(Höhere Grundlagen) Kategorien

v5.0.1.0.3.5 Kategorien von Homomorphismen

Kategory GmbH & Co. KG Präsentiert von Jörg Kunze

Beschreibung

Inhalt. Homomorphismen (oder kurz Morphismen) erfüllen die einzige Bedingung, die wir an die Objekte einer Kategorie stellen: es müssen mathematische Objekte sein, hier, wo wir in ZFC sind, müssen es Mengen sein. (In ZFC sind alles Mengen). Wir erzeugen nun aus vorhandenen Kategorien neue Kategorien, in denen die Klasse der Objekte aus den Morphismen der Ausgangskategorie besteht.

Wir betrachten zunächst die Kategorie aller Morphismen einer Kategorie. Diese wird Morphismenkategorie oder Pfeilkategorie genannt. Dann betrachten wir die Kategorie der Morphismen über bzw. unter einem Objekt. Dabei fällt auf, dass es eigentlich bestimmte Figuren sind, die wir zur Kategorie machen.

Das greifen wir auf und bilden die Kategorie der Paare von Objekten auf die gleiche Weise.

Wir erkennen, dass wir eigentlich mit Funktoren hantieren. Wir bilden also Morphismen zwischen Funktoren. Diese werden natürliche Transformationen genannt.

Präsentiert. Von Jörg Kunze

Voraussetzungen. Kategorie, die Axiome von Kategorien, Homomorphismus, Funktor.

Text. Der Begleittext als PDF und als LaTeX findet sich unter https://github.com/kategory/kategoryMathematik/tree/main/v5%20H%C3%B6here%20Grundlagen/v5.0.1%20Kategorien.

Meine Videos. Siehe auch in den folgenden Videos:

v5.0.1.0.3 (Höher) Kategorien - Funktoren

https://youtu.be/Ojf5LQGeyOU

 ${\bf v}5.0.1.0.1$ (Höher) Kategorien - Axiome für Kategorien

https://youtu.be/X8v5KylyOKI

v5.0.1.0.2 (Höher) Kategorien - Kategorien

https://youtu.be/sIaKt-Wxlog

Quellen. Siehe auch in den folgenden Seiten:

https://de.wikipedia.org/wiki/Pfeilkategorie

https://ncatlab.org/nlab/show/arrow+category

https://ncatlab.org/nlab/show/under+category

https://ncatlab.org/nlab/show/over+category

https://de.wikipedia.org/wiki/Funktor_(Mathematik)

https://en.wikipedia.org/wiki/Functor

https://ncatlab.org/nlab/show/functor

Buch. Grundlage ist folgendes Buch:

"Categories for the Working Mathematician"

Saunders Mac Lane

1998 | 2nd ed. 1978

Springer-Verlag New York Inc.

978-0-387-98403-2 (ISBN)

 $\verb|https://www.amazon.de/Categories-Working-Mathematician-Graduate-Mathematics/dp/0387984038|$

"Topology, A Categorical Approach" Tai-Danae Bradley 2020 MIT Press 978-0-262-53935-7 (ISBN)

https://www.lehmanns.de/shop/mathematik-informatik/52489766-9780262539357-topology

1. Kategorien von Homomorphismen

1.1. **Morphismenkategorie.** Die Wörter "Homomorphismus" und "Morphismus" sind synonym. Im folgenden schreiben wir als Lesehilfe Morphismen zwischen Morphismen in Rot, um die beiden Arten von Morphismen leichter unterscheiden zu können.

Definition 1.1.1. (Morphismenkategorie): Sei \mathcal{C} eine Kategorie und $\operatorname{Hom}(\mathcal{C})$ die Klasse ihrer Homomorphismen. Dann bilden wir eine neue Kategorie $\mathcal{M}(\mathcal{C})$, genannt **Pfeilkategorie** oder **Morphismenkategorie**, deren Objekte die Elemente von $\operatorname{Hom}(\mathcal{C})$ sind. Die Morphismen in $\mathcal{M}(\mathcal{C})$ zwischen zwei Morphismen f,g in \mathcal{C} sind Paare (r_1,r_2) von Morphismen in \mathcal{C} mit

$$r_2f = gr_1$$
.

Mit anderen Worten (r_1, r_2) : $f \to g$ ist per definitionem genau dann ein Homomorphismus in $\mathcal{M}(\mathcal{C})$, wenn folgendes Diagramm kommutiert:

$$A_1 \xrightarrow{r_1} B_1$$

$$\downarrow^f \qquad \downarrow^g$$

$$A_2 \xrightarrow{r_2} B_2$$

Hier sind die Pfeile nach unten die Objekte und das Paar der Pfeile nach rechts der Homomorphismus. Die Verknüpfung und die Identitäten definieren wir wie folgt:

$$(r_1, r_2) \circ (s_1, s_2) := (r_1 \circ s_1, r_2 \circ s_2)$$

sowie für $f: A_1 \to A_2$

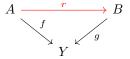
$$id_f := (id_{A_1}, id_{A_2}).$$

Streng genommen müssten wir jetzt noch beweisen, dass es sich hierbei um einen Kategorie handelt.

1.2. Über- und Unterkategorie. Nun beschränken wir die Homomorphismen aus \mathcal{C} auf die mit Ziel bzw. Quelle ein festes Objekt.

Definition 1.2.1. (Überkategorie): Sei \mathcal{C} eine Kategorie und Y ein Objekt darin. Die Überkategorie \mathcal{C}/Y oder $\mathcal{C} \downarrow Y$ hat per definitionem als Objekte Morphismen $f: A \to Y$ und als Morphismen zwischen $f: A \to Y$ und $g: B \to Y$ die Morphismen $r: A \to B$ mit gr = f.

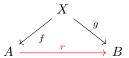
Mit anderen Worten $r: f \to g$ ist per definitionem genau dann ein Homomorphismus in $\mathcal{C} \downarrow Y$, wenn folgendes Diagramm kommutiert:



Die Verknüpfung und die Identitäten sind Verknüpfung und Identität aus \mathcal{C} .

Definition 1.2.2. (Unterkategorie): Sei \mathcal{C} eine Kategorie und X ein Objekt darin. Die Unterkategorie X/\mathcal{C} oder $X \downarrow \mathcal{C}$ hat per definitionem als Objekte Morphismen $f: X \to A$ und als Morphismen zwischen $f: X \to A$ und $g: X \to B$ die Morphismen $r: A \to B$ mit rf = g.

Mit anderen Worten $r: f \to g$ ist per definitionem genau dann ein Homomorphismus in $X \downarrow \mathcal{C}$, wenn folgendes Diagramm kommutiert:



Die Verknüpfung und die Identitäten sind Verknüpfung und Identität aus $\mathcal{C}.$

Es gibt also pro Objekt in C eine Über- und eine Unterkategorie.

1.3. Die Kategorie C^2 . Die nächste Kategorie ist nicht wirklich eine von Morphismen, aber ihre Definition geht nach einem ganz ähnlichen Schema.

Definition 1.3.1. (Quadratkategorie): Sei \mathcal{C} eine Kategorie. Dann bilden wir eine neue Kategorie \mathcal{C}^2 , auch als $\mathcal{C} \times \mathcal{C}$ geschrieben und Quadratkategorie genannt wird, deren Objekte Paare (A_1, A_2) von Objekten aus \mathcal{C} sind. Die Morphismen in \mathcal{C}^2 zwischen zwei Paaren (A_1, A_2) und (B_1, B_2) sind Paare (r_1, r_2) von Morphismen in \mathcal{C} mit

$$r_1: A_1 \to B1$$

 $r_2: A_2 \to B2.$

Mit anderen Worten die Morphismen (r_1, r_2) : $(A_1, A_2) \rightarrow (B_1, B_2)$ sind genau die Diagramme folgender Form:

$$A_1 \xrightarrow{r_1} B_1$$

$$A_2 \xrightarrow{r_2} B_2$$

Die Verknüpfung und die Identitäten definieren wir wie folgt:

$$(r_1, r_2) \circ (s_1, s_2) := (r_1 \circ s_1, r_2 \circ s_2)$$

sowie für (A, B)

$$id_{(A,B)} := (id_A, id_B).$$

1.4. Morphismen von Funktoren. Eine andere Sicht ist, die Arten der Morphismen als Figuren anzusehen. Dies geht bei [Definition 1.1.1, "Morphismenkategorie"] und by [Definition 1.3.1, "Quadratkategorie"]. Da Formen Kategorien und Diagramme Funktoren sind, können wir in den Fällen auch von Morphismen zwischen Funktoren sprechen.

Diese heißen natürliche Transformationen und werden in einem eigenen späteren Video vorgestellt.

2. Schluss

Homomorphismen können selbst Objekte von Kategorien sein. Die Morphismen zwischen diesen Morphismen müssen dann bestimmte Verträglichkeitseingenschaften erfüllen, die auf kommutative Diagramme hinauslaufen.

In bestimmten Fällen haben wir in Wirklichkeit Morphismen zwischen Funktoren, welches uns zu dem Thema der natürlichen Transformationen leitet.

LITERATUR

[MacLane1978] Saunders Mac Lane, Categories for the Working Mathematician, Springer-Verlag New York Inc., 978-0-387-98403-2 (ISBN)

[Bradley2020] Tai-Danae Bradley, Topology, A Categorical Approach, 2020 MIT Press, 978-0-262-53935-7 (ISBN)

Symbolverzeichnis

A, B, C, Objekte

f, g, h, r, s, Homomorphismen

 $\mathcal{C}, \mathcal{D}, \mathcal{E}, \cdots$ Kategorien

 $\mathcal{M}(\mathcal{C})$ Morphismenkategorie von \mathcal{C}

 \mathcal{C}/Y oder $\mathcal{C} \downarrow Y$ Überkategorie X/\mathcal{C} oder $X \downarrow \mathcal{C}$ Unterkategorie