

Aouab Admou

+33 6 41 96 35 61 · aouabadmou@gmail.com
Github [@kateonbxsh](https://github.com/kateonbxsh) · Toulouse, France



Étudiant en 4^e année d'ingénierie informatique à l'INSA Toulouse, **fort d'un solide parcours de projets techniques**, à la recherche d'un stage de 4 mois à partir de juin 2026 / alternance à partir de septembre 2026.

</FORMATION>

INSA Toulouse · *Toulouse, France*
Diplôme d'Ingénieur en Informatique et Réseaux · 4^e année

Sep 2022 - Présent

</EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES>

Freelance

Jan 2023 - Dec 2025

Développeur Software · *En ligne, temps partiel*

Développeur freelance en ligne, spécialisé dans le développement, la conception et le déploiement d'infrastructures pour sites web, jeux vidéo et logiciels, en collaboration avec divers clients.

JAOPS · *Tokyo, Japon*

Dec 2024 - Apr 2025

Développeur Fullstack · *Contrat*

Développement d'un plugin open-source pour Grafana 11 intégrant Yamcs (télémétrie spatiale) : panneau de commande, visualisation en temps réel et outils de contrôle de mission, testé au Space Robotics Lab (Japon).

Space Applications Services NV/SA · *Bruxelles, Belgique*

Jul 2024 - Oct 2024

Développeur Fullstack · *Stage*

Conception d'un plugin Grafana 11 pour Yamcs avec visualisation 3D de vaisseau, interface améliorée et simulateur intégré, déployé sur ICE Cubes MCC et entièrement documenté. Tech : React.js, Three.js, Go.

ADVEEZ · *Toulouse, France*

Jan 2022 - Feb 2022

Assistant en Production · *Stage*

Support à la production de systèmes électroniques pour grands aéroports en Europe et Amérique, avec gestion de la logistique et des opérations internes de l'entreprise.

</TECH STACK>

★ = MAITRISÉ GRÂCE À PLUSIEURS PROJETS

Développement Fullstack

Front-end

★ React/Next, ★ Tailwind, Vue, Bootstrap,

Back-end

★ Express.js, ★ MongoDB, ★ Next.js, Java Spring, PostgreSQL, MongoDB

Logiciels Desktop et Jeux

★ C#, ★ GML, ★ JS, ★ Java, Python, Electron

Programmation Réseaux (TCP/UDP/WS)

★ Typescript, ★ Java, C

Libraries DLL, Plugins, Interpréteurs

★ Java, ★ C++, C, Go

IT, Déploiements, CI/CD

★ Docker, ★ SSH, GitHub Actions, Kubernetes

Collaboration, Version Control

★ Git, ★ JIRA/Agile, Slack, Trello

</LANGUES>

Anglais ★

Courant

C1 IELTS 7.5

Français ★

Courant

C1 TCF

Arabe ★

Langue maternelle

</LOISIRS>

Musique

J'aime chanter, jouer du piano et de la guitare, et écrire des chansons pendant mon temps libre. Je produis aussi de la musique dès que j'en ai l'occasion.

Art

J'aime le dessin et tout ce qui touche à la créativité visuelle. Même si je le pratique rarement, j'aime l'intégrer dans mon travail, notamment pour l'UI et les présentations visuelles.

Aouab Admou



+33 6 41 96 35 61 · aouabadmou@gmail.com · Github [@kateonbxsh](#) · Toulouse, France

</PROJETS PERSONELS ET PROFESSIONNELS>

SI VOUS ÊTES SUR PC OU MOBILE, CLIQUEZ SUR LE [TITRE](#) POUR VOIR LE PROJET
TOUJOURS EN DEHORS DES **PROJETS UNIVERSITAIRES OBLIGATOIRES**

[Grafana-Yamcs Integration](#) · JAOPS · Freelance

React.js, Go, Grafana

Plug-in Grafana

Développement d'un plugin Grafana intégrant le framework Yamcs pour la télémétrie et le commandement en temps réel : source de données, visualisation de position de vaisseau, panneau de commandes – améliorant la supervision pour le contrôle de mission et les applications aérospatiales.

<nom confidentiel> · Freelance

Java, GML

Jeu Multijoueur

Développement freelance d'un jeu vidéo : conception complète de l'infrastructure serveur, client et API. Serveur TCP en Java, format d'échange compact type Relaxed JSON, crawler/parser en Java et GML, API en Java Spring avec Morphia/MongoDB.

[Rivalium](#) · Personal

C#, Typescript, Express.js, MongoDB, Next.js

Jeu Multijoueur Compétitif

Développement personnel d'un jeu de plateforme multijoueur compétitif: serveur de comptes (WebSocket, API REST, MongoDB), serveur de jeu en temps réel (TCP/UDP), client sous C#, site public en React/Next.js, panel d'administration avec React Admin.

[Cherry](#) · Personal

C++

Langage de programmation

Création d'un langage de programmation interprétré typé open-source de style C, développé en C++

[MiniGPT](#) · Personal

Typescript

Librairie IA

Développement d'une bibliothèque d'IA modulaire en TypeScript incluant perceptrons multicouches, blocs d'attention et prototype de modèle GPT – entraînement d'un MLP sur MNIST et du GPT sur un petit jeu de salutations

[Tunewave](#) · Personal

HTML, CSS, JavaScript

Quizz Musical en ligne

Création d'un quiz musical en ligne open-source en HTML, CSS et JavaScript, utilisant JsonBin pour la gestion du classement

[Blue Pulse](#) · Projet pour l'Edition 2024 de la Nuit de l'Informatique

JavaScript, Three.js

Application Web 3D

Développement d'une application web 3D pour l'édition 2024 de la Nuit de l'Informatique : visualisation 3D du corps humain, shader océan en GLSL et interface interactive

[Culture Lock](#) · Personnel

JavaScript

Application Web

Développement d'un jeu interactif pour les professeurs (et étudiants) pour apprendre plus sur l'interculturalité.

[VersionFlow](#) · Personal

JavaScript, Node.js

Outil Command-Line

Création d'un outil en ligne de commande open-source pour gérer et mettre à jour facilement les versions d'un projet, intégration avec Node.js (package.json) et Git, disponible sur NPM

[DiscordPresency](#) · Personal

GML, C++

Librairie DLL

Développement d'une extension DLL open-source pour GameMaker, fournissant un wrapper du SDK Discord, principalement pour utiliser la fonctionnalité Rich Presence