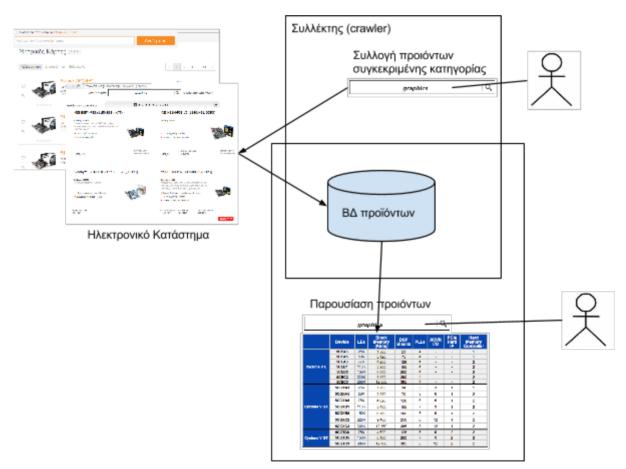
Εργασία στον Προγραμματισμό ΙΙ

Εφαρμογή Συγκέντρωσης και Διαχείρισης Προϊόντων

Στόχος των εργασιών είναι να αναπτύξετε μια εφαρμογή η οποία θα διαχειρίζεται τα προϊόντα ενός ηλεκτρονικού καταστήματος. Η εφαρμογή που θα αναπτύξετε σταδιακά θα πρέπει:

- α) Να συνδέεται στις σελίδες ενός ηλεκτρονικού καταστήματος και να κατεβάζει από αυτό επιλεγμένα προϊόντα μιας κατηγορίας ή προίόντα που επιστρέφονται μετά από αναζήτηση.
- β) Να κατεβάζει όλα το προϊόντα που υπάρχουν στην αρχική ή στις επόμενες σελίδες της κατηγορίας (ή των αποτελεσμάτων).
- γ) Να αποθηκεύει τις πληροφορίες αυτές σε Βάση Δεδομένων ή αρχείο.
- δ) Να επιτρέπει σε δεύτερο χρόνο την αναζήτηση και παρουσίαση προϊόντων με βάση συγκεκριμένα κριτήρια.



Εικόνα 1. Οι δύο βασικές λειτουργίες της εφαρμογής

Στάδια υλοποίησης

Η εφαρμογή θα αναπτυχθεί σε 5 στάδια στα οποία θα πρέπει να υλοποιηθούν συγκεκριμένοι στόχοι. Σε επόμενα στάδια, είναι πιθανό να επεκτείνει ή να τροποποιεί κανείς τις αρχικές κλάσεις, αν αυτό χρειάζεται. Στο τέλος του εξαμήνου κάθε ομάδα θα παρουσιάσει την εργασία της σε όλους.

Οι κρίσιμες ημερομηνίες και τα αναμενόμενα αποτελέσματα:

- 1. Ορισμός των βασικών κλάσεων προϊόντων: 3ο μάθημα
- 2. Σύνδεση με τις σελίδες του καταστήματος και άντληση περιεχομένου: 5ο μάθημα
- 3. Αποθήκευση σε βάση δεδομένων: 7ο μάθημα
- 4. Σχεδίαση της γραφικής διεπαφής για i) Συλλογή και ii) Παρουσίαση προϊόντων: 10ο μάθημα
- 5. Επίλυση σφαλμάτων, παρουσίαση εφαρμογής: 13ο μάθημα

Ενδεικτικό Ηλεκτρονικό Κατάστημα

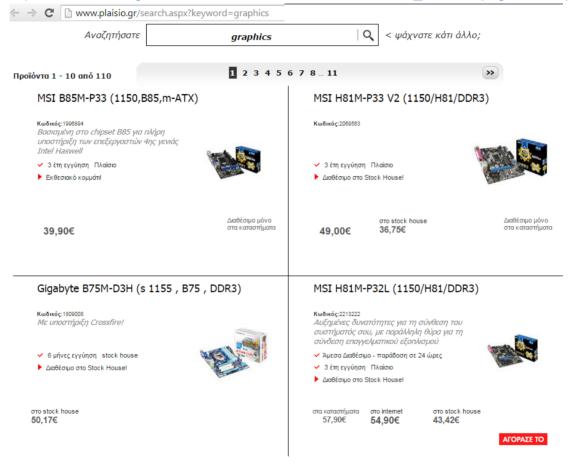
Αν επισκεφτείτε το ηλεκτρονικό κατάστημα της Εικόνας 2 και κάνετε μια αναζήτηση για κάρτες γραφικών (εισάγοντας τη λέξη graphics στο κουτί αναζήτησης) θα δείτε μια λίστα από 100 και πλέον αποτελέσματα

(βλέπε http://www.plaisio.gr/search.aspx?keyword=graphics

http://www.plaisio.gr/search.aspx?start=10&keyword=graphics&sort=priceasc

http://www.skroutz.gr/c/31/motherboards-mhtrikes.html

http://www.skroutz.gr/c/31/motherboards-mhtrikes.html?order_dir=asc&page=2 κλπ.)



Εικόνα 2. Τα αποτελέσματα αναζήτησης για κάρτες γραφικών

Στο καθένα από τα αποτελέσματα υπάρχουν μια σειρά από πληροφορίες τις οποίες θα πρέπει να συλλέξει η εφαρμογή σας.

<u>Α – Απαιτήσεις 1^{ης} εργασίας</u>

Αρχικά θα πρέπει να δημιουργήσετε τη βασική κλάση Product αλλά και κλάσεις που την κληρονομούν και την εξειδικεύουν, π.χ. MobilePhone, Motherboard, GraphicsCard κλπ. Δεν χρειάζεται αρχικά να φτιάξετε όλες τις κλάσεις που εξειδικεύουν την Product, καθώς μπορεί να προσθέσετε κι άλλες αργότερα.

Φροντίστε η κλάση Product να έχει τα κοινά γνωρίσματα προϊόντων από διάφορες κατηγορίες και βασικές μεθόδους πρόσβασης. Οι κλάσεις που την κληρονομούν θα πρέπει να έχουν όσα επιπλέον γνωρίσματα χρειάζεται, τις αντίστοιχες μεθόδους πρόσβασης και κατάλληλους κατασκευαστές.

Όλες οι κλάσεις που θα δημιουργήσετε θα πρέπει να δηλωθούν στο ίδιο package (με το όνομα productTypes).

Β – Οδηγίες Παράδοσης

Η εργασία είναι ομαδική, μέχρι τρία άτομα το πολύ. Θα πρέπει συγκεκριμένα να ανεβάσετε ένα zip αρχείο με ονομασία τον ΑΜ σας: π.χ. *ΑΜ1_ΑΜ2_ΑΜ3.zip*

- Το zip θα περιλαμβάνει:
 - ένα αρχείο readme.txt
 - με τα ονοματεπώνυμά σας και τους αριθμούς μητρώου
 - ένα φάκελο με όλα τα αρχεία του project στο NetBeans

Γ – Άλλες Οδηγίες

Όσες εργασίες δεν τηρούν τις οδηγίες παράδοσης, θα έχουν επίπτωση στο βαθμό. Όσες εργασίες κριθούν ότι είναι αντιγραφές θα μηδενίζονται χωρίς μετάκληση. Ημερομηνία παράδοσης: Στο e-class με οριστική τελική ημερομηνία 17-3-2015