

Team plan v0.1

Τεχνολογία Λογισμικού

Κούρου Αγγελική



Τεχνικό Κείμενο για την Τεχνολογία Λογισμικού

CEID, ECE
University of Patras

Η ομάδα μας

1. Βεργίνης Δημήτριος, AM: 10166634 , ECE
2. Βλαχογιάννης Δημήτριος, AM: 1067371, CEID
3. Κούρου Αγγελική, AM: 1067499 , CEID
4. Μητροπούλου Αικατερίνα - Quality Manager, AM: 1067409, CEID
5. Στεφανίδης Μάριος - Project Manager, AM:1067458, CEID

Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	2
1.1	Ομάδα Υλοποίησης	2
1.2	Εργαλεία Υλοποίησης	2
1.3	Μέθοδος Ανάπτυξης Λογισμικού	2
2	Διαγράμματα χρονοπρογραμματισμού	3
2.1	Διαγράμματα Gannt	3
2.2	Διαγράμματα Pert	4

1 Εισαγωγή

Το παρόν τεχνικό κείμενο αποτελεί τον τρόπο χειρισμού της υποχρεωτικής εργασίας στο μάθημα "Τεχνολογία Λογισμικού", άρα και την υλοποίηση του project **Medic World**. Παρακάτω θα αναλυθούν οι τρόποι και τα εργαλεία υλοποίησης της εργασίας καθώς και θα δοθούν τα διαγράμματα Gantt και Pert που αφορούν τον χρονοπρογραμματισμό της εργασίας. Κρίνεται σημαντικό να αναφερθεί πως οι ημερομηνίες που εμφανίζονται τα διαγράμματα, αφορούν δικιές μας χρονικές εκτιμήσεις, οι οποίες αργότερα μπορεί να αλλάξουν. Οι αλλαγές θα καταγραφούν σε επόμενες εκδόσεις του τεχνικού κειμένου.

1.1 Ομάδα Υλοποίησης

Η ομάδα μας αποτελείται από τα 5 άτομα που αναγράφονται παραπάνω. Μετά από σύσταση των διδασκόντων επιλέξαμε να γίνουμε μία μεικτή ομάδα συμπεριλαμβάνοντας τον Δημήτρη Βεργίνη, από το ΤΜΗΜΤΥ, τον οποίο γνωρίζουμε ως καλό developer λογισμικού στην γλώσσα που επιλέξαμε να γράψουμε τον κώδικα. Επίσης η μεταξύ μας επιθυμία για συνεργασία προέκυψε από τα εξής χαρακτηριστικά των ατόμων:

- Καλός χρονοπρογραμματιστής, Οργανωτικός developer : Μάριος Στεφανίδης
- Εργατική, Γνώστης διαδραστικών τεχνολογιών : Αικατερίνα Μητροπούλου
- Έμπειρος developer, Γνώστης Python(αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού) : Δημήτριος Βεργίνης
- Ευπροσάρμοστος στο Λογισμικό, Συγκεντρωτικές γνώσεις αντικειμενοστρέφειας : Δημήτριος Βλαχογιάννης
- Εργατική, Γνώστης αναγκών υλικού, Γνώσεις αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού : Αγγελική Κούρου

1.2 Εργαλεία Υλοποίησης

Έχουμε επιλέξει διάφορα εργαλεία και εφαρμογές για την υλοποίηση της εν λόγω εργασίας. Παρακάτω αναλύονται οι ανάγκες που πρέπει να καλυφθούν και ποιές εφαρμογές επιλέχθηκαν.

- Προγραμματισμός σε Puthon : Pycharm, Vscode
- Διαγράμματα Gantt : [Monday](#)
- Διαγράμματα Pert : [Lucidchart](#)
- Επεξεργασία Τεχνικών Κειμένων : [Overleaf](#)
- Mock-up Screens : [Mockflow](#), [Figma](#)
- Αποθήκευση, Επεξεργασία Τεχνικών Κειμένων : [Github](#)

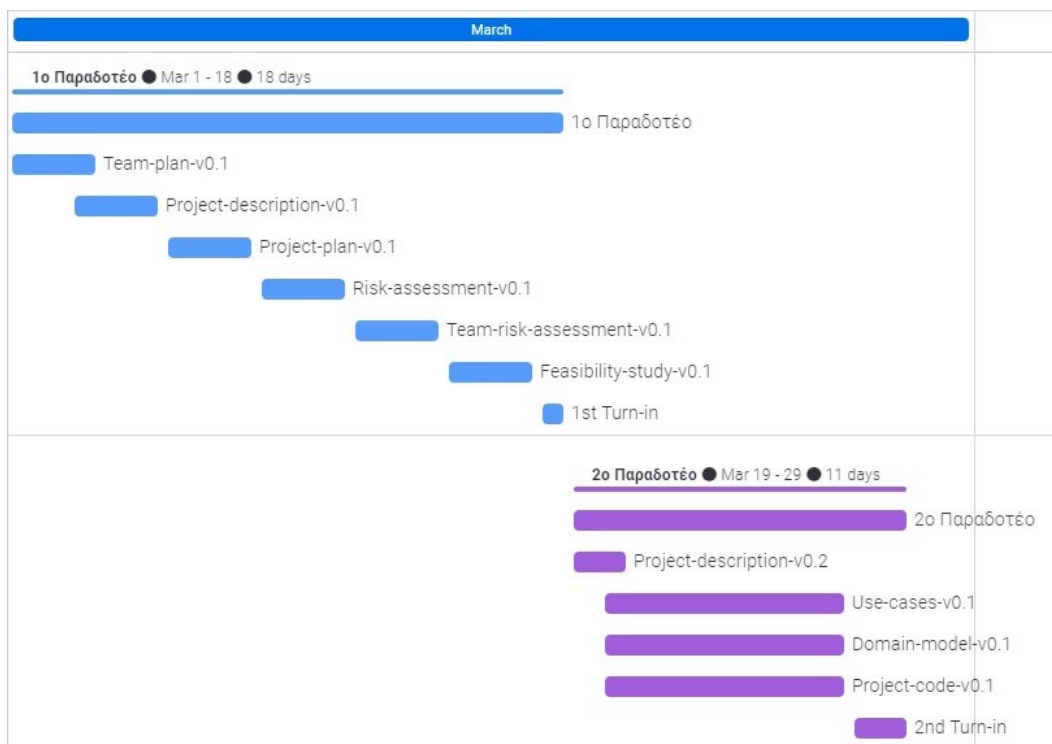
1.3 Μέθοδος Ανάπτυξης Λογισμικού

Ύστερα από συγκεντρωτική ψηφοφορία, επιλέχθηκε η μέθοδος ανάπτυξης λογισμικού **Scrum** για την υλοποίηση αυτής της εργασίας. Θεωρήθηκε ταιριαστή αυτή η μέθοδος για διάφορους λόγους. Πρώτον, στα πλαίσια ενός εξαμήνου, για να ολοκληρωθούν 6 παραδοτέα θα χρειαστούν sprint cycles για την ολοκλήρωση του project. Στο τέλος κάθε κύκλου εργασίας, θα αξιολογείται η πρόοδος της ομάδας από τους "πελάτες" (διδάσκοντες). Δεύτερον, με πλήθος 5 ατόμων σε μία ομάδα χρειάζεται ο ηγετικός ρόλος του **Scrum Master** ή **Project Manager** για να οργανώσει την δουλειά και να ελέγξει τα μέλη. Ακόμα το γεγονός πως η ομάδα παρουσιάζει ετερογένεια, όσον αφορά την σχολή φοίτησης και υπάρχουν διαφορές στις ώρες εργασίας, συνιστά έναν ακόμα λόγο να υπάρχει κάποιος υπεύθυνος που θα συνεννοείται με όλους τους developers ώστε να έρθει η εργασία εις πέρας. Έτσι επιλέχθηκε το **Scrum** ως ιδανικός τρόπος ανάπτυξης λογισμικού.

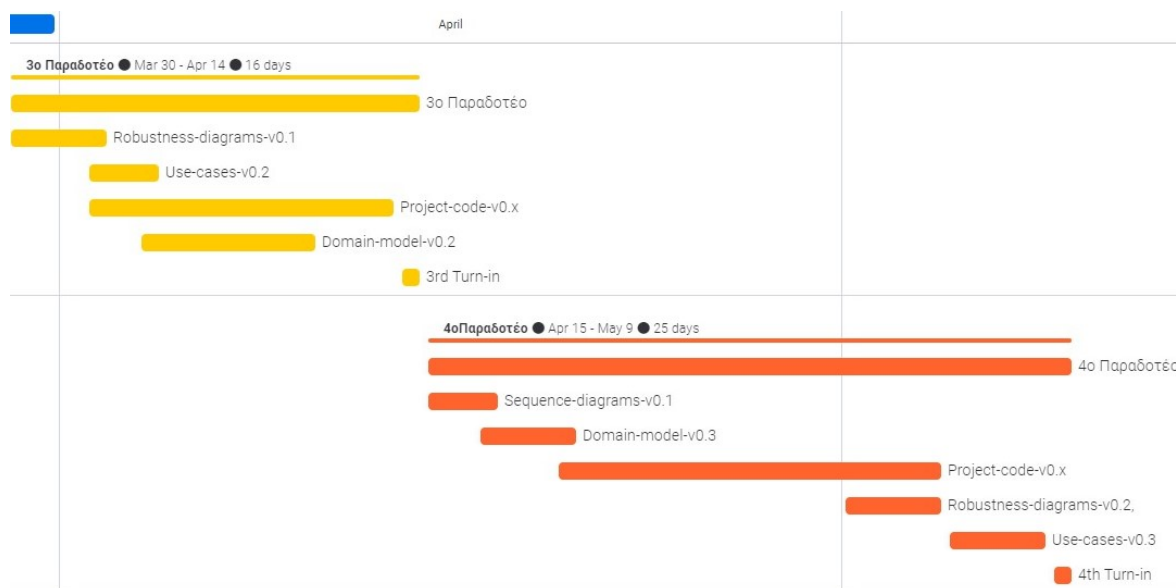
2 Διαγράμματα χρονοπρογραμματισμού

2.1 Διαγράμματα Gantt

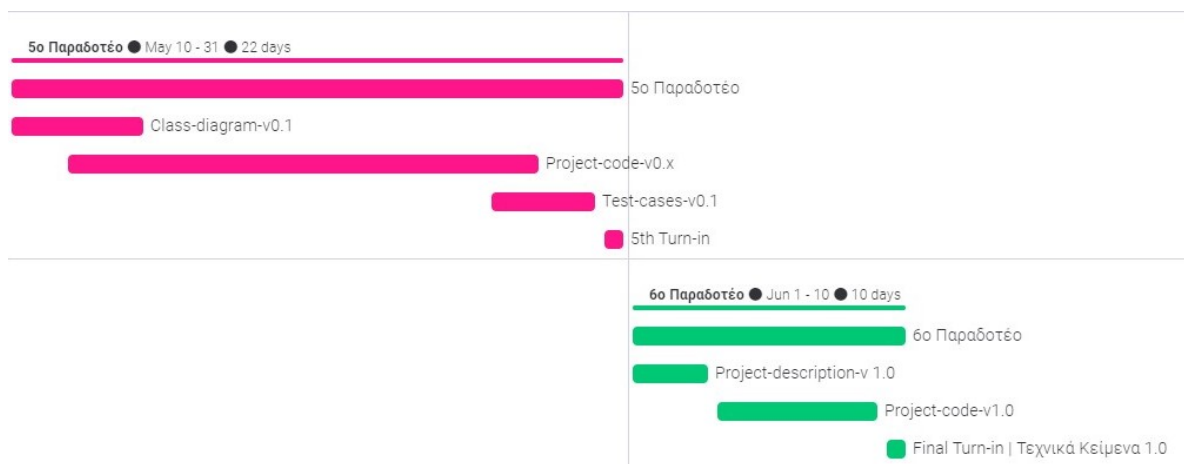
Τα παρακάτω διαγράμματα χρονοπρογραμματισμού δημιουργήθηκαν βάσει των ζητούμενων παραδοτέων τεχνικών κειμένων, με προσωπική εκτίμηση της χρονικής διάρκειας κάθε παραδοτέου. Έγιναν με την βοήθεια του online εργαλείου [Monday](#)



Εικόνα 1: Παραδοτέα 1, 2



Εικόνα 2: Παραδοτέα 3, 4



Εικόνα 3: Παραδοτέα 5, 6

2.2 Διαγράμματα Pert

Τα Pert flowcharts που αφορούν τα παραδοτέα της εργασίας, ξανά με προσωπική εκτίμηση των χρονικών περιόδων είναι παρουσιασμένα παρακάτω. Έγιναν με την βοήθεια του online εργαλείου [Lucidchart](#)