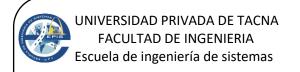
NOTA:



<b>FXAMFN</b>	<b>PRACTICO I</b>	UNIDAD	DF PROGR	AMACION	WFB II
LVVIAITIA	1 11/2011/00 1		DE I NOON		VVLDII

	EXAMEN PRACTICO I UNIDAD DE PROGRAMACION WEB II	
APELLIDOS Y NON	ИBRE:	
FECHA:	HORA:	
INDICACIONES:	Realizar el examen sin copias ni apuntes Prohibido usar correctores y celulares	

1. Elaborar un programa que permita la compra de entradas de cine, para los cual se debe tener en cuenta lo siguiente: Si es martes y tiene entre 30 y 60 años tendrá un descuento de 25%, si es lunes y es menor de 18 años tendrá un descuento de20%, si es miércoles y adulto mayor de más de 60 años tendrá un descuento de 40%, si es jueves todos tendrán un descuento 10%, para los demás días no existen descuentos. Tener en cuenta que el valor del Drowdoplist deberá ser cargado en tiempo de ejecución. (5 ptos)

Edad			
Precio de la Entr	ada :		
Dia	Sin enlazar ▼		
Comprar	[lblMensaje]		

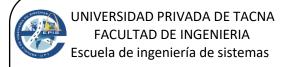
Deberá mostrar: el precio de la entrada, la edad, el día, el precio de la entrada y el descuento y el total a pagar.

- 2. Elaborar un programa con una lista de objetos que contenga las notas de por lo menos 7 estudiantes con la siguiente información: código, apellidos, nombres, curso, notaexamen, notalaboratorios, notaproyecto, notaactitudinal, promedio, condición (7 ptos)
  - El promedio = (examen\*0.40) + (laboratorios\*0.30) + (proyecto\*0.25) + (actitudinal\*0.05).
  - La condición se debe determinar:
    - Si la nota >=0 y <10.5 la condición es DESAPROBADO
    - Caso contrario si la nota >=10.5 y <=20 la condición es APROBADO.</li>
  - Mostrar la condición de color rojo es DESAPROBADO y de color azul si es aprobado.
  - Mostrar cantidad de Aprobados.
  - Mostrar cantidad de Desaprobados.
  - Nota más alta
  - Nota más baja
  - Promedio de notas
- 3. Elaborar un programa que permita obtener los valores de los votos realizados en una encuesta, para lo cual deberá ingresar los siguientes datos. (8 ptos)

Ejemplo

Ingrese cantidad de Votantes: 12

	Nivel				
Pregunta	Alto (3)	Regular (2)	Bajo (1)	No Opina (0)	Total
¿En qué medida usted domina los siguientes Lenguajes de Programación?	3	3		6	12 (100%)



## Resumen de resultados

Nro	Nivel
1	3
2	0
3	3
4	0
5	2
6	3
7	2
8	0
9	0
10	2
11	0
12	0

Escala	Cantidad	Porcentaje
Alto	3	25.00 %
Regular	3	25.00%
Bajo		
No Opina	6	50.00%
Total	12	100.00%

Generar grafica