тип чисел з плаваючою точкою

$T(n)$ – кількість операцій

Аналіз алгоритму сортування включенням

- Час роботи алгоритму для того або іншого входу вимірюється в кількості елементарних операцій, або «кроків», які необхідно виконати

Вхід: X , $|X|=n \Rightarrow T(n)=?$

Аналіз алгоритму сортування включенням

t_j — кількість перевірок умови while, $j=2, \dots, n$

INSERTION_SORT(A)

n 1. **FOR** $j = 2$ **TO** n :

$O(1)$ 2. $key = A[j]$

$O(1)$ 3. $i = j - 1$

n 4. **WHILE** $i > 0$ and $A[i] > key$:

$O(1)$ 5. $A[i+1] = A[i]$

$O(1)$ 6. $i = i - 1$

$O(1)$ 7. $A[i+1] = key$

$O(n^2)$

Час Кількість разів

C_1 n

C_2 $n-1$

C_3 $n-1$

C_4 $t_2 + t_3 + \dots + t_n = \sum_{j=2}^n t_j$

C_5 $\{ (t_2-1) + (t_3-1) + \dots + (t_n-1) = \sum_{j=2}^n (t_j-1) \}$

C_6

C_7 $n-1$

$$T(n) = C_1 \cdot n + C_2(n-1) + C_3(n-1) + C_4 \cdot \sum_{j=2}^n t_j + C_5 \sum_{j=2}^n (t_j-1) + C_6 \sum_{j=2}^n (t_j-1) + C_7(n-1)$$



Аналіз алгоритму сортування включенням

- Найкращий випадок : $t_j = 1$

$$\begin{aligned} T(n) &= c_1 n + c_2(n-1) + c_3(n-1) + c_4 \sum_{j=2}^n t_j + c_5 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_6 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_7(n-1) = \\ &= n \cdot \underbrace{(c_1 + c_2 + c_3 + c_4 + c_7)}_a - \underbrace{(c_2 + c_3 + c_4 + c_7)}_b = n \cdot a - b \leftarrow \text{лінійна функція} \end{aligned}$$

Аналіз алгоритму сортування включенням

- Найгірший випадок : $t_j = j$

$$T(n) = C_1 n + C_2(n-1) + C_3(n-1) + C_4 \sum_{j=2}^n t_j + C_5 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + C_6 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + C_7(n-1) \quad \textcircled{=}$$

$$\sum_{j=2}^n t_j = \sum_{j=2}^n j = \sum_{j=1}^n j - 1 = \frac{n(n+1)}{2} - 1 ; \quad \sum_{j=2}^n (t_j - 1) = \sum_{j=2}^n (j - 1) = \sum_{j=1}^{n-1} j = \frac{(n-1)n}{2}$$

$$\textcircled{=} C_1 n + C_2(n-1) + C_3(n-1) + C_4 \left[\frac{n(n+1)}{2} - 1 \right] + C_5 \frac{n(n-1)}{2} + C_6 \frac{n(n-1)}{2} + C_7(n-1) =$$

$$= n^2 \left(\underbrace{\frac{C_4}{2} + \frac{C_5}{2} + \frac{C_6}{2}}_a \right) + n \left(\underbrace{C_1 + C_2 + C_3 + \frac{C_4}{2} - \frac{C_5}{2} - \frac{C_6}{2} + C_7}_b \right) - \underbrace{(C_2 + C_3 + C_4 + C_7)}_d =$$

$= an^2 + bn + d \rightarrow$ квадратична функція

Аналіз алгоритму сортування включенням

- Найкращий випадок:

$$A=[a_1, \dots, a_n], a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n \Rightarrow T(n) = an + b$$

- Найгірший випадок:

$$A=[a_1, \dots, a_n], a_1 > a_2 > \dots > a_n \Rightarrow T(n) = an^2 + bn + d$$

Порядок зростання

- В аналізі алгоритмів зазвичай досліджують час роботи алгоритму тільки у найгіршому випадку – максимальний час роботи серед усіх вхідних даних розміром n
 - Час роботи алгоритму в найгіршому випадку – це верхня межа для будь-яких вхідних даних
 - В деяких задачах найгірший випадок зустрічається досить часто (наприклад, пошук в базі даних елементу, якого там не існує)

$$T(n) = \cancel{an^2} + \cancel{bn} + \cancel{d} \quad n \rightarrow \infty$$

$$\underline{T(n) \approx n^2, n \rightarrow \infty}$$
$$T(n) = \Theta(n^2)$$

$$n = 10^6 : T(n) = a \cdot 10^{12} + b \cdot 10^6 + d$$
$$a, b, d = 10^6$$

$$n = 10^9 : T(n) = 10^6 \cdot 10^{18} + 10^6 \cdot 10^9 + 10^6$$

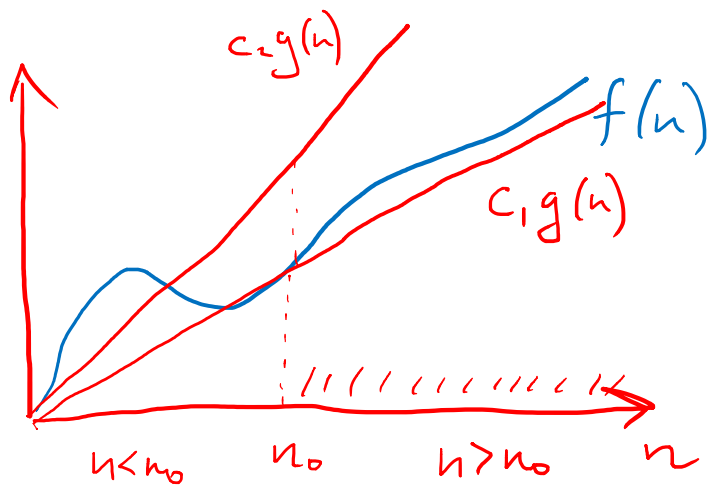
Асимптотичні позначення

$n \rightarrow \infty$

$$\Theta(g(n)) = \left\{ f(n) : \exists c_1, c_2, n_0 > 0 : 0 \leq c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n), \forall n \geq n_0 \right\} \quad \begin{matrix} f(n) \in \Theta(g(n)) \\ f(n) = \Theta(g(n)) \end{matrix}$$

Множина функцій $f(n)$

$g(n)$ — асимптотично точна оцінка $f(n)$



$$f(n) = \frac{n^2}{2} - 3n \in \Theta(n^2)$$

$$c_1 n^2 \leq \frac{n^2}{2} - 3n \leq c_2 n^2, \forall n \geq n_0$$

$$c_1 \leq \frac{1}{2} - \frac{3}{n} \leq c_2$$

$$c_1 = \frac{1}{4}, n \geq 7$$

$$c_2 = \frac{1}{2}, n \geq 1 \Rightarrow$$

$$\begin{matrix} c_1 = 1/4 \\ c_2 = 1/2 \\ n_0 = 7 \end{matrix}$$

$$\frac{1}{4}n^2 \leq \frac{n^2}{2} - 3n \leq \frac{1}{2}n^2, n \geq 7$$

Асимптотичні позначення

Верхня межа:

$$O(g(n)) = \{f(n) : \exists c, n_0 > 0 : 0 \leq f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0\}$$

Якщо $f(n) = \Theta(g(n))$, то $f(n) = O(g(n))$

Нижня межа:

$$\Omega(g(n)) = \{f(n) : \exists c, n_0 > 0 : c \cdot g(n) \leq f(n), \forall n \geq n_0\}$$

Якщо $f(n) = \Theta(g(n))$, то $f(n) = \Omega(g(n))$

