

Market Block Booking Group 3



What is our system?

SDLC development



Block Booking System

Merchant can book a market block at home.



Existing System



	อังคาร 26 กุมภาพันธ์ 2019						
<< ก่อนหน้า		วันนี้			ถัดไป >>		
เวลา:	ห้องโถง อาคาร A (100)	ใต้อาคาร B (100)	ระหว่างใต้อาคาร A,B (100)	ระหว่างใต้อาคาร C,D (100)	ใต้อาคาร D (100)		
07:00							
07:30							
08:00							
08:30							
09:00							
09:30							
10:00							
10:30							
11:00							
44.00							



Problem

- Merchant lack of information about market block reservation.
- Long time procedure and a waste of time.
- ♦ Don't know what the shop is inside.
- Customer won't know the information about the shop.





How it work?



Login as Merchant



See any Available



Do the Booking



Booking Complete



System Request

System Request

ชื่อโครงงาน(Project Name) : ระบบจองพื้นที่ตลาดนัด

ผู้ร้องขอ (Request by) : นายนนทกร มาคีรี

แผนก (Department): ไอที

โทรศัพท์(Phone): 089-999999

อีเมล์(Email): group3ait.com

ความต้องการทางธุระกิจ(Business Requirements): เพื่อสดเวลาในการจองพื้นที่ในตลาดนัดและทำให้สะดวกในการจองและ เก็บเงิน และลูกค้าซึ่งมาเดินตลาดจะสามารถดูแผนผังตลาดนัดได้ผ่านระบบ

ความต้องการด้านฟังก์ชั่นการทำงาน(Functionality): ระบบจะออกแบบเป็นเว็บไซด์ ผู้เข่าพื้นที่สามารถจองพื้นที่ตลาดนัดผ่าน เว็บไซด์ได้โดยการสมัครสมาชิก เพิ่มโปรไฟล์ร้านของผู้เข่าและทำการชำระเงินโดยเป็นการโอนเงินซึ่งจะต้องโอนทั้งค่าเข่าและ ค่ามัดจำ สามารถยกเลิกการจองได้ ในส่วนของลูกค้าซึ่งมาเดินตลาดก็สามารถสมัครสมาชิกได้ซึ่งจะได้โปรโมชั่นจากทางร้านที่ จัดโปรโมชั่น และตัวเว็บไซด์มีฟังก์ชั่นร้องเรียนสำหรับลูกค้าและผู้เข่า

มูลค่าทางธุระกิจ(Business Value):

Tangible:

- เพิ่มกำไร 5 แสนบาท/ปี หลังจากดำเนินการไปแล้ว 2-3 ปี

Intangible:

- ลูกค้าและผู้เช่ามีความพึงพอใจมากขึ้น

- ตลาดนัดเป็นที่รู้จักมากขึ้น ซึ่งส่งผลให้มีลูกค้าและผู้เช่าเพิ่มขึ้น

เงื่อนไขพิเศษหรือข้อจำกัด(Special Issue and Constraints): ลูกค้าที่จะดูแผนผังตลาดจะต้องสมัครสมาชิกเท่านั้น และตลาดนัด แต่ละที่มีรูปแบบที่ไม่เหมือนกัน การที่จะนำระบบไปให้ตลาดนัดใช้ต้องดูแผงผังของตลาดให้ดีแล้วถึงไปแก้ไขในระบบก่อนจะ นำไปใช้



SDLC Development



Planning Analysis Design Implement





Project Initiation

To reduce the time of market owner work and reduce using of paper in booking.

Project Management

Managing & Control the Project by using Workplan and Gantt Chart



Workplan

Flow	Work	Time
1	Analysis	14
2	Design	11
3	Study	16
4	Project Perform	40
5	System Testing	12
6	Reporting and Presentation	5

WP: https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1SlebmhRh_8xVmj9pkDOTLnwbYbdX861R

GC: https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1b_n9g7m7LsvoXlx-H3XKSZKWLrDvUOfs



Requirement Analysis

- Observation
- JAD

Functional Modelling

- Use-case Diagrams
- Use-case Descriptions
- Activity Diagrams

Process & Data Modelling

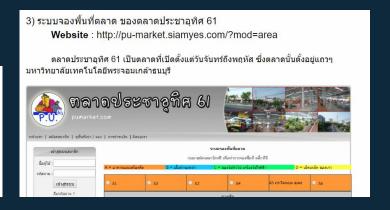
- Context Diagram
- Data Flow Diagram Level 0 & 1





Requirement Documentation

ทางด้านคณะผู้จัดทำได้เริ่มต้นจัดทำการเก็บข้อมูลความต้องการของผู้ใช้งานระบบจอง พื้นที่ตลาด โดยวิธีการที่เราเลือกสำหรับจัดเก็บข้อมูลคือ การศึกษาจากระบบที่ใกล้เคียงกันกับตัว ระบบที่เราเลือก ไม่ว่าจะเป็นระบบจองพื้นที่ส่วนกลาง, ระบบจองพื้นที่ให้บริการ และอื่นๆ ซึ่ง สามารถสรุปได้ดังนี้





Requirement Analysis

Problem

- Merchant had to come to market by themselves.
- Longtime Procedure.
- Merchant don't know the rest of the available areas.

System Cons

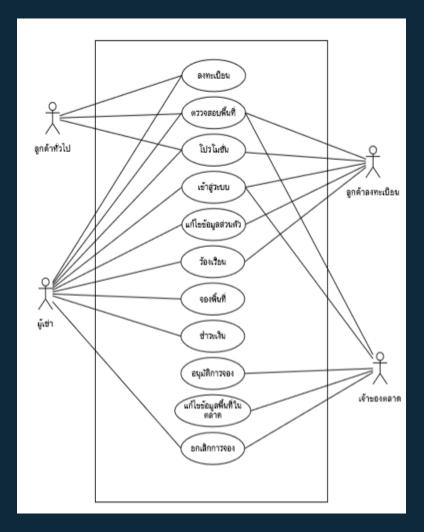
- Long time user confirmation.
- Can't see what the shop is placed there.
- Customer of the shop won't know where the shop is placed.

Solutions

Making the Booking system that can see where the shop is placed in real-time.



Use-Case Diagram



Analysis (Functio nal Modellin g)



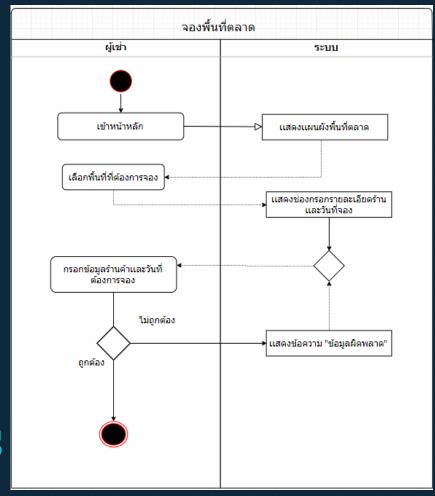
Use-Case Descripti ons

Use Case No :	7		
Use Case Name :	จองพื้นที่ในตลาด		
Scenario :	เข้าสู่ระบบแบบผู้เช่าและจองพื้นที่ที่ต้องการ		
Triggering Event :	เมื่อผู้เช่าที่ต้องการจองพื้นที่สำหรับร้านค้า		
Brief Description :	สำหรับผู้เช่าที่ต้องการจองพื้นที่การขายของหรือกิจกรรมต่างๆโดยสามารถเลือกได้ จากหน้าเว็บไซต์ของระบบ		
Actors :	ผู้เช่า,เจ้าของตลาด		
Related Use Cases :	ลงทะเบียน, เข้าสู่ระบบ, ตรวจสอบพื้นที่, ชำระเงิน		
Stakeholders :	ลูกค้าทั่วไป, ลูกค้าที่ลงทะเบียน, ผู้เช่า, เจ้าของตลาด		
Pre - Conditions :	จะสามารถจองได้ต้องผ่านการเข้าสู่ระบบแบบผู้เช่าก่อน		
Post - Conditions :	ส่งรายละเอียดการจองเข้าไปในระบบเพื่อตรวจสอบว่าถูกต้องหรือไหม เมื่อถูกต้องจะ ส่งไปยังระบบชำระเงิน		
Flow of Events :	Actor	System	
	1 เลือกพื้นที่ในการจองใส่รายละเอียด ร้านวันเวลาที่จองประเภทการจอง 2 กดยืนยันส่งรายละเอียดเข้าระบบ	1 แสดงช่องกรอกข้อมูลต่างๆ 2 ระบบดึงข้อมูลและแสดงผลลัพธ์ 3 ระบบตรวจสอบความถูกต้อง	
Exception Conditions :	-หากกรอกข้อมูลไม่ครบถ้วนก็จะไม่สามารถจองได้		

Analysis (Functio nal Modellin g)



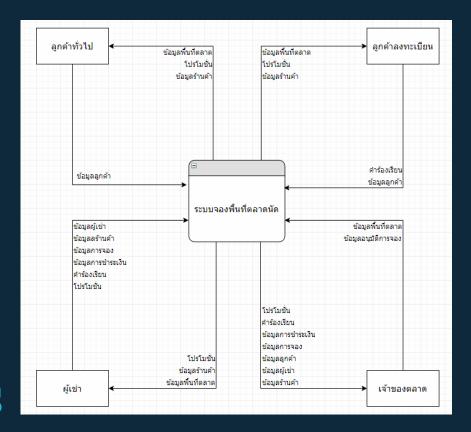
Activity Diagrams



Analysis (Functio nal Modellin g)



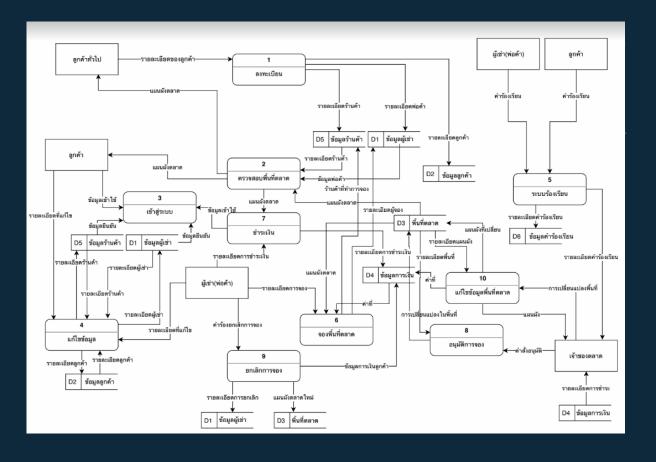
Context Diagrams



Analysis (Process & Data Modellin g)

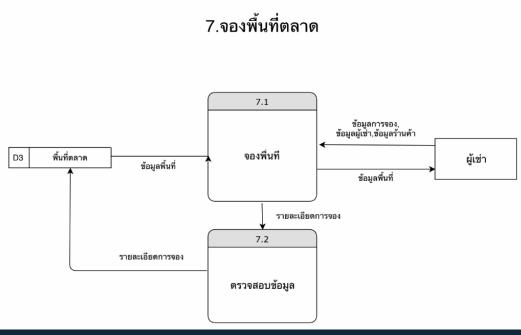


Data Flow Diagram Level 0



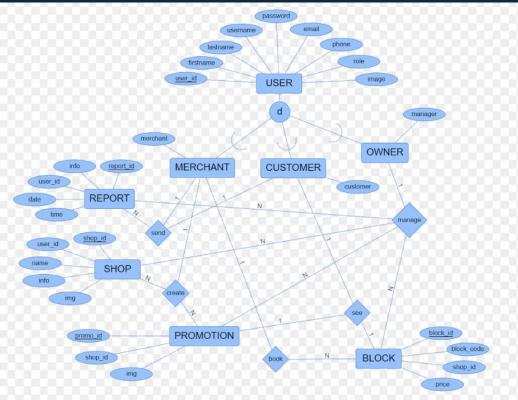


Data
Flow
Diagrams
Level 1



Analysis (Process & Data Modellin g)





Analysis (Process & Data Modellin g)

ER Diagram



Design Strategy



Architecture Design

Hardware & Software Specifications





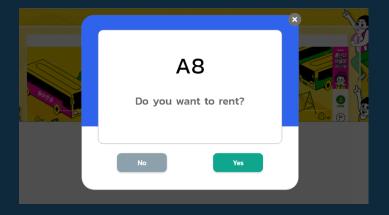


UI Design

UI Design Using Adobe XD









Design Strategy

- Use the Requirement that were gathering from analysis phase.
- References from area booking websites and others.
- Using Custom development to build the new system.







Architecture Design

Hardware & Software Specification

	Client PC	Web Server
Operating System	Windows, Linux, MacOS	Windows, Linux
Special Software	Any Web Browsers	Apache
Hardware	3.6 Ghz CPU, RAM 2 GB, GPU NVIDIA Geforce 1 GB or higher, 17 Inches Monitor Screen with 1280 x 1024 resolutions or higher	2.66 Ghz CPU, RAM 4 GB, HDD 10 GB free space
Network	Alway-on Broadband,preferred 50/30Mbps	100/50 Mbps



Developing and Testing the System's Software

- Unit Tests
- Integration Tests
- System Tests
- Acceptance Test

Managing the Development Process

