

PITCH

TARGET

+7

GÉNERO

Visual novel, RPG

HISTORIA

Lyla Decide comenzar una nueva vida en medio del bosque aprendiendo magia con Eleonora. Al llegar, te das cuenta de que no estás sola y es que un pequeño fantasma se encuentra allí encerrado. Cuando consigues hablar con él, te enteras de que no recuerda nada de su vida y que lleva mucho tiempo sin poder salir de ese bosque. Debemos investigar el lugar en busca de los recuerdos de nuestro amigo para conseguir averiguar lo que lo retiene allí y como poder liberarlo.

GAMEPLAY

El personaje tiene que interactuar con su entorno, recolectando pistas y objetos. Estos te llevarán a donde se encuentran los recuerdos, que irán revelando la historia del fantasma. También se podrá interactuar con los habitantes del bosque que dependiendo de las respuestas que les des al hablar con ellos, decidirán darte una pista u otra.

Si consigues encontrar todos los recuerdos y completar la historia, podrás liberar al fantasma.

