

MySQL+Redis 数据同步方法对比总结

为什么使用 MySQL+Redis?

分工操作，取各自所长，效率高！

MySQL 和 Redis 对比：

MySQL 的优点：

- 1>.支持关系型数据
- 2>.支持事务
- 3>.数据可持久存储
- 4>.存储数据量大
- 5>.可处理复杂业务逻辑

MySQL 的缺点：

- 1>.执行需要准备/解析/优化/执行，步骤多，效率慢
- 2>.消耗资源多

Redis 优点：

- 1>.速度快
- 2>.消耗资源少
- 3>.支持高并发
- 4>.逻辑简单

Redis 缺点：

- 1>.对事务支持不好
- 2>.处理关系数据困难
- 3>.持久化存储困难

MySQL+Redis 实现难点：

- 1>.有些业务不能使用 Redis 简单逻辑处理。
- 2>.对于需要高并发访问，Mysql 和 Redis 之间的数据变更同步问题。

解决办法：

- 1>.业务动静数据分离，需要高并发的部分业务数据同步到 Redis，应用访问 Redis 进行业务数据处理，例如：砍价功能数据。
- 2>.通过以下方法实现数据同步：

MySQL 和 Redis 之间数据同步实现：

注意:本文档只给出大体的实现方法，由于各个业务情况不同，具体逻辑根据实际情况而定，不能一一分析全面。例如：读 redis 写 MySQL 这样的逻辑和细节，不做具体分析。

1. 在程序里实现 MySQL+Redis 的同步。

实现说明：

- 1>.应用程序进行查询数据，如果没有查询到，就去对方把数据拉过来。
- 2>.应用在写数据的时候两边都写。
- 3>.应用在读数据的时候读一边。

下面是简单的逻辑代码实现：

cat mytoredis.py

```
#!/usr/bin/python
import MySQLdb
```

```

import redis

col_name=['id','name','sal','token']
def select(sql):
    db = MySQLdb.connect("127.0.0.1","test","123456","test",3306 )
    cursor = db.cursor()
    cursor.execute(sql)
    results = cursor.fetchall()
    db.close()
    return results

def get_v(tab_name,col_name,id):
    r = redis.Redis(host='127.0.0.1',port=6379,db=0)
    rr = r.hget(tab_name+'_'+col_name[0]+'_'+str(id),col_name)
    cols_len = len(col_name)
    print('redis:'+str(rr))
    if not rr :
        sql="select * from rd_test where id = %d" %id
        res=select(sql)
        print('sql:'+str(res))
        if res :
            for row in res:
                for col in range(cols_len):
                    r.hset(tab_name+'_'+col_name[0]+'_'+str(id),col_name[col],row[col])

get_v('rd_test',col_name,4)

```

cat redistomy.py

```

#!/usr/bin/python
import MySQLdb
import redis
import time

rec_tim = 22222

col_name=['id','name','sal','token']

def get_redis(tab_name,col_name,id,rec_tim):
    r = redis.Redis(host='127.0.0.1',port=6379,db=0)
    tim = r.hget(tab_name+'_'+col_name[0]+'_'+str(id),'tt')
    if int(tim) > rec_tim :
        rec_tim = tim
        rr = r.hmget(tab_name+'_'+col_name[0]+'_'+str(id),col_name)
    return rr

```

```

def in_my(tab_name,col_name,id,rec_tim):
    db = MySQLdb.connect("127.0.0.1","test","123456","test",3306 )
    cursor = db.cursor()
    rows=get_redis('rd_test',col_name,id,rec_tim)
    print(rows)
    if rows :
        cols=str(rows).replace('[',').replace(']',').replace('None','')
        sql1 = " delete from %s where %s = %s" % (tab_name,col_name[0],id)
        re=cursor.execute(sql1)
        sql2 = "insert into %s values(%s)" % (tab_name,cols)
        re=cursor.execute(sql2)
    db.commit()
    db.close()

in_my('rd_test',col_name,6,rec_tim)

```

2. 通过 Pymysqlreplication 的 python 第三方库方法实现 MySQL 和 Redis 同步实现原理:

1>.通过 python 的 pymysqlreplication 第三方库抓取 MySQL 的 binlog 日志。

2>.然后把解析出来的数据同步到 Redis 上。

下面是简单实现抓取 MySQL 的 binlog 数据:

```

#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

from pymysqlreplication import BinLogStreamReader
from pymysqlreplication.row_event import (
    DeleteRowsEvent,
    UpdateRowsEvent,
    WriteRowsEvent,
)
import sys
import json

def main():
    mysql_settings = {'host': '127.0.0.1',
                      'port': 3306, 'user': 'root', 'passwd': '123456'}
    stream = BinLogStreamReader(
        connection_settings=mysql_settings,
        server_id=2,
        blocking=True,
        only_schemas=['test'],
        only_events=[DeleteRowsEvent, WriteRowsEvent, UpdateRowsEvent],
    )

```

```

resume_stream=True,
log_file='mysql-bin.000022', log_pos=192)

for binlogevent in stream:
    for row in binlogevent.rows:
        event = {"schema": binlogevent.schema, "table": binlogevent.table,
"log_pos": binlogevent.packet.log_pos}
        if isinstance(binlogevent, DeleteRowsEvent):
            event["action"] = "delete"
            event["values"] = dict(row["values"].items())
            event = dict(event.items())
        elif isinstance(binlogevent, UpdateRowsEvent):
            event["action"] = "update"
            event["before_values"] = dict(row["before_values"].items())
            event["after_values"] = dict(row["after_values"].items())
            event = dict(event.items())
        elif isinstance(binlogevent, WriteRowsEvent):
            event["action"] = "insert"
            event["values"] = dict(row["values"].items())
            event = dict(event.items())
        print json.dumps(event)
        sys.stdout.flush()

stream.close()

if __name__ == "__main__":
    main()

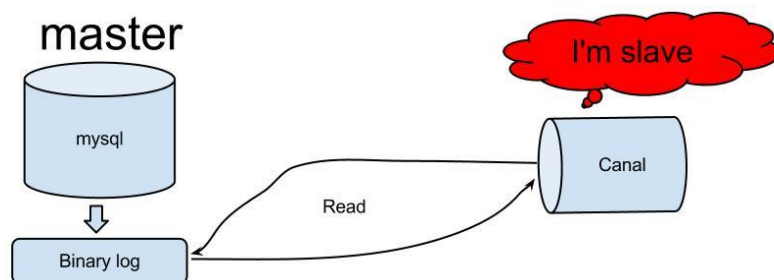
```

输出格式:

```
{
  "action": "insert",
  "table": "yy",
  "log_pos": 5876,
  "values": {
    "iD": 14
  },
  "schema": "test"
}
```

3. Canal+写程序实现 MySQL+Redis 的同步。

实现原理:



1>.canal 模拟 mysql slave 的交互协议,伪装自己为 mysql slave,向 mysql master 发送 dump 协议

2>.mysql master 收到 dump 请求,开始推送 binary log 给 slave(也就是 canal)

3>.canal 解析 binary log 对象(原始为 byte 流)

4>.然后把解析出来的数据同步到 Redis 上。

输出格式:

```
{
  "binlog": "mysql-bin.000017:24777",
  "db": "test",
  "table": "load_test",
  "eventType": "INSERT",
  "before": "",
  "after": {
    "AUTO_INCREMENT": "1",
    "AVG_ROW_LENGTH": "0",
    "CHECKSUM": "",
    "CHECK_TIME": "",
    "CREATE_OPTIONS": "",
    "CREATE_TIME": "2018-07-05 16:15:38",
    "DATA_FREE": "0",
    "DATA_LENGTH": "16384",
    "ENGINE": "InnoDB",
    "INDEX_LENGTH": "32768",
    "MAX_DATA_LENGTH": "0",
    "ROW_FORMAT": "Compact",
    "TABLE_CATALOG": "def",
    "TABLE_COLLATION": "latin1_swedish_ci",
    "TABLE_COMMENT": "",
    "TABLE_NAME": "pp",
    "TABLE_ROWS": "0",
    "TABLE_SCHEMA": "test",
    "TABLE_TYPE": "BASE TABLE",
    "UPDATE_TIME": "",
    "VERSION": "10"
  },
  "time": "2018-09-03 11:06:29"
}
```

4. Gearman+udf 插件 +Trigger+写程序实现 MySQL+Redis 的同步

实现原理:

1>.创建插件函数,功能是把数据发送给 gearman

2>.创建表的触发器,当表数据有变更,就把变更数据通过函数发送给 gearman

3>.gearman 接收到数据,然后把数据同步到 redis

数据输出:

```
"{\"id\":1,\"volume\": \"aaaaa\"}"
```

对比以上 4 种方法的优缺点:

方法一:业务程序实现 方法二:pymysqlreplication 实现 方法三:canal 实现 方法四:gearman 实现

优点:

方法一:完全由业务层实现,业务开发最了解数据的变更,可以根据具体数据变更进行数据同步操作,数据一致性较高。

方法二:通过 binlog 日志分析数据,对 MySQL 的性能影响较小。

方法三:通过 binlog 日志分析数据,对 MySQL 的性能影响较小适合大数量数据同步。

方法四:通过触发器获取数据变更,数据实时性同步较高。

缺点:

方法一:影响业务层业务处理速度。

方法二:数据同步实时性较低。

方法三:数据同步实时性较低。

方法四:对 MySQL 数据库性能影响较大。

最后给出建议:

1>.当需要同步的数据量很大并且实时性要求不是很高时,使用方法三,因为阿里云的 DTS 数据迁移消息队列就是用此程序,经过测试,可用性高。

2>.当需要实时性很高,需要同步的数据量很少时,可以使用方法四,通过触发器处理数据同步速度快。

3>.对于不想安装其他程序,又想实现数据同步,就可以使用程序实现。

具体情况根据实际需求而定,这里只给出参考意见。