

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский

## университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Лабораторная работа № 11.

По курсу «Функциональное и логическое программирование».

Студент: Власова Е. В.

Группа: ИУ7-64Б.

Преподаватели: Толпинская Н. Б.

Строганов Ю. В.

#### Теоретическая часть.

# 1. Программа на Prolog, её структура. Как реализуется программа, как формируются её результаты работы.

Программа на Prolog представляет собой базу знаний и вопрос. Основным элементом языка является терм.

Tерм - это:

- Константа;
- Переменная;
- Составной терм.

Программа на Prolog не является последовательностью действий, - она представляет собой набор фактов и правил, которые формируют базу знаний о предметной области. Факты представляют собой составные термы, с помощью которых фиксируется наличие истинностных отношений между объектами предметной области — аргументами терма. Правила являются обобщенной формулировкой условия истинности знания — отношения между объектами предметной области (аргументами терма), которое записано в заголовке правила. Условие истинности этого отношения является телом правила. Заголовок правила отделяется от тела правила символом «:-», правило завершается символом «.».

• <заголовок> :- <тело правила>.

Заголовок правила — это утверждение базы знаний (предикат), синтаксически это составной терм. Тело правила может представлять собой один терм или быть последовательностью термов (коньюнкцией или дизьюнкцией). В лабораторных работах будем использовать только коньюнкцию (термы в теле разделяются запятыми).

Утверждения программы — это предикаты. Предикаты могут не содержать переменных (основные) или содержать переменные (не основные). В процессе выполнения программы — система пытается

найти, используя базу знаний, такие значения переменных, при которых на поставленный вопрос можно дать ответ «Да».

Программа на Prolog состоит из разделов. Каждый раздел начинается со своего заголовка. Структура программы:

- ▲ директивы компилятора зарезервированные символьные константы
- ▲ CONSTANTS раздел описания констант
- ▲ DOMAINS раздел описания доменов
- ▲ DATABASE раздел описания предикатов внутренней базы данных
- ▲ PREDICATES раздел описания предикатов
- ▲ CLAUSES раздел описания предложений базы знаний
- ▲ GOAL раздел описания внутренней цели (вопроса).

В программе не обязательно должны быть все разделы.

### Практическая часть.

Разработать свою программу - «Телефонный справочник». Протестировать работу программы.

```
domains
    SURNAME = string
    NUMBER = string

predicates
    abonent(SURNAME, NUMBER)

clauses
    abonent("petrov", "88005353535").
    abonent("petrov", "89995353535").
    abonent("ivanov", "89154495180").
    abonent("gyreev", "86383489723").
    abonent("kozlov", "81273892731").
    abonent("evelnov", "81234395834").

goal

SURNAME = "petrov",
```

# write("SURNAME and NUMBER: "), nl, abonent(SURNAME, NUMBER).

#### Примеры работы программы:

- 1) Если абонента нет в базе:
  - [Inactive D:\ph\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

SURNAME and NUMBER: No Solution

2) Если абонент встречается в базе один раз:

[Inactive D:\ph\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

SURNAME and NUMBER: SURNAME=ivanov, NUMBER=89154495180 1 Solution

- 3) Если абонент встречается в базе больше одного раза (в данном примере 2):
  - [Inactive D:\ph\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

SURNAME and NUMBER:
SURNAME=petrov, NUMBER=88005353535
SURNAME=petrov, NUMBER=89995353535
2 Solutions